DIGI TOOLBOX

HERRAMIENTAS DIGITALES PARA LAS ENSEÑANZA

DIGI SCHOOL

PLATAFORMAS DE RECURSOS

Co-funded by the European Union

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Este producto ha sido concebido y desarrollado en el marco del proyecto Digischool.

CC BY SA

RESUMEN

HERRAMIENTA	PÁGINA
SKETCHUP	7
TED EDUCACIÓN	12
GEOGEBRA	17
PHET EDUCACIÓN	22
MOVEEZ	27

INTRODUCCIÓN

DigiToolbox es uno de los productos diseñados durante el proyecto Erasmus+ Digischool 2021-1-DE02-KA220-VET-000033261, desarrollado con la contribución de todos los socios del proyecto.

DigiToolbox es una herramienta útil para profesores y formadores, que podrán encontrar descripciones de software, plataformas y metodologías que pueden utilizarse para hacer el proceso de aprendizaje más atractivo y eficiente.

Cada herramienta propuesta tendrá una ficha de presentación, a través de la cual el lector podrá comprender inmediatamente de qué tipo de software, juego o sitio se trata, si está disponible en su lengua materna y si puede utilizarse en modo compartido. La ficha de presentación sirve para proporcionar de forma sencilla y clara la información principal sobre un instrumento, que a menudo no es tan fácil de encontrar en el sitio web oficial.

A continuación, cada herramienta y metodología se explica con más detalle, con una descripción de las funciones más importantes e interesantes y la inserción de tutoriales en pantalla y vídeo útiles para comprender mejor su funcionamiento.

La tercera sección es la de consejos y trucos en la que el lector encontrará ideas y consejos interesantes para utilizar la herramienta, incluso de forma innovadora con respecto a los fines para los que fue creada.

Dado que el kit de herramientas está dirigido a profesores y formadores, en la redacción de los contenidos hemos creído conveniente añadir algunas indicaciones más sobre cómo cada herramienta puede ser útil para determinadas asignaturas y para lograr resultados de aprendizaje específicos.

El Digi Toolkit es una guía compleja y rica que reúne más de 50 herramientas, por lo que sólo hay que hojearla y encontrar las más eficaces para cada necesidad.

LEYENDA

Icono de idioma

Se indicará el idioma disponible.

Icono del trabajo colaborativo

El icono indica si la herramienta tiene un modo trabajo colaborativo.

Herramienta gratuita/premium

Se indicará si la herramienta tiene un modo de uso gratuito o si está disponible el modo de suscripción.

Sistema operativo

Se indicará si la herramienta funciona y está disponible en el sistema operativo más común.

Nivel de dificultad

1 estrella indica herramientas más complejas.
5 estrellas indican las herramientas más fáciles

Conocimientos previos

Indicación de los conocimientos previos necesarios para utilizar la herramienta.

Trastorno del aprendizaje

La herramienta es útil para crear contenidos amigables para estudiantes afectados por Trastornos del Aprendizaje

"Las bibliotecas estaban llenas de ideas, quizá la más peligrosa y poderosa de todas las armas".

Sarah J. Maas

SKETCHUP

PROGRAMA DE PRESENTACIÓN

Disponible en varios idiomas, incluidos algunos de los idiomas del proyecto (italiano, alemán y español).

La suscripción gratuita incluye la posibilidad de compartir los proyectos con otros usuarios a través de Trimble Connect.

Sketchup tiene una suscripción gratuita que incluye modelado 3D con la aplicación web. Incluye un plan de almacenamiento gratuito de 10Gb para proyectos. Hay planes de pago desde 119$ hasta 699$ al año que incluyen otras opciones y la posibilidad de usar sketchup offline.

La versión gratuita puede utilizarse en cualquier dispositivo con conexión a Internet y un navegador compatible, independientemente del sistema operativo.

Se aconsejan conocimientos básicos de CAD.

Al tratarse de un programa de diseño en 3D, puede ser útil para personas con poca habilidad para la rotación mental o la visión espacial, entre otras dificultades de aprendizaje.

SKETCHUP

DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIÓN

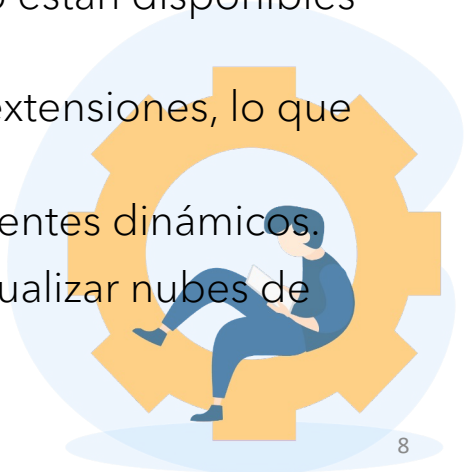
Sketchup es un programa informático de modelado 3D y una aplicación web que puede utilizarse en una amplia gama de aplicaciones.

