



DIGI TOOLBOX

*DIGITAL TOOLS FOR
TEACHING*



STRUMENTI PER LA
CREAZIONE DI
CONTENUTI DIDATTICI



**Co-funded by
the European Union**

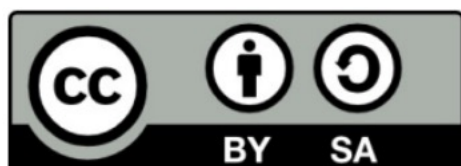
Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

Questo prodotto è stato ideato e realizzato dalla partnership del progetto Digischool.

HETEL



ilmiofuturo



INDICE

STRUMENTO	PAGINA
PREZI	7
PADLET	12
BLENDSPACE	17
MIRO	22
MINDMUP	27
CANVA	32
GENIALLY	37
iSPRING FREE	43
THINGLINK	48
TOOLS FOR EDUCATORS	53
GOOGLE SITES	57
COGGLE	62
XERTE	67
TIKI-TOKI	72

INTRODUZIONE

Il Digi Toolbox è uno dei risultati ideati durante il progetto Erasmus+ Digischool **2021-1-DE02-KA220-VET-000033261**, sviluppato con il contributo di tutti i partner di progetto.

Il Digi Toolbox è uno strumento utile per insegnanti e formatori, dal quale potranno trovare descrizioni di software, piattaforme e metodologie da utilizzare per rendere il processo di apprendimento più coinvolgente ed efficiente.

Ogni strumento proposto avrà una scheda di presentazione, attraverso la quale il lettore potrà capire immediatamente di che tipo di programma, game o applicazione si tratti; se è disponibile nella sua lingua madre e se può essere utilizzato in modalità condivisa. La scheda di presentazione serve a fornire in modo semplice e chiaro le informazioni principali su uno strumento, che spesso non sono così facili da reperire.

Successivamente, ogni strumento e metodologia viene spiegata più dettagliatamente con una descrizione delle funzioni più importanti e interessanti e con l'inserimento di schermate e video tutorial utili a comprenderne meglio il funzionamento.

La terza sezione è quella dei suggerimenti e trucchi in cui il lettore troverà idee e consigli interessanti per utilizzare lo strumento, anche in modo innovativo rispetto agli scopi per cui è stato creato.

Poiché il Toolkit è rivolto ad insegnanti e formatori, nella stesura dei contenuti abbiamo ritenuto opportuno aggiungere qualche indicazione in più su come ogni strumento possa essere utile per determinate materie e raggiungere specifici risultati di apprendimento.

Il Digi Toolkit è una guida complessa e ricca che raccoglie oltre 50 strumenti, quindi non resta che sfogliarla e trovare quelli più efficaci per ogni esigenza!

LEGENDA



Lingua

Indicazione sulla lingua disponibile



Collaborazione

L'icona indica se lo strumento ha una modalità di collaborazione



Strumento gratuito o a pagamento

Ci sarà l'indicazione se lo strumento ha una modalità di utilizzo gratuita o se è disponibile una modalità di abbonamento.



Sistema operativo

Ci sarà l'indicazione se lo strumento funziona ed è disponibile sui sistemi operativi più comuni.



Livello di difficoltà

1 stella indica strumenti più complessi.
5 stelle indicano gli strumenti più semplici



Conoscenza pregressa

Indicazione delle conoscenze pregresse necessarie per utilizzare lo strumento.



Disturbi sull'apprendiment

o Indica se lo strumento è utile per creare contenuti adatti agli studenti affetti da disturbi dell'apprendimento.

*"Non si può esaurire la creatività.
Più ne usi, più ne hai".*

Maya Angelou

PREZI

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



Lo strumento è disponibile nella maggior parte delle lingue europee, tra cui: Inglese, tedesco, spagnolo e italiano



Sì. Esistono diverse modalità per condividere il lavoro e collaborare.



Il sito ha diversi pacchetti di abbonamento e una versione gratuita. Ci sono 4 categorie e per ognuna di esse diverse proposte di abbonamento (da 3 euro a 59 al mese)



La piattaforma è accessibile da qualsiasi sistema operativo e motore di ricerca. È disponibile un'applicazione per pc per lavorare offline.



Non richiede conoscenze specifiche. Si suggerisce di avere le basi della progettazione grafica.



La piattaforma può supportare la creazione di contenuti adatti agli studenti con disturbi dell'apprendimento.



PREZI

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Prezi è un software per la creazione di contenuti multimediali che offre tre principali tipologie di contenuti su cui lavorare.

- Prezi Video: questa funzione consente diverse opzioni di lavoro: una presentazione Prezi dal vivo integrata con la più famosa piattaforma di videochiamate e webinar. In questa sezione è possibile anche registrare un video da utilizzare in una presentazione successiva.
- Prezi Design: lo strumento di progettazione grafica e di visualizzazione dei dati. In questa sezione è possibile creare diversi tipi di documenti, come grafici, infografiche, relazioni, presentazioni, mappe e poster.
- Prezi Present: questa sezione è finalizzata alla creazione di una presentazione da condividere con altri. È possibile cercare tra i modelli già presenti o crearne uno nuovo.

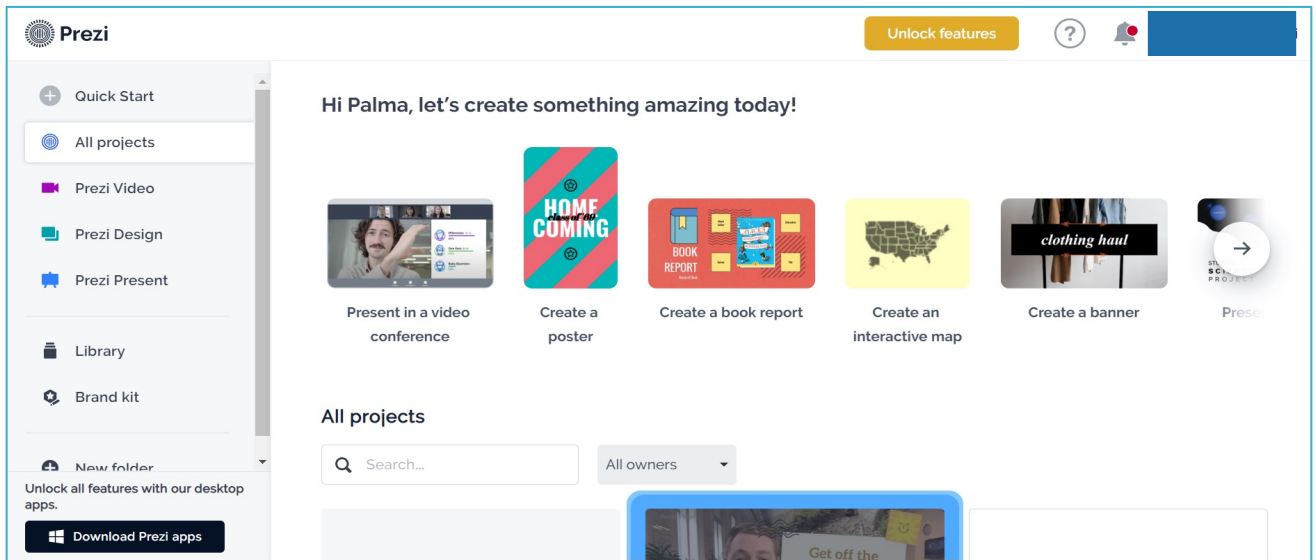
La piattaforma Prezi risponde alle esigenze dei diversi utenti offrendo molte funzioni diverse, ma la maggior parte di esse è disponibile solo per gli utenti che hanno sottoscritto un abbonamento. Tuttavia, abbonandosi alla piattaforma con un abbonamento Basic, non si pagherà nulla e si potranno creare contenuti coinvolgenti e interessanti.

Non è necessario avere conoscenze specifiche e nemmeno essere un grafico esperto, è sufficiente seguire le regole di base per realizzare una presentazione multimediale. Se non le conoscete, controllate in rete: sono poche e facili da ricordare.

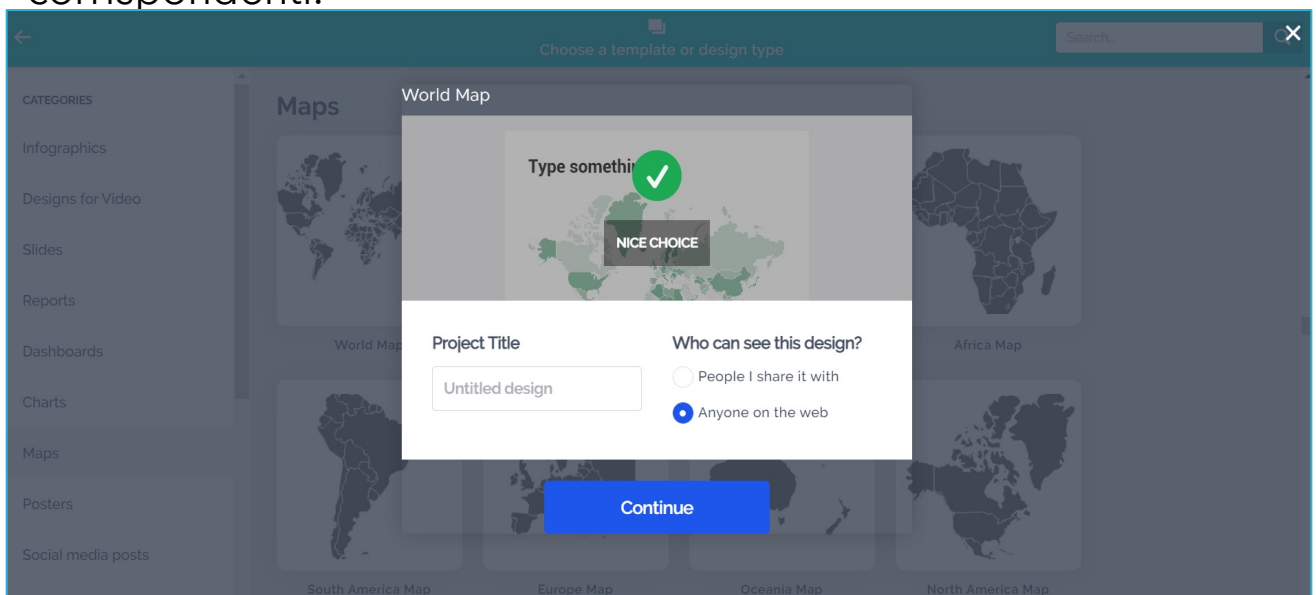


INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Home page di Prezi



Questa è la pagina iniziale, una volta effettuato l'accesso alla piattaforma. Nella colonna di sinistra possiamo scegliere il tipo di contenuto su cui vogliamo lavorare. Altrimenti è possibile digitare una parola chiave e la piattaforma proporrà i template corrispondenti.

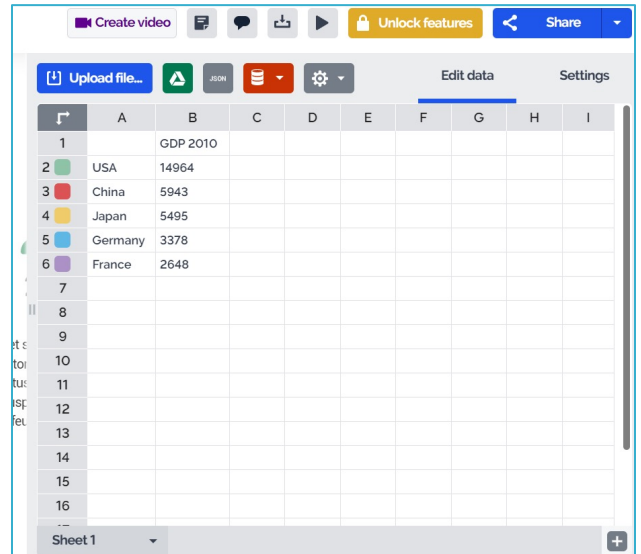


Per lavorare in modalità libera, ricordatevi di fare clic su chiunque nel web. Una volta aperto il vostro modello, potrete aggiungere immagini, illustrazioni, testo scegliendo colori e dimensioni.