Sus principales características son:

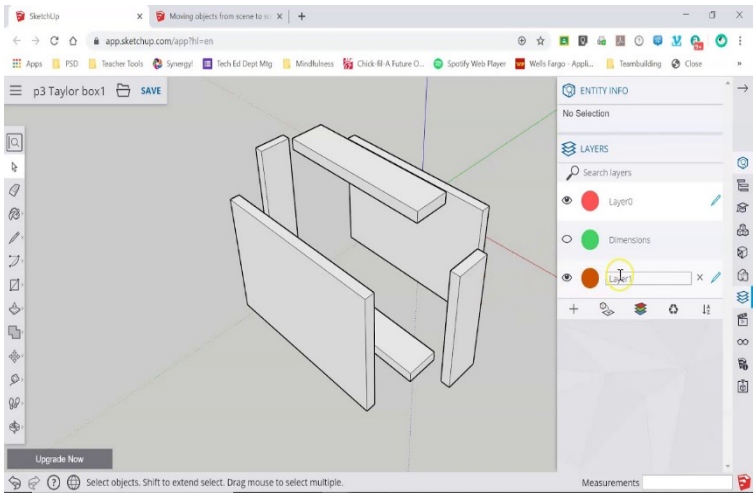
- No es necesario instalar ningún programa en el modo libre.
- Incluye las principales herramientas básicas para modelar en 3D utilizando líneas, arcos, formas y todo tipo de objetos directamente desde la interfaz.
- Cada modelo creado se puede exportar a un archivo STL, que ofrece al usuario la posibilidad de imprimirlo en 3D tras pasarlo por el cortador.
- Ofrece una biblioteca de modelos con multitud de modelos 3D que pueden utilizarse directamente en nuestros diseños.
- Ofrece 10 Gb de espacio de almacenamiento en la nube con Trimble Connect, suficiente para compartir proyectos.

En contrapartida, las principales limitaciones son:

- Las versiones nativas sin conexión sólo están disponibles en las suscripciones de pago.
- No hay posibilidad de añadir nuevas extensiones, lo que limita las posibilidades del programa.
- No es posible crear, ni editar, componentes dinámicos.
- No es posible escanear, importar o visualizar nubes de puntos.



DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIÓN



A pesar de ser un programa gratuito, Sketchup es una herramienta muy potente. Diseñar con Sketchup es muy similar a lo que puedes encontrar en cualquier otro software CAD comercial. Encontrarás las herramientas en la barra de iconos de la izquierda y los comportamientos y capas en el menú de la derecha.

En http://www.thesketchupessentials.com/tutorials/ puedes encontrar una gran variedad de videotutoriales que te ayudarán a empezar a utilizar Sketchup Free. En los siguientes enlaces podrás encontrar algunos de los más relevantes:

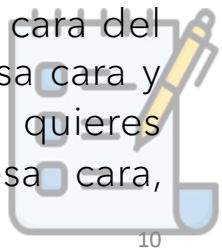
- Primeros pasos con sketchup gratis - Los principiantes empiezan aquí: https://www.youtube.com/watch?v=I_bJPNnO3HQ&list=PLEQT0qjXe6zjjv3uiHZ5G8Yj37gM8smNU&index=1
- Creación de un modelo de casa: https://www.youtube.com/watch?v=sQSyofKyKIQ&list=PLEQT0qjXe6zjjv3uiHZ5G8Yj37gM8smNU&index=2
- Componentes, copias y curvas: https://www.youtube.com/watch?v=fKOIObcAY2A&list=PLEQT0qjXe6zjjv3uiHZ5G8Yj37gM8smNU&index=3
- Trabajar con materiales en la versión en línea: https://www.youtube.com/watch?v=kF3K2Th0IR0&list=PLEQT0qjXe6zjjv3uiHZ5G8Yj37gM8smNU&index=4
- Caliente para utilizar modelos gratuitos del almacén 3D: https://www.youtube.com/watch?v=QJiJJ3enEb8&list=PLEQT0qjXe6zjjv3uiHZ5G8Yj37gM8smNU&index=5
- Creación de planos: https://www.youtube.com/watch?v=BsCAPDgY-10&list=PLEQT0qjXe6zjjv3uiHZ5G8Yj37gM8smNU&index=6
- Cómo cambiar las unidades: https://www.youtube.com/watch?v=3gXQ_tBjruQ&list=PLEQT0qjXe6zjjv3uiHZ5G8Yj37gM8smNU&index=7
- Añadir puertas y ventanas a un piso: https://www.youtube.com/watch?v=x4onqTLKGxI&list=PLEQT0qjXe6zjjv3uiHZ5G8Yj37gM8smNU&index=8
- Cómo imprimir desde la versión web: https://www.youtube.com/watch?v=YtDTdmjJIvg&list=PLEQT0qjXe6zjjv3uiHZ5G8Yj37gM8smNU&index=9
- Importación y uso de imágenes: https://www.youtube.com/watch?v=nKuK7keG8ls&list=PLEQT0qjXe6zjjv3uiHZ5G8Yj37gM8smNU&index=10