PREZI

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

- Prezi offre la possibilità di creare mappe e grafici al suo interno, senza importarli come immagine esterna. Facendo clic su Modifica dati, è possibile digitare le informazioni che si desidera includere nel grafico o modificare il colore della sfumatura delle mappe in base ai dati.



The screenshot shows the Prezi interface with a data table. The table has columns A through I and rows 1 through 16. The data is as follows:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1		GDP 2010							
2	USA	14964							
3	China	5943							
4	Japan	5495							
5	Germany	3378							
6	France	2648							
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									

- Ogni sezione di Prezi ha dei video tutorial per supportare gli utenti nella comprensione delle funzioni specifiche. Qui c'è l'esempio di Prezi Video.



- Nella colonna di destra della pagina di destinazione, è possibile creare cartelle per organizzare meglio i contenuti. È possibile creare cartelle per argomenti, classi o in base al contenuto multimediale che si sta creando. In questo modo troverete rapidamente ciò che vi serve senza perdere tempo.

- È possibile creare una presentazione ex novo, ma naturalmente richiede più tempo che partire da un'altra già presente sulla piattaforma. Vi aiuterà a risparmiare tempo.



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

- La piattaforma offre numerosi modelli per diversi scopi o argomenti, per cui si consiglia di creare contenuti multimediali per tutte le materie scolastiche.
- Per la storia, la geografia, la statistica e la letteratura troverete strumenti molto interessanti come mappe, linee del tempo e grafici. Utilizzate un supporto visivo per far capire meglio agli studenti le nozioni che devono apprendere.
- I contenuti visivi sono perfetti per supportare gli studenti con disturbi dell'apprendimento. Su Prezi, sarete in grado di creare incredibili mappe mentali o slideshow con immagini. Naturalmente, saranno utili per tutti gli studenti.
- La possibilità di registrare video interattivi con testo e immagini sarà utile per le lezioni online. Ricordate che Prezi può interagire con le più famose piattaforme di videochiamata.



PADLET

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



Lo strumento è disponibile nella maggior parte delle lingue del mondo, tra cui: Inglese, tedesco, spagnolo e italiano



Sì. Basta condividere il link del contenuto e gli altri utenti possono lavorarci sopra.



Sì. La piattaforma ha una modalità di utilizzo gratuita e una modalità di abbonamento. Passare da una all'altra cambia il numero di padlet che si possono creare.



La piattaforma è accessibile da qualsiasi sistema operativo e motore di ricerca. È possibile lavorare online o scaricare l'app sul dispositivo.



Non è richiesta alcuna conoscenza pregressa



La piattaforma è bene creare contenuti per gli studenti affetti da disturbi dell'apprendimento.



PADLET

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

La piattaforma Padlet è stata creata con l'obiettivo di creare contenuti multimediali facili da organizzare e condividere con colleghi e studenti. L'utilizzo del sito è semplice e intuitivo con la possibilità di personalizzare i propri contenuti aggiungendo file di ogni tipo: da fogli di calcolo excel, audio da Spotify, file da Photoshop e Illustrator, video da Youtube o Vimeo, garantendo un'elevata flessibilità nell'integrazione di risorse e contenuti esterni.

La piattaforma si basa sulla creazione di una bacheca, che può avere diverse disposizioni a seconda dell'uso per cui è stata creata, spaziando da padlet per scopi puramente organizzativi, fino a contenuti più settoriali come timeline e mappe geografiche.

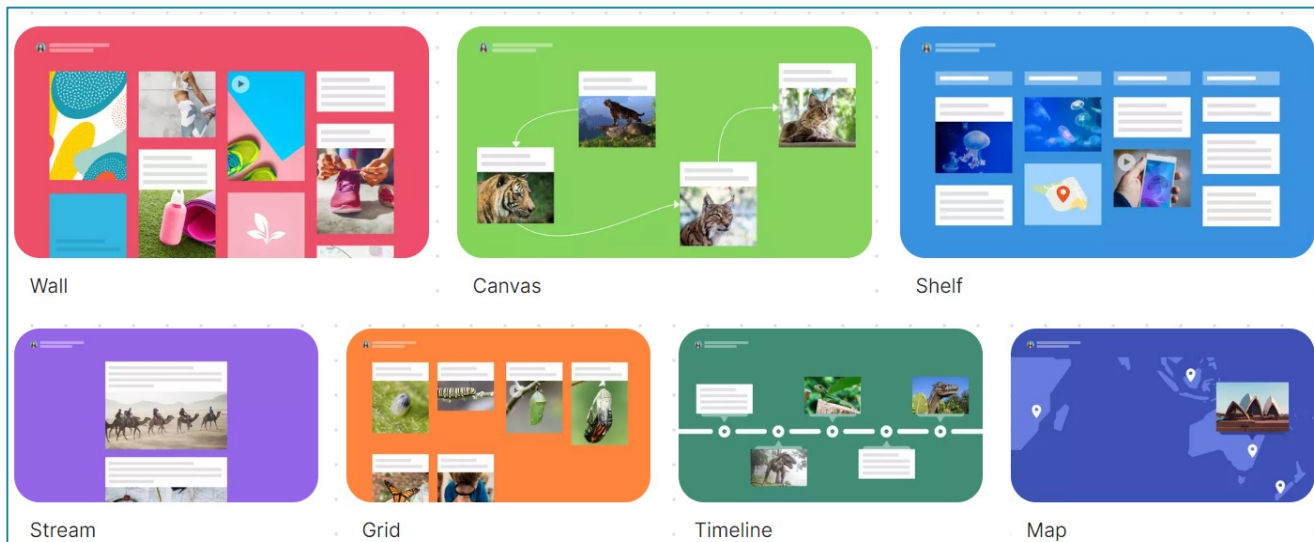
Padlet permette di condividere il proprio lavoro con colleghi e studenti, consentendo diverse opzioni di condivisione: tra cui la possibilità di renderlo pubblico a tutti gli utenti o di condividere il padlet solo con alcuni di essi attraverso una password di accesso. Inoltre, se si desidera avere il controllo sui contenuti, è possibile includere l'opzione che le modifiche devono essere approvate da un moderatore per essere efficaci. Si possono anche includere opzioni per l'uso del contenuto stesso, come renderlo accessibile solo per la lettura o scrivere nuovi contenuti senza modificare quelli preesistenti.

Queste funzioni sono ottimali per controllare il modo in cui gli studenti intervengono sui contenuti. Su Padlet è possibile trovare anche contenuti già pronti, riutilizzabili e sempre disponibili, basta scaricarli nel formato più comodo...



INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Modelli di template disponibili



La bacheca ha diversi modelli che si adattano alle diverse esigenze: la parete è la più personalizzabile; la tela è utile per creare mappe concettuali; lo scaffale per la programmazione didattica o per rendere più intuitive nozioni e contenuti che devono essere presentati in modo sequenziale.



<https://www.youtube.com/watch?v=OPkq5q8nRbM>

Questo breve video fornisce una rapida panoramica di ciò che si può fare con Padlet e di come utilizzarlo. Date un'occhiata per avere maggiori informazioni al riguardo.

PADLET

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

- Per la creazione delle prime lavagne virtuali con Padlet, visualizzare tutte le modalità disponibili prima di procedere alla creazione vera e propria. In questo modo è possibile trovare quella più adatta alla lavagna che si desidera creare. Per visualizzare una modalità di disposizione, è sufficiente fare clic su ANTEPRIMA a destra del nome.
- Se si teme di avere a che fare con una "pagina bianca" o non si sa come organizzare la propria bacheca, Padlet mette a disposizione una serie di modelli gratuiti, da cui partire per creare il proprio lavoro.
- Per avere un maggiore controllo sui contenuti pubblicati sulla bacheca, è possibile attivare l'opzione "Richiedi approvazione", per cui i contenuti devono essere approvati da un moderatore prima di essere pubblicati. Se lo si desidera, Padlet permette anche di attivare il "Filtro volgarità", per cui le parole volgari vengono automaticamente sostituite da emoji.
- Padlet crea automaticamente delle bacheche virtuali in modalità "Segreta" e "Può scrivere". Fate molta attenzione al momento della condivisione, perché si tratta di un momento piuttosto delicato, in cui dovete valutare attentamente e selezionare la modalità più appropriata per il tipo di lavagna di cui avete bisogno.



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

- Come tutti gli strumenti che consentono di creare contenuti personalizzati, Padlet si presta alla creazione di materiali per qualsiasi materia di insegnamento. Mappe, linee del tempo si prestano all'insegnamento della storia e della geografia; mentre una griglia di Padlet può essere facilmente utilizzata per spiegare concetti di scienza e fisica che devono essere scomposti in piccole parti.
- Le mappe concettuali sono lo strumento perfetto per supportare gli studenti con disturbi dell'apprendimento, utilizzandole per semplificare e schematizzare gli argomenti più complessi.
- La possibilità di personalizzare il Padlet, vi permetterà di creare una tabella di pianificazione delle vostre lezioni da condividere anche con gli studenti che potranno lasciarvi commenti o osservazioni.



BLENDSPACE

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



La piattaforma è disponibile in inglese, ma è possibile trovare numerosi materiali didattici in diverse lingue.



La piattaforma consente di creare e condividere risorse



Non ci sono costi per gli utenti. Per partecipare alla piattaforma è necessario un account gratuito (che può essere registrato con Google o Facebook, se lo si desidera).



Blendspace è accessibile dai principali sistemi operativi.



Competenze ICT di base: la piattaforma è abbastanza intuitiva e facile da usare.



La piattaforma contiene contenuti interessanti e materiali adatti a studenti con difficoltà di apprendimento.



BLENDSPACE

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Blendspace è una piattaforma didattica digitale che consente agli educatori di creare lezioni online per i loro studenti. Lo strumento supporta diverse metodologie di insegnamento (ad esempio, Flipped Classroom) e contiene diversi tipi di strumenti didattici. Gli educatori possono creare aule, aggiungere i loro studenti a questi spazi e monitorare i progressi. Gli studenti possono accedere anche senza account, ad eccezione dei forum della piattaforma.

Tutti i contenuti di ogni lezione sono raccolti in un unico luogo, in blocchi facili da seguire. Sono inoltre disponibili strumenti interni alla piattaforma per monitorare i progressi e la comprensione.

Nella prossima pagina scoprirete come:

1. Creare una lezione attingendo a quelle presenti nella biblioteca digitale e personalizzandole con l'aggiunta di video, PDF, PowerPoint, siti web, file Dropbox, quiz, immagini, testi e forum in una griglia organizzata e facile da seguire.
2. Presentare una lezione scegliendo i colori, il layout e aggiungendo commenti per la presentazione.
3. Condividere e collaborare alla lezione con altri insegnanti
4. Creare una classe condividendo un codice con gli studenti
5. Creare un quiz per monitorare l'apprendimento della classe sulla lezione preparata



INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO



https://www.youtube.com/watch?v=vo1a86L_ykk

Getting Started > Sharing > Classes > Resources

Create and discover

- 1 Go to blendspace.com
- 2 Sign up as a teacher
- 3 Create a lesson
- 4 Discover and search for other lessons

Getting Started > Sharing > Classes > Resources

Creating a lesson

- 1 Title your lesson
- 2 Search
- 3 Pick a source
- 4 Drag and drop content into tile
- 5 Double-click on your tile to add notes or instructions

Getting Started > Sharing > Classes > Resources

Presenting a lesson

- 1 Change layout and add color
- 2 Press play to view
- 2 Collapse right-hand pane
- 3 Annotate with comments
- 4 Navigate using arrows
- 5 See what's ahead

Getting Started > Sharing > Classes > Resources

Sharing and collaborating

- 1 Share with others

Within the share menu, collaborate with other teachers

Getting Started > Sharing > Classes > Resources

Creating a class

- 1 From your home screen, click on the 'classes' tab
- 2 Select grade level and name
- 3 Direct students to: www.blendspace.com/register/student
- 4 Give students your class code

Getting Started > Sharing > Classes > Resources

Creating a quiz

- 1 Hover over your blendspace and select 'Add quiz'.
- 2 Enter a question.
- 3 Enter answer choices. Mark the correct answer.
- 4 Add more questions.

BLENDSPACE

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

- È possibile aggiungere tag alla propria lezione per facilitare la ricerca da parte degli altri utenti. Per aggiungerli, utilizzare il pulsante Standard nella dashboard.
- È possibile classificare le lezioni per argomento. Nella dashboard sono disponibili diverse materie, come letteratura, matematica, arte, ecc.
- Condividere la lezione sui canali sociali (Facebook, LinkedIn, Twitter).
- Twitter), Google classrom, embled, email, Qr code
- Blendaspac vi offre l'opportunità di creare materiali didattici dinamici e interattivi: utilizzate materiali multimediali, inserite quiz riassuntivi per rendere le vostre lezioni più stimolanti.
- Prima di preparare una lezione, date un'occhiata a quelle disponibili nella biblioteca digitale: vi forniranno spunti di riflessione e nuove idee!
- Potete salvare tutte le vostre lezioni nel vostro account Google Drive: utilizzate il pulsante nella barra di destra. Una volta collegato a Google Drive, i file saranno visualizzati in questa sezione di Google Drive.
- Controllate sempre se gli elementi che aggiungete alla vostra lezione sono protetti da copyright.



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

- Accesso a diverse risorse e modalità in una postazione digitale centrale (risparmio di tempo)
- Adattabile alle postazioni di lavoro (assegnazione di gruppi a numeri quadrati)
- Creazione di comode guide allo studio (gli studenti possono collaborare e attingere da più risorse)
- Incoraggia le pratiche di pensiero critico quando rispondono ai suggerimenti, alle attività e ai compagni di classe.
- Gli studenti hanno il controllo sul tempo dedicato a ogni lezione o blocco e possono ripassare tutte le volte che è necessario o desiderato.
- Agli studenti che hanno bisogno di un aiuto supplementare o di un rinforzo possono essere forniti materiali aggiuntivi e l'accesso al ripasso può essere ripetuto.



MIRO

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



Disponibile in molte lingue.



Miro è uno strumento progettato specificamente per la collaborazione tra i membri del team, per l'interazione durante una lezione o una presentazione.



È possibile utilizzare lo strumento gratuitamente o sottoscrivendo piani di abbonamento che offrono funzioni aggiuntive all'uso dello strumento.



Disponibile per la maggior parte dei sistemi operativi.



La piattaforma offre diverse funzioni per le quali sono richieste competenze ICT di medio livello.



La piattaforma offre elementi aggiuntivi per creare materiali didattici accessibili alle persone con difficoltà di apprendimento.



MIRO

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Miro è una piattaforma che consente di creare una o più lavagne interattive per una collaborazione efficace sia in ambienti di lavoro che di apprendimento. Le lavagne di Miro sono paragonabili a quelle utilizzate durante una lezione grazie a una serie di funzioni che includono, ad esempio, l'aggiunta di testo, post-it, forme geometriche, collegamenti, ecc.

La particolarità delle lavagne Miro è l'interattività che permette il pieno coinvolgimento degli utenti che partecipano alla sessione didattica.

La piattaforma Miro permette agli utenti di lavorare insieme in modo efficace attraverso attività didattiche, brainstorming, pianificazione e gestione di flussi e processi.

È uno strumento versatile, in grado di svolgere molteplici funzioni al servizio della creatività di chi lo utilizza.

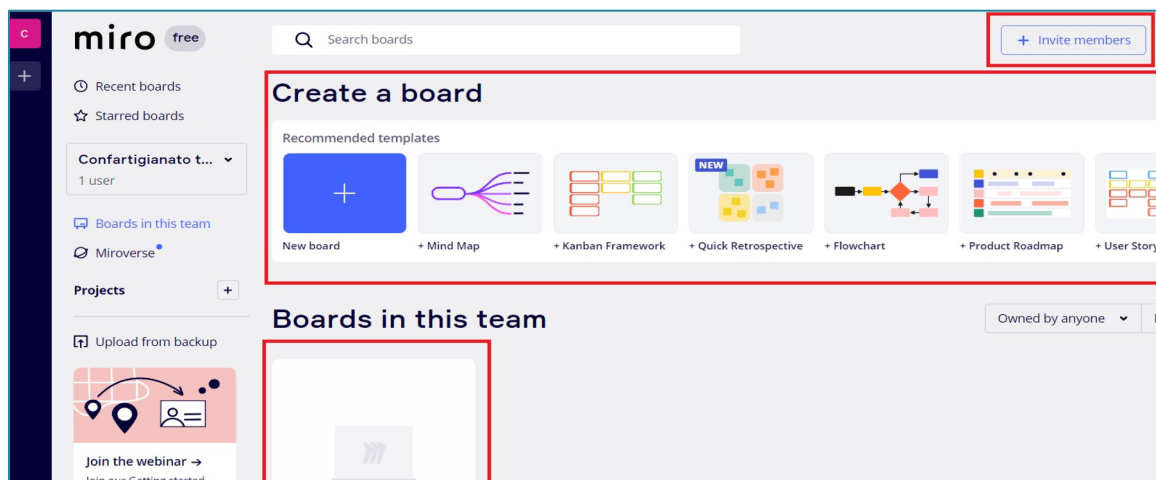
La versione gratuita di Miro consente la collaborazione, ma con un limite di tre lavagne condivise. Per saperne di più dai un'occhiata a [Piani e strumenti disponibili](#), ai costi, e scegli l'opzione più adatta.

Miro offre un'ampia gamma di funzioni e strumenti con cui creare la propria attività. Per saperne di più, registratevi sulla piattaforma gratuita Miro Academy, che offre una serie di seminari, sessioni di formazione e webinar su aspetti specifici dell'utilizzo della LIM.

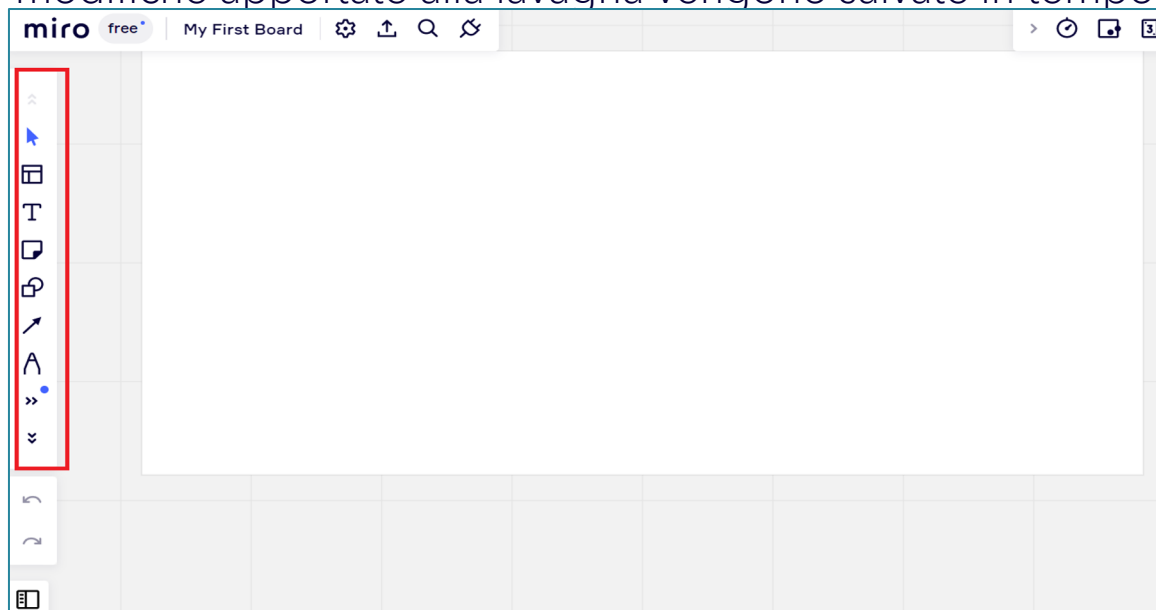


INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Potete registrarvi con il vostro indirizzo e-mail o con Google, Slack, Office 365, Apple ID o Facebook e poi creare un nuovo team o unirvi a uno esistente. Una volta effettuato l'accesso, si può accedere alla propria dashboard e decidere se creare la propria scheda "da zero" o utilizzare uno dei modelli disponibili sulla piattaforma.



Quando si apre la nuova scheda, si vedrà la [barra degli strumenti](#) in alto, a sinistra e in basso a destra. L'area vuota è l'interfaccia della lavagna. Per iniziare a creare contenuti, selezionare uno strumento dalla barra degli strumenti di creazione a sinistra. È possibile creare, importare, spostare, modificare ed eliminare oggetti sulla lavagna; tutte le modifiche apportate alla lavagna vengono salvate in tempo



MIRO

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

- Nel Marketplace di Miro è possibile trovare diversi tipi di applicazioni, realizzate da Miro o da sviluppatori esterni, descritte di seguito: App che aiutano a risparmiare tempo e a lavorare in modo efficace sulla lavagna; App che aiutano a collegare Miro ad altri strumenti; App che aiutano a importare contenuti in Miro.
- Se avete un elenco di elementi in un foglio di calcolo e volete che le persone siano in grado di classificare o dare priorità a tali elementi durante un workshop online, potete convertirlo istantaneamente in una serie di note adesive. Copiate l'intero elenco in Sheets, quindi tornate a Miro e incollatelo. Ogni cella verrà visualizzata come nota adesiva separata.
- È inoltre possibile trasformare facilmente ogni nota adesiva in una forma qualsiasi, se non la si vuole quadrata. A tale scopo, selezionare una singola nota o un gruppo di note e, nel pop-up che appare, selezionare il quadratino a sinistra e scegliere la forma che si preferisce.
- È possibile aggiungere etichette per organizzare ulteriormente le note, selezionando un singolo adesivo e facendo clic sull'icona dell'etichetta che appare nel pop-up.
- È possibile aggiungere immagini, file PDF, documenti di Google Drive e file di MS Office. Per caricare i file dal proprio dispositivo, scegliere Carica nella barra degli strumenti di creazione.
- È anche possibile condividere la lavagna invitando gli studenti a partecipare inviando un messaggio di posta elettronica come mostrato di seguito. Gli utenti, una volta accettato l'invito, potranno modificare, commentare e visualizzare il contenuto della lavagna in tempo reale.