Fuente: http://www.thesketchupessentials.com/

SKETCHUP

TRUCOS Y CONSEJOS

- Utiliza un ratón de 3 botones para navegar. Será la forma más fácil de desplazarse por el modelo y de acercar y alejar la imagen. Si no tienes un modelo de 3 botones, utiliza la rueda de desplazamiento como tercer botón.
- Si quieres que tu modelo esté organizado y tener la posibilidad de ocultar diferentes partes de tu modelo, utiliza los grupos. Los grupos aíslan partes de tu geometría y las protegen unas de otras. Te permitirán aplicar cambios o mover un conjunto de geometría en lugar de manipular cada una por separado.
- La mayoría de la gente está acostumbrada a la idea de usar copiar/pegar, o CTRL + C y CTRL + V para el mismo efecto. Aunque puedes hacer eso en Sketchup, no es la mejor forma de mover o copiar algo. Primero, selecciona el objeto que deseas copiar. (Asegúrate de que está en un grupo). A continuación, con la herramienta Mover, haz clic una vez para iniciar el movimiento. A continuación, pulsa el botón CTRL del teclado. Esto indica a Sketchup que quieres hacer una copia. Muévela a una distancia determinada del original escribiendo esa distancia en el teclado y pulsando Intro y, a continuación, pégala allí.
- Bloquee el eje con las teclas de flecha. Esto hará más fácil dibujar o mover cualquier cosa en la dirección que quieras. Sólo tienes que pulsar una de las teclas de flecha del teclado mientras mueves el objeto y se bloqueará en ese eje.
- Para movimientos complejos, mueve un eje cada vez. Bloquea el eje que vas a mover y ve eje a eje hasta que finalmente alcances la posición que querías para esa pieza.
- Cuando utilizas la herramienta de selección puedes seleccionar múltiples entidades. Por ejemplo, si utilizas la herramienta y seleccionas un cubo, seleccionarás la cara del cubo en la que hiciste clic. Si quieres seleccionar esa cara y sus aristas conectadas, haz clic dos veces. Y si quieres seleccionar toda la geometría conectada de esa cara, simplemente haz clic tres veces sobre ella.
- Utiliza atajos de teclado. Ahorran mucho tiempo.



OBJETIVOS DE APRENDIZAJE & VENTAJAS DE UTILIZAR

- Los alumnos pueden diseñar cualquier cosa para cualquier área de contenido, implicándose más en su aprendizaje.
- Ayuda a los alumnos a implicarse más en las tareas, ya que los resultados finales son más dinámicos e inmersivos.
- El programa ayuda a los alumnos a reforzar los conceptos matemáticos.
- Ofrecerá un espacio virtual en el que los estudiantes podrán colaborar con sus creaciones en un único espacio.
- Puede utilizarse a todas las edades, desde la escuela primaria para ayudar a los alumnos a familiarizarse con conceptos como la órbita, hasta el instituto para ayudar a los estudiantes a crear complicados diseños propios.
- Los ejercicios y los resultados son fáciles de compartir con trimble.

TED EDUCACIÓN

PROGRAMA DE PRESENTACIÓN

TedED está disponible en inglés

La creación de lecciones no tiene opción de colaboración, pero puede compartirse con otros usuarios y es interactiva.

Suscripción gratuita, es necesario registrarse

La plataforma puede utilizarse en cualquier dispositivo con conexión a Internet y un navegador compatible, independientemente del sistema operativo.

Conocimientos básicos de TIC

La interacción y las actividades didácticas a través de la visualización de vídeos facilitan el aprendizaje de los alumnos con trastornos del aprendizaje

TED EDUCACIÓN

DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIÓN

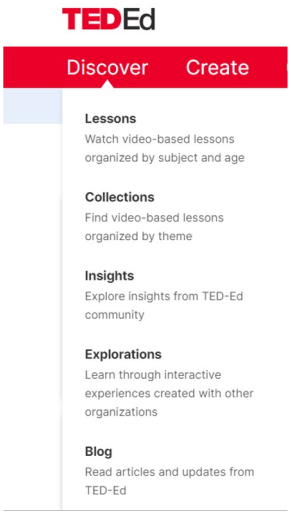
TED son las siglas de Tecnología, Entretenimiento y Diseño y es una comunidad mundial para el intercambio y la difusión de conocimientos en todos los ámbitos, incluida la educación. TED-Ed es una iniciativa dirigida a los jóvenes y al mundo educativo, cuya misión es estimular y difundir las ideas innovadoras de profesores y alumnos de todo el mundo. TED-Ed proporciona servicios y recursos para apoyar la educación y el aprendizaje de millones de profesores y estudiantes de todo el mundo. Estos servicios incluyen:

- una biblioteca de videoconferencias y animaciones educativas;
- una plataforma para que los profesionales de la educación creen lecciones interactivas en vídeo añadiendo cuestionarios, preguntas y temas de debate.
- la posibilidad de llevar las ideas y conferencias de TED a las escuelas
- apoyo a la educación digital y a la difusión de la alfabetización digital.

La plataforma está dirigida a profesores, educadores (y a todos los implicados en el aprendizaje), estudiantes de primaria, secundaria y bachillerato y, por último, a los padres.

El uso de la plataforma es gratuito, pero es necesario registrarse para crear contenidos, lo que puede hacerse registrándose con su correo electrónico o accediendo con su cuenta de Google, Facebook o Apple.

DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIÓN



La biblioteca digital consta de las siguientes lecciones:

- Lecciones educativas organizadas por edades y temas
- Colecciones de lecciones didácticas organizadas por temas
- Insights que permiten recoger la opinión de los usuarios mediante la recopilación de respuestas en vídeo a determinadas preguntas relacionadas con el aprendizaje.
- Exploraciones, es decir, lecciones interactivas ya preparadas por otros.
- Blogs con artículos y noticias en el ámbito de la educación

Dispone de las siguientes herramientas:

- Whatch: es la interfaz a través de la cual es posible ver las lecciones en vídeo, el profesor puede introducir un título y un texto en el que se pueden especificar las tareas relacionadas con el vídeo (objetivos, tareas, tema, etc.)
- Piensa: se invita al alumno, después de ver la lección, a responder a preguntas en forma de opción múltiple o preguntas abiertas, las respuestas se guardan y pueden ser supervisadas por el profesor que puede comprobar las preguntas completadas; las preguntas contestadas correctamente en el primer intento; el número total de intentos realizados por el alumno; las preguntas abiertas completadas...
- Dig Deeper: recursos adicionales que el profesor puede insertar para profundizar en los temas del vídeo. Puede insertar texto, enlaces a diversos recursos, consejos, información adicional, una ruta web, etc.
- Discuss (Debate): para cada vídeo se pueden abrir varios debates, similares a un foro, en los que intercambiar opiniones, pedir aclaraciones, responder preguntas, aclarar dudas, etc.