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

- Creare ambienti di apprendimento cooperativi e collaborativi.
- Stimolare negli studenti lo sviluppo di competenze personali trasversali come lavorare strategicamente in gruppo, comunicare in modo chiaro, efficace e creativo e organizzare il lavoro di gruppo con agilità.
- Consentire l'uso o la creazione di mappe concettuali utili a tutti gli studenti per studiare e imparare e agli insegnanti per trasmettere le conoscenze che insegnano.
- È possibile creare risorse riutilizzabili: i modelli creati e utilizzati possono essere salvati e adattati o riutilizzati in seguito, a differenza delle lavagne a fogli mobili normalmente utilizzate nelle sessioni di insegnamento frontale. Questo aspetto è molto importante perché permette, ad esempio, di avere modelli che sono il risultato dell'interazione e della collaborazione tra insegnante e studenti.



MINDMUP

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



La piattaforma è disponibile in inglese, ma per i contenuti è possibile utilizzare qualsiasi lingua.



La piattaforma permette di condividere i contenuti e di collaborare



La piattaforma offre piani di abbonamento gratuiti e a pagamento



La piattaforma è accessibile da qualsiasi sistema operativo e motore di ricerca.



Livello base di ICT



La piattaforma è particolarmente adatta agli studenti con problemi di apprendimento, in quanto offre modelli di mappe mentali e concettuali.



MINDMUP

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

MindMup consente agli utenti di creare mappe mentali online, salvarle e sincronizzarle nel cloud per accedervi da qualsiasi luogo e dispositivo, collaborare in tempo reale e condividerle con colleghi e amici.

Lo strumento consente di allegare vari formati, testo e immagini e si presta a un'ampia gamma di scopi didattici, come la presa di appunti, la mappatura concettuale, la pianificazione di eventi, i diagrammi di sintesi, le mappe concettuali e l'apprendimento cooperativo.

È uno strumento online che offre una versione completa gratuita, che consente di creare un numero illimitato di mappe, salvare ed esportare mappe fino a 100 KB nello spazio di archiviazione di MindMup, per un massimo di sei mesi, salvare mappe più grandi su Google Drive. È inoltre possibile iniziare a utilizzare MindMup senza dover creare un account.

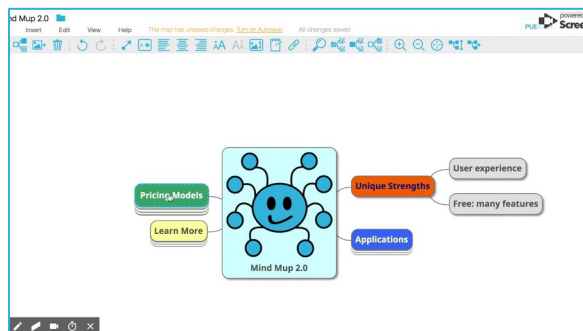
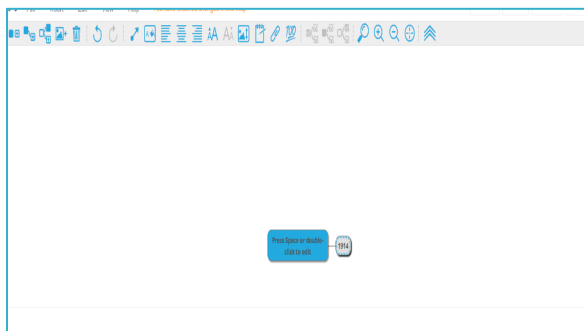
Per quanto riguarda l'integrazione con Google Drive, le caratteristiche principali sono

- Supporto per i tipici flussi di lavoro di Google Drive
- Rinominare e modificare le cartelle dall'app o creare una mappa all'interno di una cartella per ereditare i permessi di condivisione, in modo da poter gestire le mappe più facilmente
- Layout della schermata e opzioni organizzate in modo simile alle altre app di Google Drive, in modo da poter iniziare a lavorare più facilmente
- Supporto per più account Google connessi simultaneamente
- Anteprime visibili direttamente in Drive per condividere e trovare le mappe più facilmente
- Allegati di file da Google Drive ai nodi delle mappe
- Aggiunta di immagini da Google Foto ai nodi delle mappe

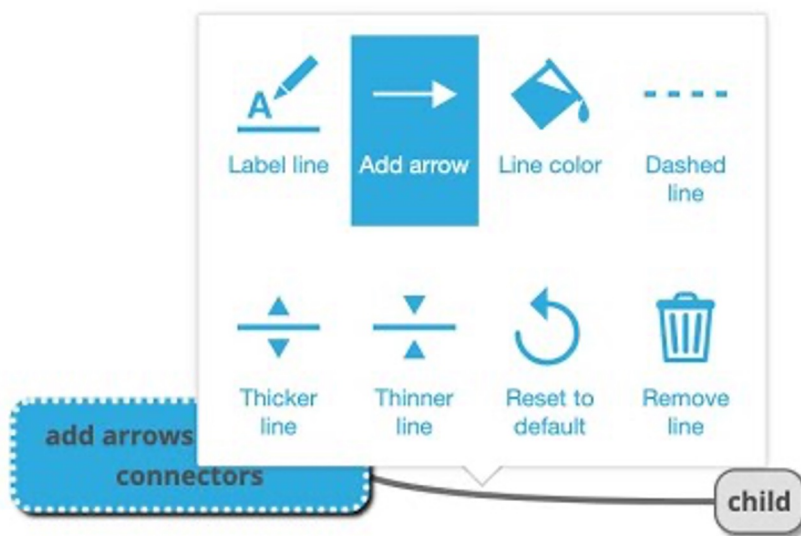


INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

È possibile creare una mappa da zero o utilizzare uno dei modelli disponibili sulla piattaforma (solo con abbonamento a pagamento).



MINDMUP VIDEO TUTORIAL



<https://www.youtube.com/watch?v=4hIEs4niSOo>

MINDMUP

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

- [MindMup Atlas](#) aggiunge automaticamente immagini e informazioni contestuali per garantire che le mappe vengano visualizzate correttamente su Twitter, Facebook, Google+, LinkedIn e Pinterest.
- È possibile aggiungere immagini e icone alle mappe per fornire contesto e illustrazioni.
- Gli amministratori possono controllare facilmente le impostazioni di condivisione per l'intera organizzazione. MindMup si integra anche con Office365 e l'autenticazione di Google per una facile gestione degli account.
- [Utilizzare note e allegati](#) per creare rapidamente una struttura per un articolo o un compito di scrittura, quindi create uno schema del documento e continuate a modificarlo nel vostro strumento di scrittura preferito.
- È possibile creare facilmente una copia di una mappa esistente utilizzando File > Crea una copia durante la modifica della mappa. La creazione di una copia clona il contenuto, ma non la cronologia delle modifiche, per cui la copia inizia con una cronologia pulita. Questo è comodo se si desidera condividere i risultati finali di una sessione di mappatura, senza condividere il modo in cui ci si è arrivati, ad esempio per condividere un compito con gli studenti senza rivelare i risultati.
- MindMup Cloud consente agli utenti Gold di modificare contemporaneamente le mappe e di collaborare. È possibile condividere una mappa con altri utenti facendo clic sul pulsante Condividi nell'angolo in alto a destra durante la modifica di una mappa, oppure selezionando l'opzione File > Condividi dal menu principale dell'applicazione. È sufficiente inserire gli indirizzi e-mail delle persone con cui si desidera condividere la mappa (fino a 10 per volta) e scegliere se queste devono poter solo visualizzare la mappa o collaborare con voi alla sua modifica. Fare clic sul pulsante Consenti accesso per confermare e i collaboratori riceveranno un'e-mail con le



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

- Sono facilmente accessibili agli studenti con difficoltà di lettura (ad esempio, dislessia).
- Favoriscono la memorizzazione dei concetti.
- Facilitano l'organizzazione di un discorso sull'argomento. Le mappe mentali autoprodotte stimolano la creatività e motivano allo studio.
- L'uso delle mappe nello studio migliora l'organizzazione del discorso (soprattutto nel caso di materie orali) la memorizzazione e la pianificazione.
- È motivante per lo studente che produce le proprie mappe mentali, perché valorizza le risorse personali, come la creatività.



CANVA

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



Canva è disponibile in molte lingue



Potete collaborare con i vostri colleghi in tempo reale anche se si trovano altrove.



Canva è gratuito, ma se si desidera utilizzare strumenti più avanzati è necessario pagarli.



Funziona indipendentemente dal sistema operativo del computer.



Canva è un programma facile da utilizzare.



Canva è molto facile da usare, ma gli studenti con difficoltà di apprendimento potrebbero avere problemi e necessitare di assistenza.



INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Canva è un ottimo strumento di progettazione che può essere utilizzato nelle scuole e non solo per creare progetti di bell'aspetto e per insegnare agli studenti le basi del design digitale. Canva semplifica il processo di progettazione digitale.

Canva è uno strumento gratuito che consente a studenti e insegnanti di lavorare con layout di design, editing fotografico e molto altro. Inoltre, è una piattaforma facile da usare.

Questo strumento può essere utilizzato dagli studenti per presentare progetti (di gruppo, perché gli studenti possono lavorare insieme a distanza, o individuali) e può anche insegnare loro a lavorare in modo più creativo quando si tratta di impaginare un lavoro. Anche gli insegnanti possono utilizzare la piattaforma per creare presentazioni, poster e altro per la classe.

Gli utenti possono utilizzare migliaia di modelli che rendono il lavoro con Canva ancora più semplice. Canva funziona insieme a Google Classroom, quindi l'utilizzo sarà facile per le istituzioni che già lo utilizzano.

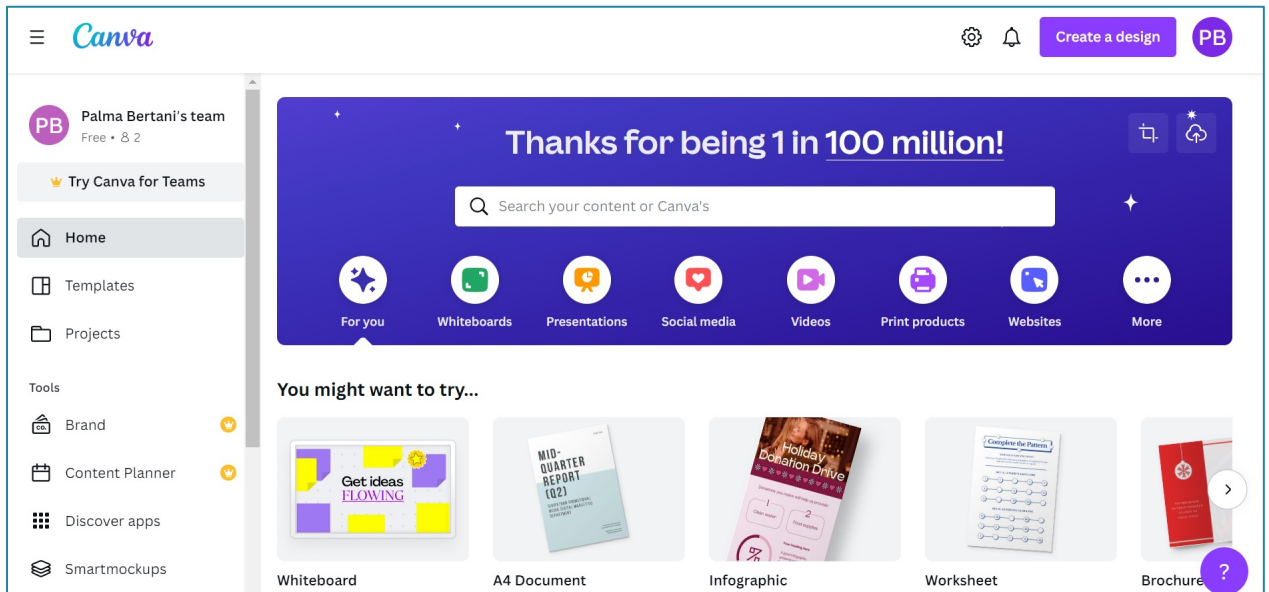
L'utente può personalizzare il proprio contenuto con diversi elementi, quali:

- Immagini
- Elementi: illustrazioni, scarabocchi, linee, frecce, forme
- Testi: ci sono alcuni testi grafici già disponibili o è possibile crearne uno personale.
- Grafici: è possibile scegliere tra diversi grafici



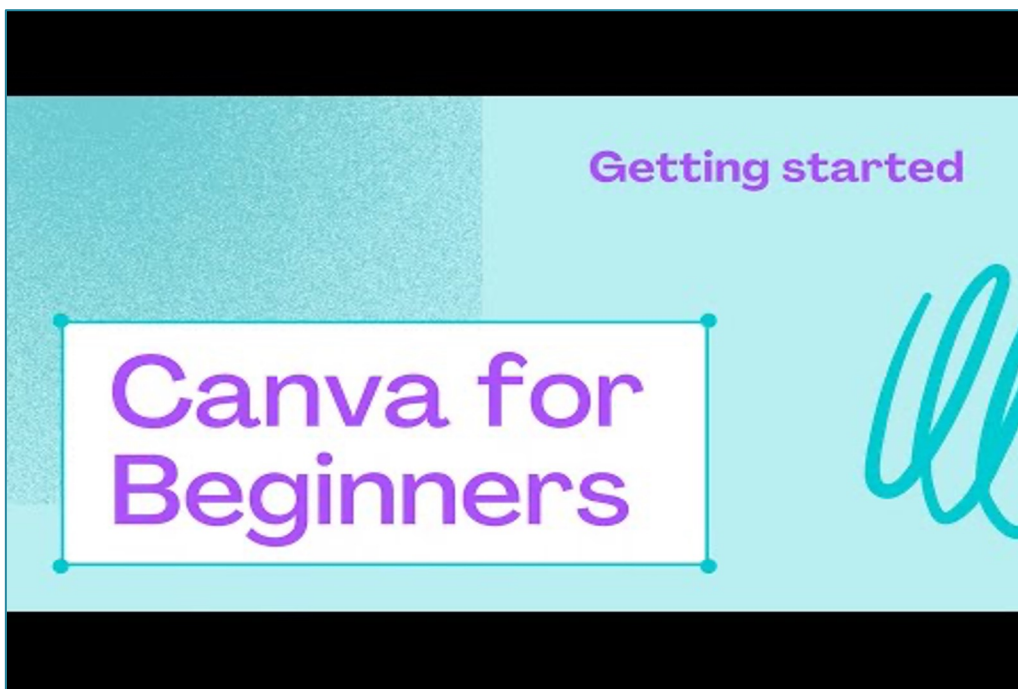
CANVA

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO



L'interfaccia di Canva. Per creare un contenuto, possiamo digitare una parola chiave nella barra di ricerca e poi scegliere un modello adatto a noi; cercarlo in base al formato e alla funzione che dovrà avere; crearne uno nuovo partendo da zero cliccando su crea un design

Video tutorial "Canva per principianti":



CANVA

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

- Canva può essere utilizzato per creare un layout visivo delle lezioni, in modo che gli studenti sappiano cosa aspettarsi nel corso dell'anno e vedano un esempio di ciò per cui possono usare Canva.
- È possibile creare profili degli studenti, in modo che possano controllare i loro progressi durante l'anno.
- Gli studenti possono lavorare insieme in gruppi di massimo 10 membri.
- Canva può essere utilizzato per le lezioni di matematica e scienze per visualizzare i dati in tabelle e grafici per presentare gli esperimenti e renderli visivamente accattivanti.
- Se avete difficoltà, ci sono molti video tutorial su "come usare Canva".
- E se vi sentite forti nell'usare Canva, potete acquistare la modalità Pro.
- Per rendere il contenuto più dinamico, come Power Point, Canva supporta la funzione di animazione.
- La modalità gratuita offre un'ampia gamma di immagini e illustrazioni gratuite; per evitare quelle premium, verificate se hanno una corona.
- A volte non riuscite a trovare l'immagine giusta per il vostro scopo, provate a cercarla in una lingua diversa dalla vostra, per esempio in inglese. Otterrete risultati diversi.



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

- Se utilizzato nelle lezioni di matematica, gli studenti possono visualizzare meglio quando vedono grafici e diagrammi visivamente accattivanti.
- Canva è molto facile da usare, quindi è ottimo come primo contatto con il processo di editing e progettazione di immagini.
- Gli studenti possono lavorare insieme in gruppi abbastanza grandi da remoto.
- Possono seguire i loro progressi nei loro profili.
- Gli studenti possono imparare a creare loghi per le aziende che potrebbero avere.
- E se non si tratta di un logo, possono creare presentazioni carine con l'aiuto di Canva.
- Gli studenti miglioreranno i loro strumenti di progettazione e creazione di contenuti visivi.
- È molto utile per creare contenuti visivi per gli studenti con disturbi dell'apprendimento.



GENIALLY

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



Genially è disponibile in lingua inglese e in spagnolo.



Questo strumento può essere utilizzato in chiave collaborativa.



Genially è gratuito, ma alcune funzioni avanzate sono disponibili a pagamento.



Questo strumento funziona con tutti i sistemi operativi.



Genially può essere utilizzato anche senza conoscenze precedenti, tuttavia si consiglia agli utenti di guardare prima le esercitazioni.



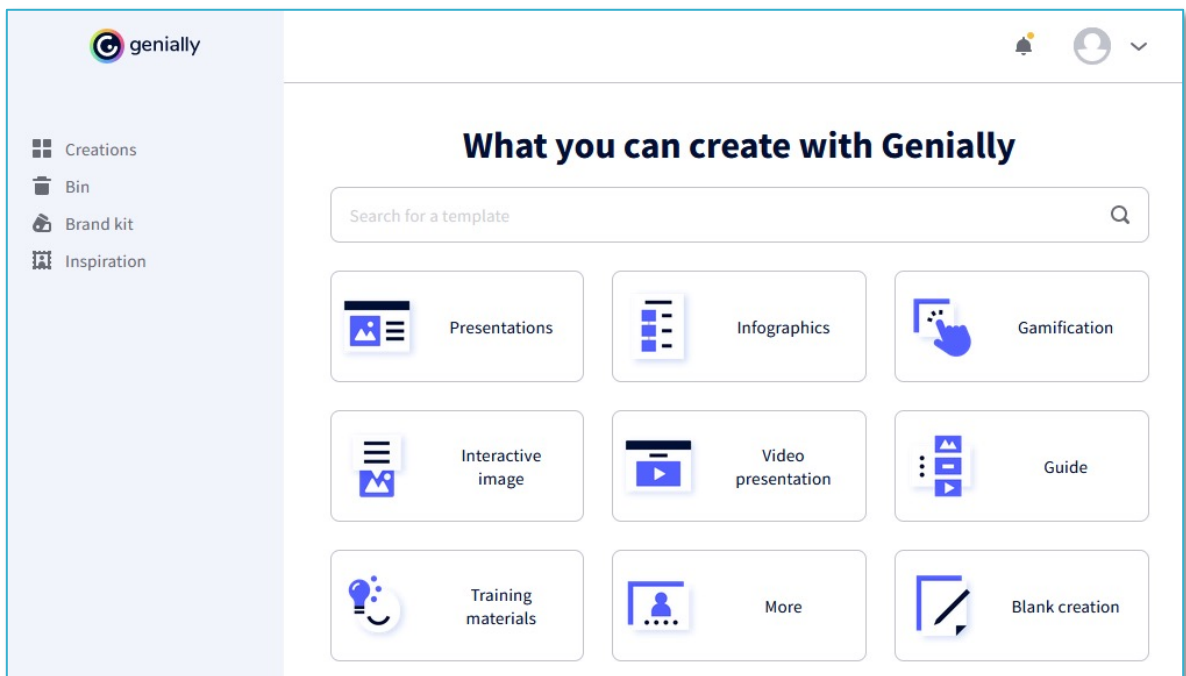
Gli studenti con difficoltà di apprendimento potrebbero aver bisogno di assistenza per lavorare con questo strumento.



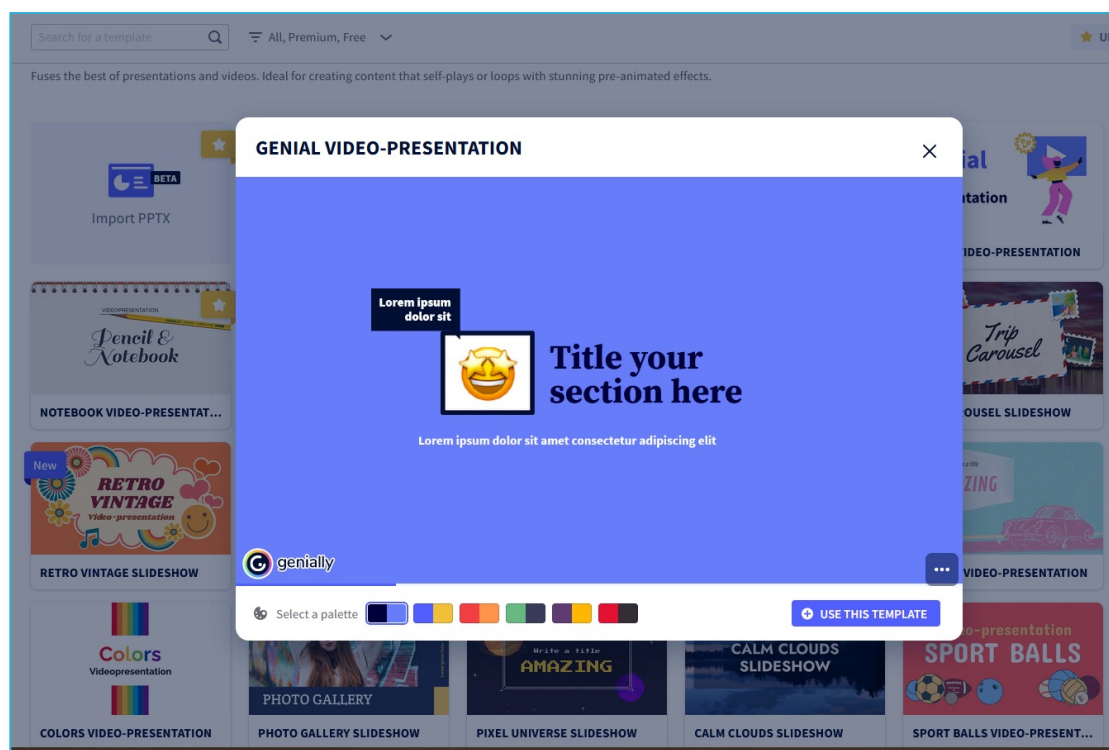
INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Genially è un'iniziativa tecnologica educativa pluripremiata che è stata anche riconosciuta come il miglior strumento di presentazione. È uno strumento di gestione dei contenuti basato su cloud che porta creatività e interattività nelle scuole e rende gli studenti più partecipi.

Genially viene utilizzato per creare materiali interattivi, come immagini o animazioni interattive. Ma soprattutto può essere utilizzato per creare presentazioni accattivanti, presentazioni video, infografiche e giochi interattivi che possono essere utilizzati in qualsiasi tipo di classe (matematica, corsi tecnici o informatica).



INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO



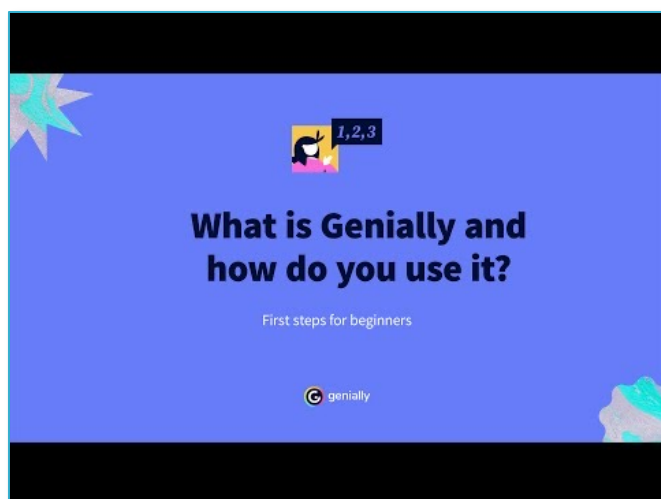
Sono disponibili molti modelli che gli utenti possono utilizzare, oppure possono creare i propri contenuti a mano libera. Genially è senza dubbio l'eccezionale modalità interattiva per la creazione di pdf interattivi, la creazione di giochi e l'aggiunta di registrazioni video e audio per utilizzare dinamicamente il contenuto.

Gli studenti possono lavorare insieme o da soli ai loro progetti, dipende dalla modalità che decidono di utilizzare.

Ma non perdetevi, ci sono così tante possibilità che si può facilmente sbagliare:).

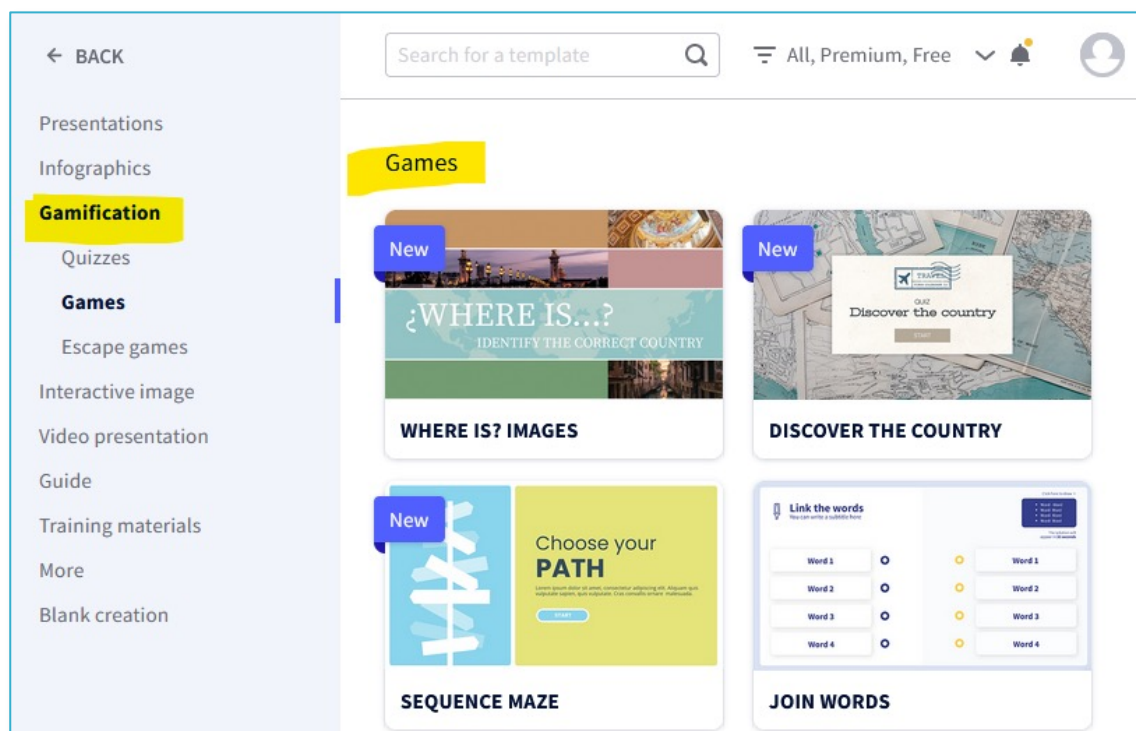
In ogni caso, vale la pena di provarlo.

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO



In questo video, tutti possono vedere quanto sia facile usare l'app Genially. In varie lingue, sono disponibili altri video tutorial realizzati da altri utenti.

Per accedere all'app Genially si può utilizzare un account FB o Google. Tuttavia, è possibile creare anche un account separato.



Interfacce di app geniali con un esempio di contenuto - sezione Gamification, modelli gratuiti per la creazione di giochi educativi.

GENIALLY

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

- Utilizzate questa applicazione per creare immagini animate a più livelli, ad esempio: l'immagine di un corpo umano, ma quando ci si clicca sopra, si vede un sistema circolare o un sistema nervoso.
- Genially è sicuramente molto utile per ripetere il contenuto delle lezioni.
- Poiché sono disponibili gratuitamente più di 10.000 modelli e risorse create da designer professionisti, si consiglia vivamente di utilizzare il motore di ricerca interno per sfruttare appieno le potenzialità dello strumento.
- È possibile importare in modo intuitivo e molto libero vari oggetti, ad esempio mappe, gif e video, che molte altre app non consentono.
- Gli studenti più esperti possono creare semplici giochi (di fuga) con questo strumento.
- Gli studenti possono usare Genially per creare i loro CV in modo creativo.



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

& BENEFITS OF USING

- Gli studenti hanno possibilità illimitate di creare, ad esempio, immagini animate che possono essere utilizzate in qualsiasi tipo di lezione.
- In questo modo possono essere più creativi e creare immagini che piacciono loro e che sono adatte all'occasione specifica.
- Genially è un ottimo strumento per sostenere la creatività degli studenti e per catturare la loro attenzione durante le lezioni.
- Gli studenti con disturbi dell'apprendimento potrebbero aver bisogno di un'assistenza più mirata durante il lavoro con questo strumento, in modo da supportarli adeguatamente nei loro sforzi.



iSPRING FREE

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



Inglese



Utilizzo individuale



100 % gratuito, ma può essere aggiornato a una versione Pro a pagamento con maggiori funzionalità



Richiede il download e l'installazione del programma, utilizzato in Power-Point come componente aggiuntivo. Per la pubblicazione è necessaria una connessione a Internet



Conoscenza di base del lavoro con Power-Point



Disturbi dell'apprendimento

Lo strumento **può essere utile** per creare contenuti adatti agli studenti affetti da disturbi dell'apprendimento.



iSPRING FREE

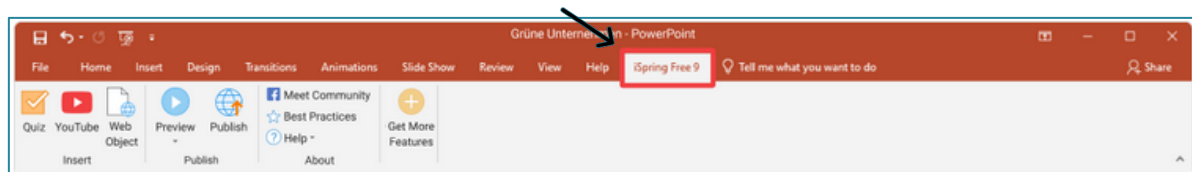
INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

iSpring Free è uno strumento di authoring per la creazione di corsi online direttamente da PowerPoint - crea file in formato Flash o HTML5 dalle vostre presentazioni PowerPoint. Con questo strumento gli utenti possono convertire le presentazioni esistenti in formati di corsi online, creare corsi online da zero, creare test e sondaggi online e consegnarli ai propri studenti caricandoli su un LMS.

Inoltre, consente agli utenti di creare quiz con 3 tipi di domande: a scelta multipla, a risposta multipla e a risposta breve.

Con questo strumento, gli autori dei corsi possono migliorare le loro diapositive includendo video di YouTube e oggetti web a supporto dei contenuti didattici. Ha un'interfaccia intuitiva con cui tutti avranno subito familiarità ed è possibile creare esercitazioni online in modo semplice e veloce.

È necessario scaricare e installare iSpring Free sul computer. Dopodiché, aprite il programma e fate clic su Nuovo corso. Ora vedrete la normale interfaccia di PowerPoint con una scheda aggiuntiva di iSpring Free nella barra multifunzione.

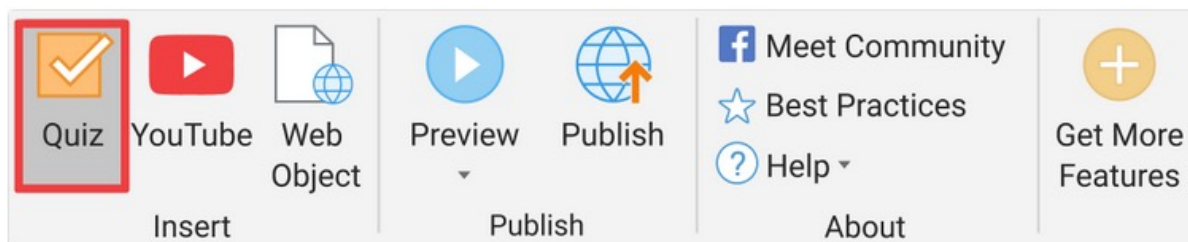


Aprite una delle vostre presentazioni esistenti o create delle diapositive con PowerPoint, quindi passate alla scheda iSpring Free per aggiungere i video di YouTube e gli oggetti web necessari.

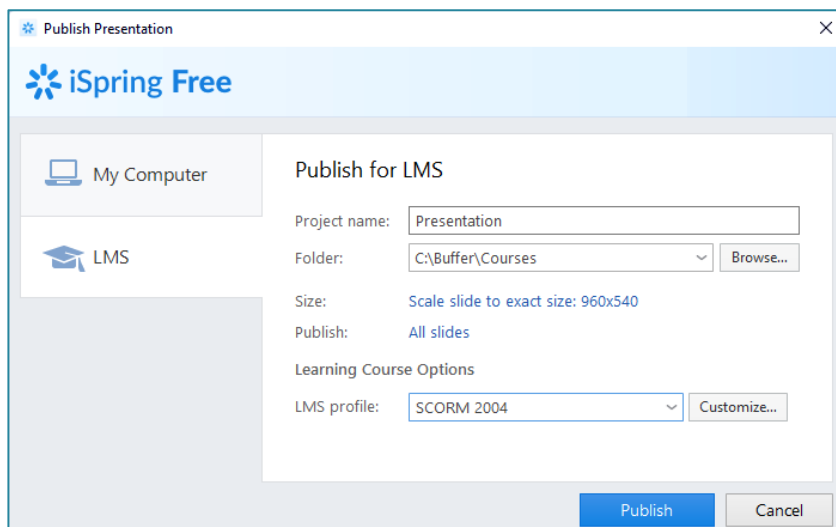
Per aggiungere un oggetto Web, fare clic sul pulsante Oggetto Web. Quindi copiare l'URL della pagina web che si desidera incollare e incollarlo nella finestra aperta. Fare quindi clic sul pulsante Anteprima per verificare che l'URL incollato sia corretto. Fare quindi clic su OK e la pagina web verrà aggiunta al corso.