TED EDUCACIÓN

TRUCOS Y CONSEJOS

- Puede suscribirse al boletín diario. Tras seleccionar su tema de interés y nivel de formación, recibirá un vídeo al día según sus intereses
- Puedes guardar tus vídeos favoritos y tus lecciones de enseñanza interactiva y conservarlos en tu biblioteca personal
- La sección Involúcrate permite que una organización educativa solicite participar en el programa gratuito Ted-ed para estudiantes y educadores, que proporciona un plan de estudios gratuito basado en actividades que los educadores pueden utilizar con un grupo de estudiantes en el aula, en un contexto extraescolar o como complemento de un programa existente en una organización juvenil/educativa. Cuando se aprueba la solicitud de un educador, éste recibe acceso a una plataforma de aprendizaje virtual e interactiva personalizada en nuestro espacio de la Comunidad TED. Aquí tendrán acceso a recursos curriculares y la oportunidad de conectar con el equipo de TED y otros educadores que utilicen el programa. Para participar, tienes que rellenar una solicitud en la que indiques por qué tú y tu organización/escuela queréis utilizar el programa TED-Ed Student Talks.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE & VENTAJAS DE UTILIZAR

- TED y es una herramienta excelente para mejorar los conocimientos de inglés
- Facilita la búsqueda de contenidos multimedia sobre una amplia gama de temas clasificados por edad y nivel educativo.
- La interacción inmediata con los alumnos después de ver la lección permite al profesor evaluar el nivel de aprendizaje de sus alumnos
- Mejorar las competencias de los educadores en materia de
- Aumenta e innova las competencias de los profesores en metodologías de enseñanza interactiva
- Permite descubrir ideas que estimulan la curiosidad de los alumnos.

GEOGEBRA

PROGRAMA DE PRESENTACIÓN

La herramienta está disponible en la mayoría de los idiomas europeos, entre ellos: Inglés, alemán, español e italiano

No, pero es posible compartir contenidos y documentos desde la plataforma.

El sitio puede utilizarse gratuitamente, al igual que sus contenidos, cuyo uso está regulado por Creative Commons. De hecho, los contenidos pueden utilizarse libremente, pero no con fines comerciales.

La plataforma es accesible desde cualquier sistema operativo y motor de búsqueda.

No requiere conocimientos específicos, sólo las competencias TIC básicas para descargar y consultar documentos en línea.

La plataforma contiene contenidos interesantes y útiles para alumnos con discalculia

GEOGEBRA

DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIÓN

La plataforma GeoGebra contiene recursos abiertos para la enseñanza de las matemáticas y el álgebra, que pueden consultarse en línea y descargarse listos para ser utilizados como apoyo durante las clases.

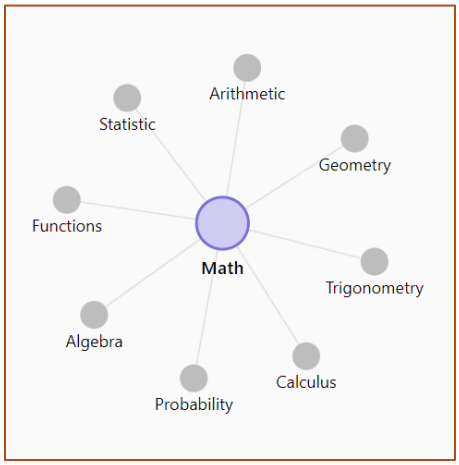
El sitio es fácil de navegar, ya que está organizado por ramas de las matemáticas, por temas y también por grupos de edad. Para navegar más fácilmente por el contenido, se puede seleccionar la rama de interés, después elegir el tema y navegar por el contenido disponible. Los recursos se dividen en libros y actividades que puede reutilizar libremente durante sus clases. Como se menciona en la ficha de presentación, el contenido puede consultarse gratuitamente, pero su uso se rige por la norma Creative Commons CC BY-NC, que prohíbe su utilización con fines comerciales.

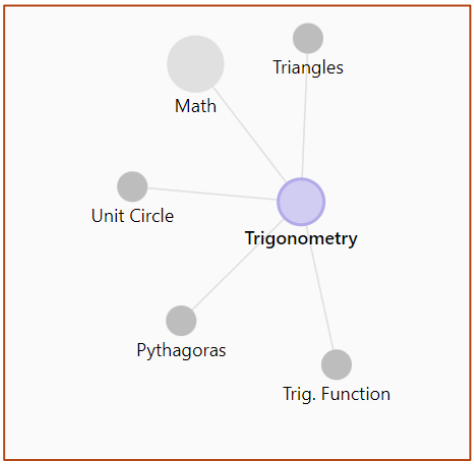
Además, la plataforma contiene una serie de calculadoras en línea como: calculadora gráfica, calculadora 3d, calculadora geométrica y calculadora de probabilidades.

Al crear una cuenta gratuita en Geogebra (puedes registrarte e iniciar sesión con tu cuenta de google), podrás guardar tus recursos favoritos, pero también subir tus propios recursos para compartirlos con otros profesores: puedes, de hecho, subir libros y actividades originales.

DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIÓN

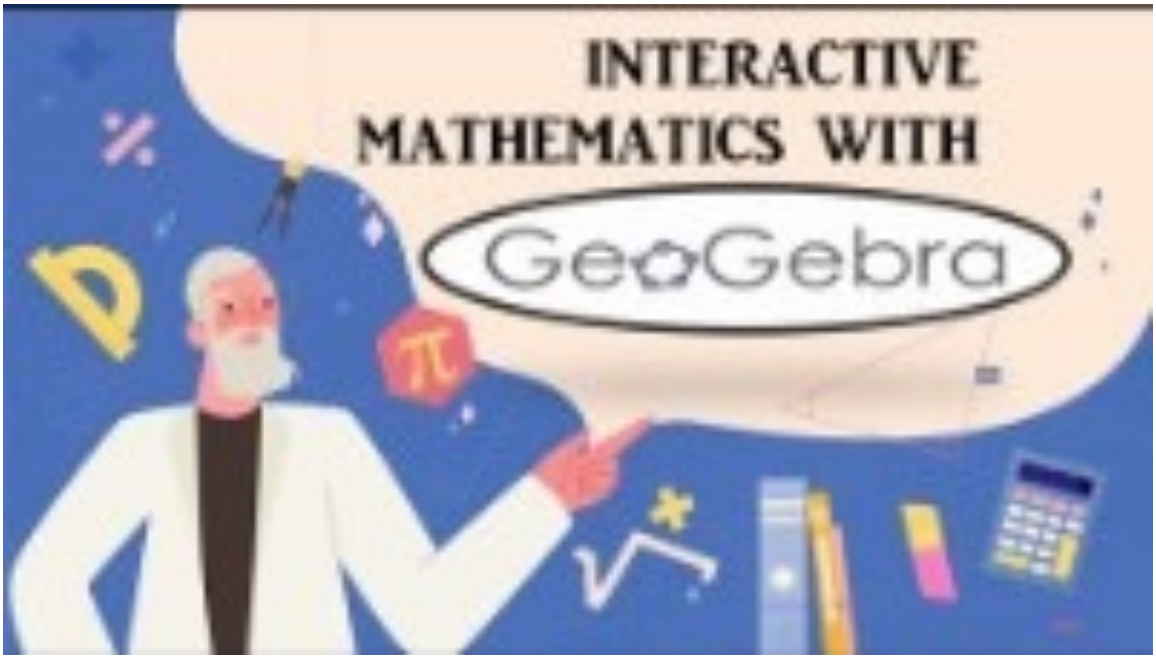
Herramienta de navegación de recursos





Para encontrar el contenido fácilmente seleccione el punto correspondiente al tema que le interesa. Entonces el gráfico cambiará y revelará los argumentos relacionados con ese tema. Una vez más, haga clic en el que le interese y explore los recursos.

Tutorial - Introducción y herramienta Calculadora

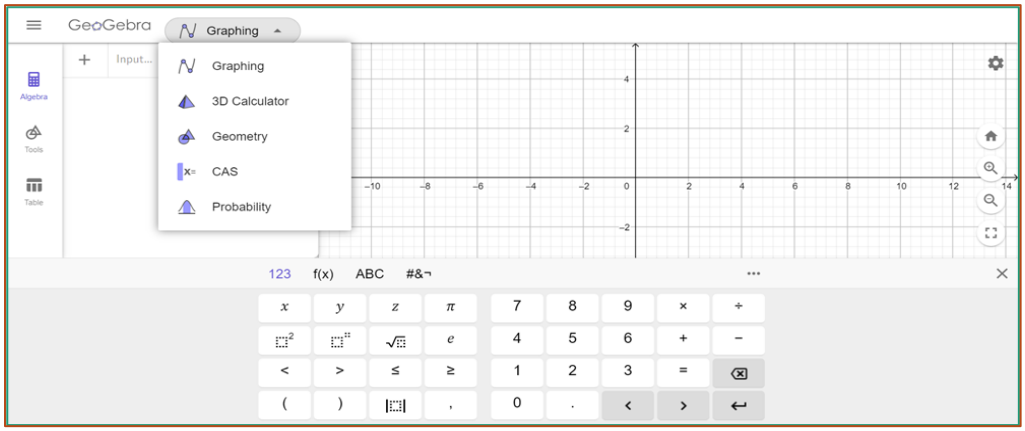


https://www.youtube.com/watch?v=44uP-qqoMbw

GEOGEBRA

TRUCOS Y CONSEJOS

- La calculadora tiene diferentes funciones y herramientas. Este soporte es realmente interesante porque puede ayudar a los profesores a explicar los conceptos más abstractos.



- ¿Cansado de utilizar libros tradicionales? ¿O algunos temas no están muy bien explicados en los libros utilizados? Encuentra el recurso adecuado en Geogebra o inspírate y crea uno nuevo.
- Geogebra se puede utilizar en el Aula. A la izquierda hay una columna de herramientas, haz clic en Aula, entonces se abrirá una nueva página y allí subirás el enlace de la lección. Podrás utilizar las herramientas de Geogebra mientras estás en tu clase online.
- En Geogebra es posible crear también actividades o presentaciones. Pueden contener texto, imágenes, pdf, vídeo también demostración calculadora Geogebra.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE & VENTAJAS DE UTILIZAR

- La plataforma puede utilizarse para alcanzar objetivos de aprendizaje específicamente relacionados con las Matemáticas y la Geometría, desde los más básicos (desde la escuela primaria) hasta los más complejos (nivel universitario).
- La calculadora permite crear resultados visuales para diferentes tipos de problemas matemáticos. Esto proporciona un apoyo para hacer más claros los conceptos abstractos, que es lo más difícil en el estudio de las matemáticas.
- La calculadora es un apoyo válido también para los alumnos con trastornos de aprendizaje que deben utilizar la calculadora como apoyo.
- La posibilidad de utilizar recursos en línea o de crear otros nuevos puede satisfacer también las necesidades de crear contenidos personalizados para alumnos con trastornos del aprendizaje o con necesidades especiales.