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

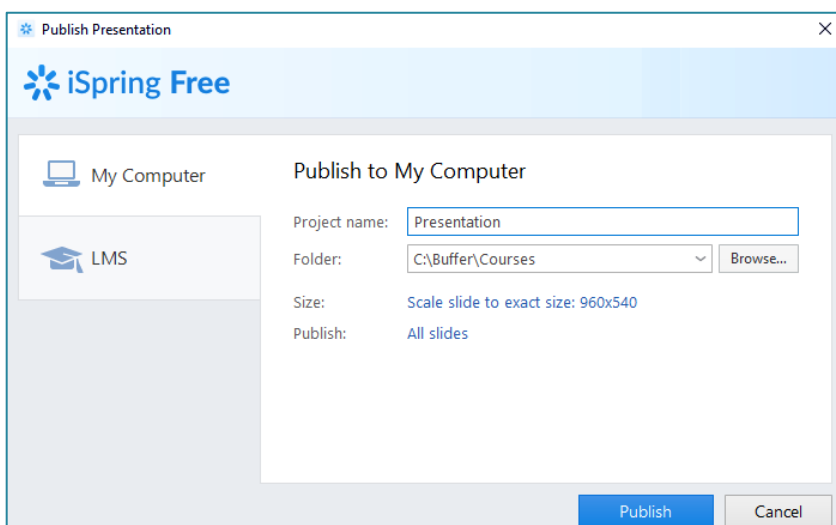
Per potenziare il corso con un quiz, un video di YouTube o un oggetto web, basta cliccare sui pulsanti corrispondenti.



Nella finestra Pubblica, selezionare la modalità di pubblicazione del file. Se avete bisogno di un corso eLearning per un LMS, scegliete la scheda LMS.



Per pubblicare il file sul Web, selezionare Risorse del computer.

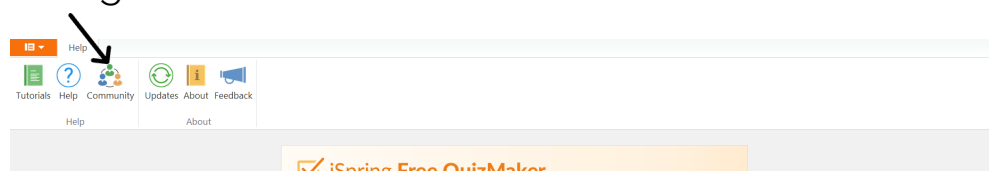


iSPRING FREE

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

Quando si crea un quiz, è possibile aggiungere un'immagine, un video o un suono come domanda. Potete anche modificare i messaggi di feedback e il punteggio, se lo desiderate.

Facendo clic sul pulsante Quiz e poi sul pulsante Community si accede direttamente al blog di iSpring eLearning. Qui potete trovare una vasta selezione di funzionalità di iSpring, e molti altri articoli interessanti sull'eLearning e sull'insegnamento.



È possibile sbloccare iSpring Free con altre funzionalità del toolkit di authoring iSpring Suite Max per creare facilmente contenuti eLearning ancora più professionali e collaborare con il proprio team.

Link utili:

- <https://www.ispringsolutions.com/ispring-free>
- https://www.youtube.com/watch?v=7OQoD_HgZNY
(Webinar sulla versione Pro)



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

- Non solo gli insegnanti, ma anche gli studenti di scuole, college e università possono utilizzare iSpring Free per le loro attività di apprendimento: creazione di presentazioni, progetti, quiz, ecc.
- Può essere utilizzato anche per l'organizzazione di scuole e classi.
- La creatività viene liberata e i contenuti delle lezioni sono più memorabili e d'impatto
- Creazione di contenuti didattici, quiz, sondaggi e test più coinvolgenti
- Promuove la creatività, rende vario l'apprendimento e l'insegnamento
- Adatto agli ambienti di apprendimento misto



THINGLINK

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



Interfaccia utente in inglese, tedesco, spagnolo, francese, italiano, portoghese, suomi, arabo, cinese, giapponese.



Lavorare individualmente o in gruppo per collaborare



Basic version free of charge, and a premium version with various additional functions; to create own content, a free registration is necessary, to retrieve the content (e.g., by the students) not.



Qualsiasi sistema operativo, è richiesta la connessione a Internet; webtool o app



Non sono richieste conoscenze specifiche pregresse



Lo strumento **può essere molto utile** per creare contenuti adatti agli studenti affetti da disturbi dell'apprendimento (ad esempio, la funzione di lettura ad alta voce).



ThingLink

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

ThingLink è uno strumento web o un'applicazione che consente di creare facilmente immagini e video interattivi. Ciò si traduce in molte applicazioni pratiche per la classe.

La versione base di ThingLink può essere utilizzata gratuitamente, ma è disponibile anche una versione premium con diverse funzioni aggiuntive. Per creare i propri contenuti con ThingLink è necessaria una registrazione gratuita, mentre per recuperarli (ad esempio, da parte degli studenti) non è necessaria. La creazione di contenuti funziona in modo intuitivo: Si carica un'immagine o un video che deve essere dotato di elementi interattivi, come testo, immagini o video, anche a 360°. Sull'immagine vengono poi marcati vari punti sotto forma di tag, che fanno apparire il rispettivo contenuto cliccando su di essi.



[Video Tutorial](#)

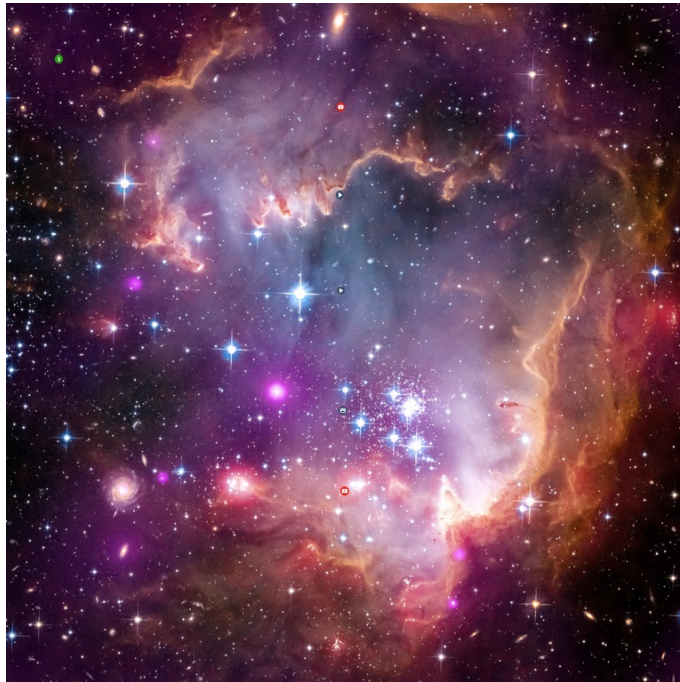
INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Alcuni progetti ThingLink

[University Central Lancashire - scenari realistici di pazienti per la formazione di team interdisciplinari:](#)



[Lezione sui componenti dell'Universo:](#)



THINGLINK

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

- Thinglink può essere utilizzato in molti modi diversi. Soprattutto, gli studenti possono creare attivamente immagini Thinglink da soli, dopo un breve periodo di formazione.
- Tuttavia, poiché ciò richiede un account registrato, è consigliabile che gli insegnanti creino un account per l'intera classe su cui raccogliere le immagini Thinglink create dagli studenti. Ad esempio, per le lezioni di geografia, le mappe possono essere annotate con informazioni, video, registrazioni audio o immagini su singoli Paesi, aree, città o luoghi.
- Per le lezioni di lingua, la formazione sul tema della descrizione delle persone può essere fatta in questo modo, aggiungendo frasi descrittive alle immagini delle persone.
- Anche le storie illustrate possono essere fornite con l'aiuto di Thinglink, ad esempio con parole chiave utili o registrazioni audio. Anche il vocabolario delle lingue straniere può essere esercitato con l'aiuto di un'immagine interattiva.
- Esistono innumerevoli tutorial, ad esempio su YouTube, per familiarizzare con la piattaforma e ottenere consigli e suggerimenti pratici. Inoltre, lo stesso sito web di ThingLink offre assistenza.

Selezione di link utili:

- <https://www.youtube.com/watch?v=2QDFp0cfamQ>
- <https://support.thinglink.com/hc/en-us>
- <https://www.thinglink.com/articles/>



[illegible]

- Utilizzabile per tutti i tipi di materie immaginabili, come la lingua madre, le lingue straniere, la geografia, la storia e gli studi sociali, le scienze per tutti i livelli.
- Promuove la competenza digitale e mediatica
- Può arricchire le lezioni e renderle più varie, gli argomenti secchi sono più divertenti
- Apprendimento duraturo e indipendente
- Promuove le capacità espressive degli studenti che creano i propri progetti con thinglink.
- Usato e/o creato in gruppo, promuove la collaborazione e le capacità di comunicazione.

TOOLS FOR EDUCATORS

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



L'interfaccia utente è in inglese, ma i materiali possono essere progettati e generati in qualsiasi altra lingua.



Nessuna funzione di co-working; strumento utile per la generazione di materiali di insegnamento/apprendimento da parte degli insegnanti, ma può essere utilizzato anche dagli studenti come progetto o compito individuale o di gruppo.



Completamente gratuito, ma con alcune pubblicità sul sito attraverso pop-up e banner.



Utilizzabile su qualsiasi sistema operativo; è necessaria una connessione a Internet.



Non sono richieste conoscenze specifiche, ma competenze di base su Internet; l'utilizzo potrebbe richiedere un po' di dimestichezza, poiché il sito web è a volte un po' disordinato..



Disturbi dell'apprendimento

Lo strumento **può essere utile** per creare contenuti adatti agli studenti affetti da disturbi dell'apprendimento.



TOOLS FOR EDUCATORS

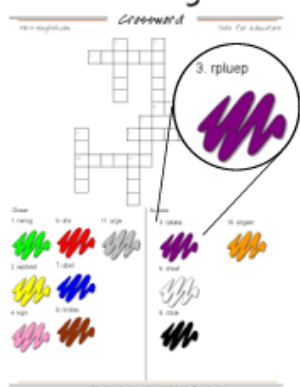
INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Gli strumenti possono essere utilizzati per generare materiali didattici e fogli di lavoro coinvolgenti e di facile apprendimento, come ricerche di parole, cruciverba, esercizi di ortografia, bingo, giochi da tavolo, labirinti, in modo molto semplice, soprattutto per le classi elementari. A tale scopo, è disponibile un'ampia gamma di modelli. È sufficiente scegliere il modello/categoria, inserire i termini appropriati per il particolare argomento nel modello. Dopodiché verrà creato il foglio di lavoro stampabile. Il programma offre anche la possibilità di progettare e stampare qualsiasi tipo di certificato o simili.

Exampi:

Con il **Creatore di cruciverba** è possibile creare cruciverba classici con indizi di testo o con immagini come indizi. È possibile scegliere se inserire indizi di testo o immagini, facendo semplicemente clic sul link appropriato per aprire l'applicazione per inserire gli indizi. È possibile utilizzare fino a 15 immagini per il cruciverba con immagini o utilizzarne di meno lasciando vuota la casella di testo del cruciverba. Dopo aver inserito gli indizi e le risposte, basta selezionare la casella "Ottieni il cruciverba".

Add hints
above the image hints!