PHET EDUCACIÓN

PROGRAMA DE PRESENTACIÓN

La herramienta está disponible en la mayoría de los idiomas, incluidos: Inglés, alemán, español, italiano y euskera.

No. La plataforma sólo sirve para buscar y utilizar material didáctico sobre las distintas materias científicas.

El sitio es completamente gratuito, sin embargo, sugieren hacer donaciones para que el proyecto sea sostenible. Para 4 simulaciones sugieren donar 15 dólares.

La plataforma es accesible desde cualquier sistema operativo y motor de búsqueda.

No requiere conocimientos específicos. Existen directrices para utilizar las simulaciones en caso necesario.

La plataforma puede ofrecer contenidos interesantes también para usuarios con trastornos de aprendizaje

PHET EDUCACIÓN

DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIÓN

PHET Education es una plataforma interactiva de simulación fundada y gestionada por la Universidad de Colorado Boulder. Esta plataforma es totalmente gratuita y ofrece muchos contenidos didácticos diferentes para asignaturas científicas, que son las consideradas más difíciles por los alumnos y también las más difíciles de explicar sin el apoyo de las instalaciones necesarias.

Las asignaturas disponibles son física, química, matemáticas, ciencias de la tierra y biología.

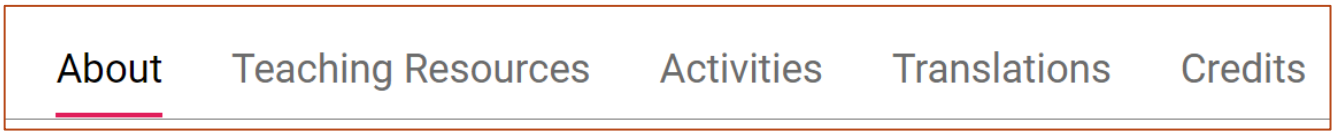
¿Qué son las simulaciones? Las simulaciones son entornos virtuales, inteligentes e interactivos en línea en los que los profesores y los alumnos pueden experimentar los distintos fenómenos científicos, como el movimiento, la presión o la polaridad de las moléculas. El objetivo es ofrecer una demostración visual de fenómenos que, por lo general, los alumnos aprenden sólo en teoría. El aprendizaje será más eficaz porque probarán el experimento virtualmente y comprenderán plenamente la conexión entre causas y efectos.

Hay varias simulaciones interactivas y lecciones presentadas por los profesores.

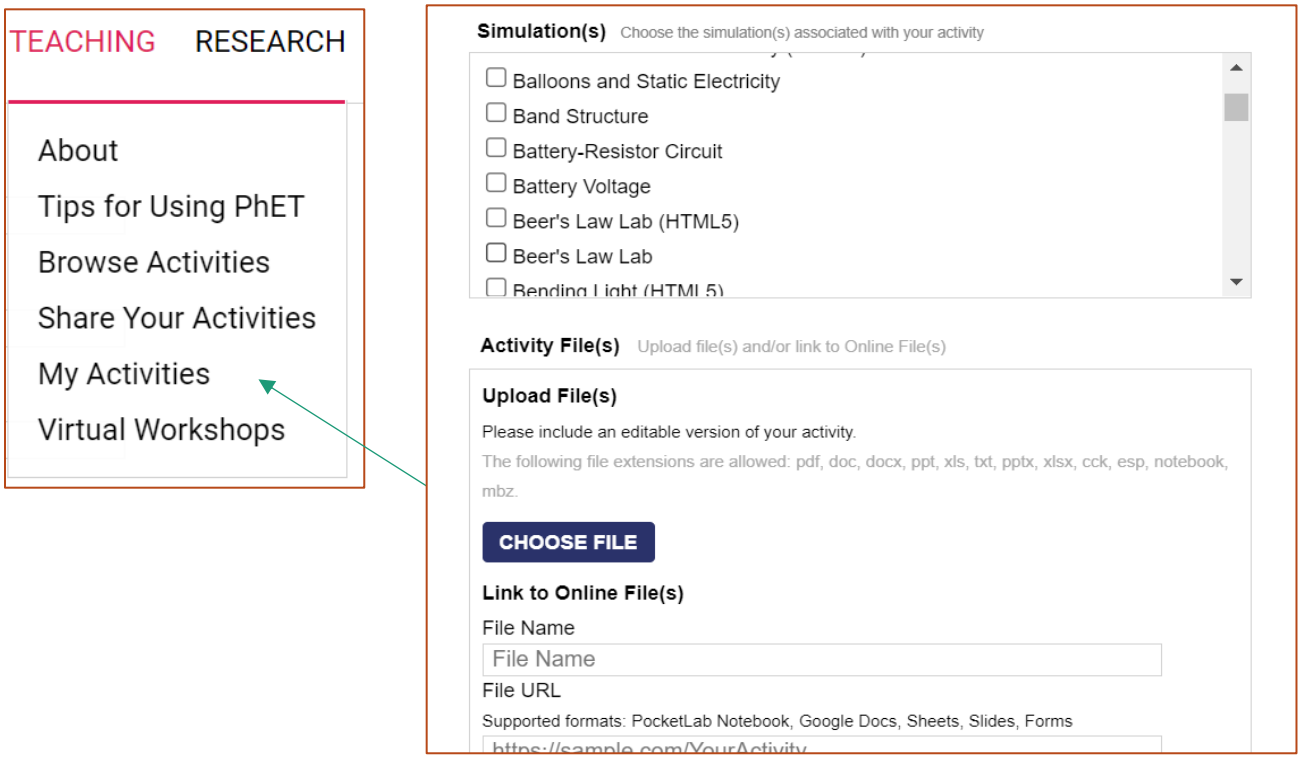
Es posible navegar y buscar diferentes contenidos según distintos filtros: la materia, el tema, la edad o las clases.

Una vez elegida, la simulación cuenta con una ficha de presentación en la que se presentan: los temas, los objetivos de aprendizaje a los que se dirige la simulación y los requisitos del sistema para ejecutar la simulación. De esta forma, el profesor sabrá si la simulación se ajusta a sus necesidades.

DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIÓN



- La sección "Acerca de" contiene la presentación de la simulación.
- Los recursos didácticos contienen un pdf con las instrucciones para utilizar la simulación y sugerencias de uso.
- La sección de actividades contiene un cuadro de actividades realizadas por otros profesores clasificadas por nivel educativo, tipo, materia e idioma. Pulsando sobre ella, es posible descargar la actividad y reproducirla.
- La sección Traducción contiene los archivos descargables en distintos idiomas

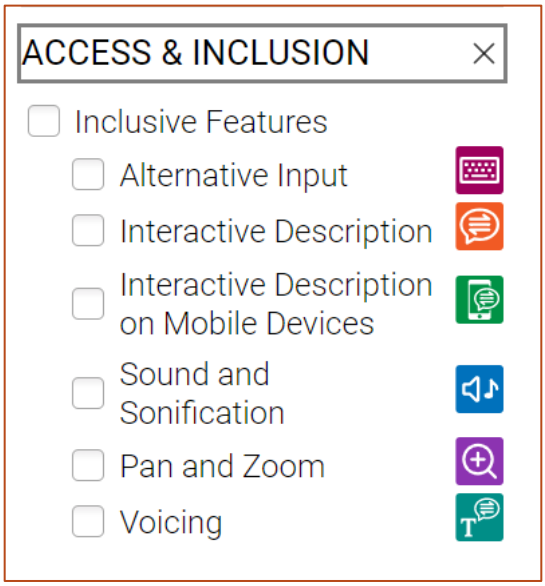


Si quieres crear tu propia actividad y compartirla con los demás usuarios, tienes a tu disposición la sección Mi actividad. Aquí es posible elegir la simulación utilizada y luego subir la actividad creada.

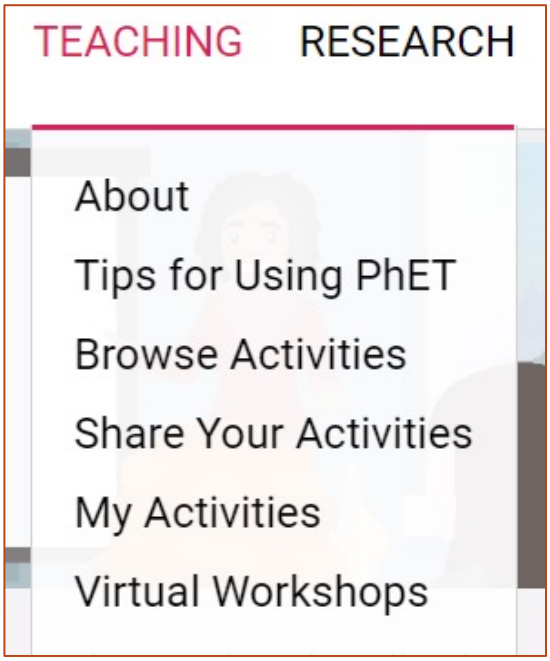
PHET EDUCACIÓN

TRUCOS Y CONSEJOS

- Al buscar la simulación, en la columna de la derecha están los filtros de búsqueda divididos por asignatura, grado, compatibilidad y acceso e inclusión. Este es el filtro más interesante porque las simulaciones están pensadas también para ayudar a estudiantes con discapacidades físicas o problemas de aprendizaje.



- Si tienes dificultades para utilizar la plataforma, el taller virtual es la sección adecuada para ti. Hay videos disponibles para entender cómo utilizar el sitio, tales como: una fase de introducción, estrategias de enseñanza, dividido en estrategias de matemáticas y ciencias, cómo facilitar las simulaciones.
- En la sección de investigación, en cambio, están disponibles todos los artículos científicos y de investigación que analizan el uso de Phet en la enseñanza.



OBJETIVOS DE APRENDIZAJE & VENTAJAS DE UTILIZAR

- La plataforma está orientada exclusivamente a la enseñanza de materias científicas para todos los grados escolares, por lo que ofrece un apoyo útil para estos fines.
- La sección de accesibilidad es el mejor aliado para encontrar contenidos para estudiantes con problemas de aprendizaje o discapacidades físicas.
- La simulación apoya la forma de enseñar ciencias en las escuelas, además allí donde no hay laboratorios.
- Los resultados de aprendizaje alcanzables están todos relacionados con las asignaturas de ciencias, por cierto, los profesores pueden adaptar la simulación según sus noticias.

MOOVEEZ

PROGRAMA DE PRESENTACIÓN

Esta aplicación está disponible en muchos idiomas, incluidas las lenguas asociadas.

Esta aplicación está destinada a un solo usuario.

La aplicación Mooveez es gratuita. Sin embargo, los usuarios pueden suscribirse para disfrutar de mejores contenidos.

La aplicación funciona tanto en iOS como en Android. Y también funciona en el navegador web.

Esta aplicación es para principiantes y también para estudiantes avanzados.

Las personas con dificultades de aprendizaje también pueden utilizar esta aplicación. Sin embargo, las personas con problemas de visión pueden tener problemas para utilizarla.

MOOVEEZ

DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIÓN

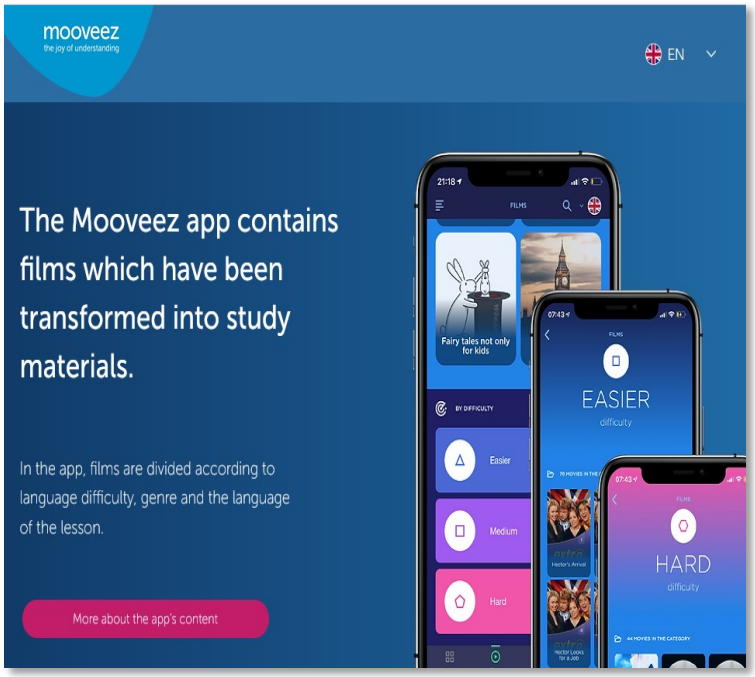
Mooveez es una aplicación móvil única para enseñar inglés y otros idiomas mediante películas, especialmente para mejorar la expresión oral en una lengua extranjera. Esta app ganó el premio del British Council al producto digital más innovador para la enseñanza de idiomas en 2016.

Esta aplicación utiliza películas, series y documentales para enseñar inglés y también otros idiomas. Básicamente, los alumnos eligen la película según sus preferencias y luego se divierten viéndola, lo que significa que adoptan los conocimientos lingüísticos de forma más eficaz durante la misma.

Cada película va acompañada de traducciones profesionales palabra por palabra, fichas de audio con frases seleccionadas, explicaciones culturales del argumento y ejercicios de gramática pertinentes.

La aplicación puede ser utilizada por los estudiantes para el autoestudio o por los profesores como material didáctico completo para sus clases. Actualmente, la aplicación ofrece varios éxitos de taquilla, series y películas documentales de divulgación científica adaptados a la enseñanza del inglés. También ofrece cortometrajes animados para enseñar a los alumnos frases importantes y les permite escuchar el lenguaje cotidiano.

DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIÓN



La metodología de enseñanza de Mooveez es muy eficaz, ya que utiliza el principio del aprendizaje natural. Es como con los niños pequeños y la forma en que empiezan a hablar - se trata de 4 sencillos pasos.

Primero, escuchan mucho, intentan comprender el contenido y el significado de palabras y frases sueltas, luego nos imitan y, por último, empiezan a hablar.

Los estudiantes pueden elegir qué idioma quieren estudiar. Pueden elegir entre muchos idiomas, como inglés, alemán, italiano o incluso checo.

En la última versión, hay vídeos cortos animados que enseñarán el idioma a los alumnos. En la versión anterior de la aplicación Mooveez, hay películas disponibles. Después de ver los vídeos, los usuarios pueden hacer pruebas o repasar las frases del vídeo.

Los alumnos pueden utilizarlo en clase junto con su profesor o en casa. Mooveez ofrece un portal especial para profesores en el que estos pueden elegir cómo añadir variabilidad a su enseñanza.

MOOVEEZ

TRUCOS Y CONSEJOS

- Los estudiantes pueden utilizar la aplicación en su tiempo libre. La aplicación les recordará que deben utilizarla.
- Los profesores pueden elaborar planes en la aplicación en función del nivel de conocimientos lingüísticos de sus alumnos.
- Para aumentar la motivación de los alumnos, los profesores pueden establecer un reto para la clase en forma de cuestionarios después de ver los vídeos. Esto les ayudará a no olvidar las palabras y frases que acaban de escuchar.
- Los estudiantes también pueden ver películas famosas, pero para ello es necesario pagar una cuota. Las películas se clasifican por género o dificultad.
- Además, ya no es necesario descargar películas y otros materiales en los dispositivos, puesto que existe el streaming, que puede resultar más cómodo en algunos casos.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE & VENTAJAS DE UTILIZAR

- Esta aplicación aportará a los estudiantes una rápida ampliación del vocabulario pasivo y, en general, una mejora de las competencias lingüísticas.
- Además, los alumnos profundizarán en el conocimiento de los contextos culturales de los vídeos y así podrán adquirir conocimientos del lenguaje conversacional y coloquial.
- La aplicación se centra en la expresión oral, así que deja hablar a tus alumnos.

DIGITOOLKIT

Co-funded by
the European Union