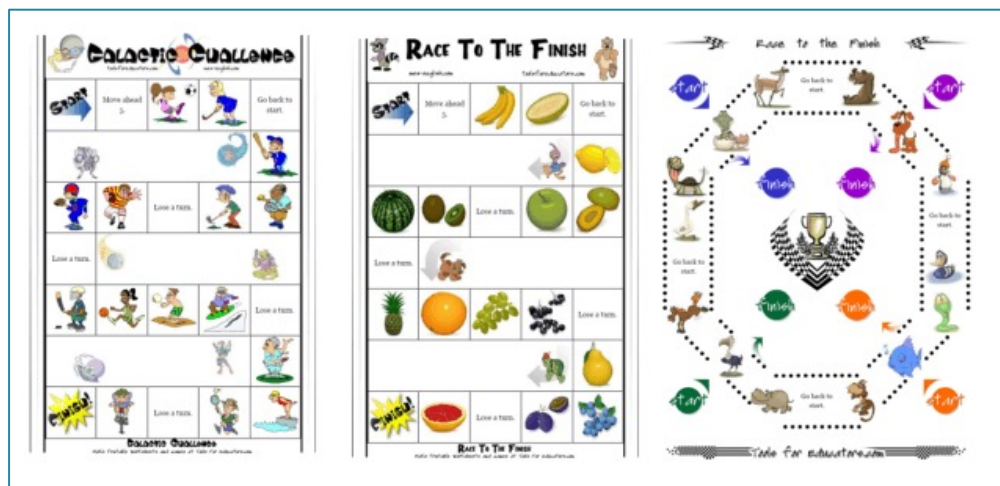


Add a word search
by just ticking a box!



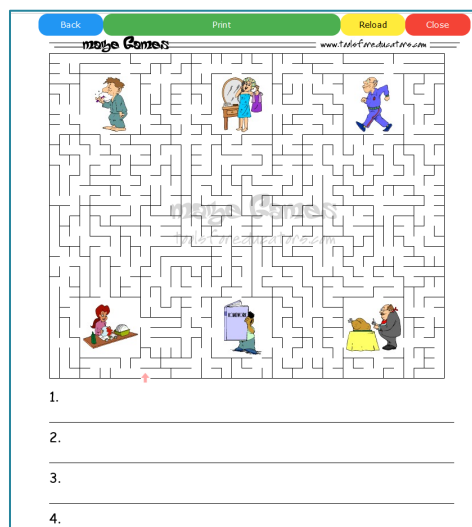
INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Per creare un simpatico gioco da tavolo stampabile "Race to the finish", le applicazioni vi guideranno anche attraverso i passi necessari. Dovete solo scegliere una categoria, assegnare le immagini e le istruzioni a ciascun campo.



Maze Game Maker consente di creare labirinti con 6, 9 o 12 immagini o 6, 9 o 12 aree di contenuto per il testo, problemi matematici, domande a cui gli studenti devono rispondere e altro ancora. Questo permette non solo agli insegnanti di lingue, ma anche a quelli di matematica, scienze e studi sociali di creare materiali interessanti da utilizzare nelle loro lezioni.

I passi per creare un labirinto sono gli stessi di prima con gli esempi precedenti.



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

- È molto facile e veloce creare materiali coinvolgenti per l'insegnamento agli studenti elementari.
- Arricchire le lezioni coinvolgendo attivamente gli studenti e aggiungendo varietà alla lezione.
- Esercizi ludici e pittorici per memorizzare termini, fatti, vocaboli ed espressioni.
- Può essere utilizzato in tutte le materie, ad esempio matematica, geografia, storia, biologia, lingua madre e lingue straniere.



GOOGLE SITES

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



Google sites è disponibile nella maggior parte delle lingue supportate da Google, comprese tutte le lingue coinvolte nel progetto.



I siti possono essere modificati da più persone contemporaneamente e i risultati vengono visualizzati per tutti in tempo reale.



L'utilizzo di Google Sites è gratuito per tutti coloro che dispongono di un account Google. Tuttavia, è possibile migliorare le funzionalità con un abbonamento a pagamento a Google Workspace, che va da 5 a 65 euro per utente/mese, anche se non è realmente necessario.



Trattandosi di un'applicazione web, è possibile utilizzarla su qualsiasi dispositivo dotato di connessione a Internet e di un browser compatibile, indipendentemente dal sistema operativo.



Non richiede un background di programmazione o conoscenze pregresse nella creazione di siti web..



"Sites" offre all'insegnante la possibilità di creare contenuti utili per le persone con qualche tipo di difficoltà di apprendimento.



GOOGLE SITES

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Google Sites è uno strumento per la creazione di pagine web, intranet, extranet e wiki. L'applicazione, che può essere utilizzata solo come applicazione web, consente agli utenti di creare e modificare siti online collaborando con altri utenti in tempo reale.

Le sue caratteristiche principali sono:

- Non richiede la programmazione HTML o CSS, anche se il codice può essere modificato direttamente con l'HTML.
- È possibile collegare i siti creati con l'applicazione a file di diversi formati utilizzando Google Drive.
- Dispone di un set di modelli pronti all'uso con cui è possibile dare al sito un aspetto professionale e compatibile con tutti gli schermi desktop e mobili.
- L'app consente di creare e gestire diversi profili utente e i relativi permessi e privilegi di accesso.

D'altro canto, l'app presenta diverse limitazioni:

- Lo spazio di archiviazione per tutti i siti creati non può superare i 100 Mb di memoria per gli account gratuiti.
- Non è consentito l'uso di CSS o JavaScript. Entrambi possono essere utilizzati solo in determinate circostanze, principalmente in oggetti incorporati e all'interno dell'area di contenuto della pagina web.
- Tutti i siti ospitati in Google Sites non saranno disponibili per i residenti dei Paesi in cui i servizi di Google sono bloccati, ad esempio in Cina.



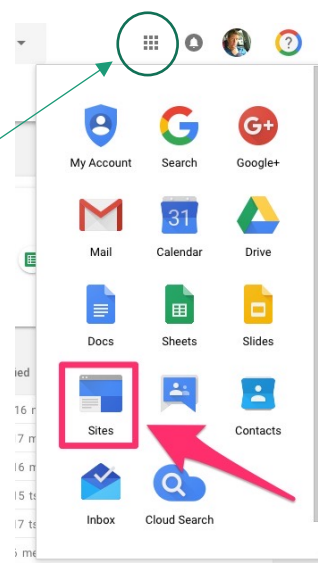
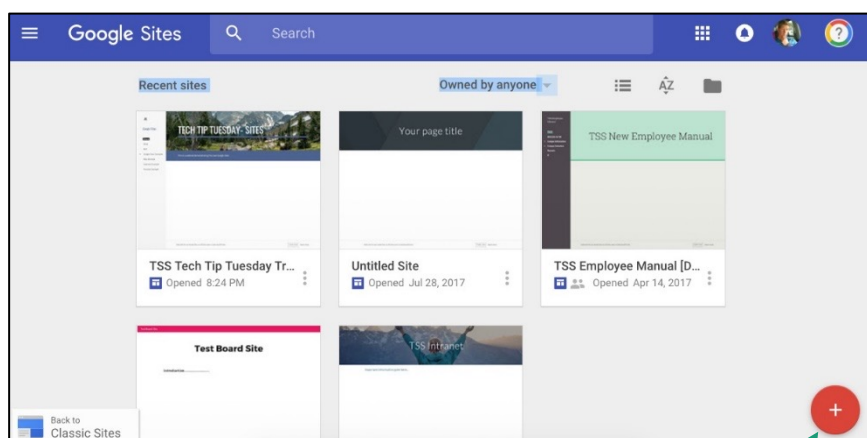
INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Questo video mostra come utilizzare Google Sites per creare un sito web gratuito.

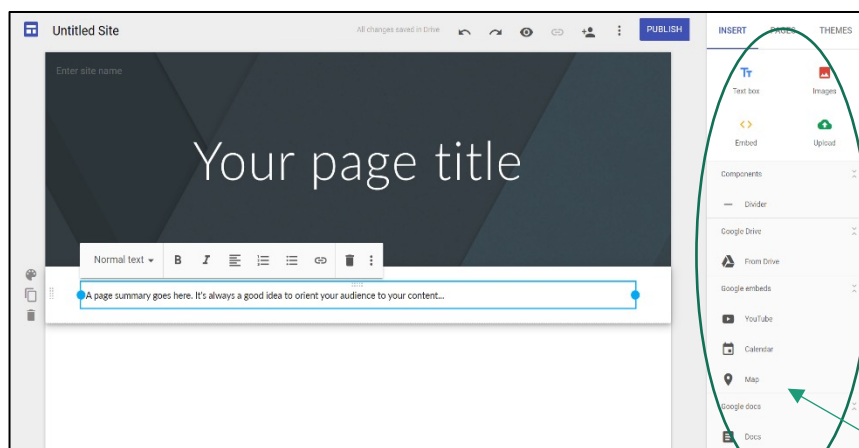
VIDEO: <https://www.youtube.com/watch?v=5BhCVvFWEtE>

Fonte: www.teachers.tech

Come accedere a Google Sites:
Una volta effettuato l'accesso al proprio account Google, è possibile accedere ai siti facendo clic nella parte superiore destra e scegliendo "Siti" nel menu.



Nella schermata principale si trovano i siti più recenti su cui si è lavorato. Inoltre, da qui è possibile avviare un nuovo sito facendo clic sull'icona "+" situata nella parte inferiore destra dello schermo.



Una volta avviato un nuovo sito, si verrà reindirizzati all'editor. Qui è possibile creare e modificare il nuovo sito.

Nel menu di destra è possibile aggiungere testo, immagini, link ad altri siti o documenti e video.

GOOGLE SITES

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

- I Sites sono un ottimo strumento per condividere documenti e informazioni, quindi usateli invece di condividere link con i vostri studenti. Cercate di organizzare tutte le informazioni in pagine.
- Pianificate quello che volete fare. Pensate in grande ma agite in piccolo. Quando create il sito, tenete conto che un sito è formato da diverse pagine collegate tra loro, quindi è meglio pensare a cosa tratterà il sito, a quali pagine vi serviranno e a come saranno collegate.
- Una volta che sapete cosa volete, iniziate con qualcosa di semplice e pratico.
- Cercate di non dare troppe informazioni nel sito. Rendetelo semplice. Utilizzate i link e gli elementi scaricabili per rendere più facile la comprensione e la navigazione.
- Date a tutte le pagine che fanno parte del sito un aspetto comune.
- Le intestazioni e i piè di pagina sono un ottimo posto per condividere le informazioni che volete includere in tutte le pagine, quindi usatele per dare all'intero sito uno stile coerente. Basta copiarli e incollarli.
- Forse avete creato un sito in cui aggiungerete pagine per scopi diversi (ad esempio, diverse esercitazioni) e per persone diverse (ad esempio, studenti di corsi diversi). Se non volete che tutti vedano tutti i tutorial o tutte le informazioni di tutti i corsi, può essere una buona idea nascondere le pagine in modo che non possano essere sfogliate o navigate.

Scegliere "Nascondi dalla navigazione" nel menu delle pagine.



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

- Gli insegnanti potranno utilizzare i "siti" per creare una pagina web per la classe in cui includere materiali didattici e contenuti ricchi, tra cui video, immagini, diapositive e registrazioni audio che miglioreranno l'esperienza di apprendimento.
- Può essere utilizzato per avere un migliore feedback da parte degli studenti ma anche dei genitori, creando una parte privata del sito.
- Può essere un buon strumento per consentire agli studenti di lavorare in modo collaborativo sui loro compiti e di modificare i contenuti in tempo reale.
- Può aiutare a centralizzare le informazioni in un unico luogo, rendendo più facile per tutti accedere a ciò che devono, quando devono.
- La scuola non avrà bisogno di avere un proprio server perché tutti i servizi, compresa l'archiviazione dei file, saranno nel cloud.



COGGLE

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



Coogle è disponibile completamente in inglese e in parte in altre lingue, comprese alcune delle lingue del progetto (italiano, tedesco e spagnolo).



Le mappe mentali possono essere condivise con altre persone che possono modificarle e lavorarci contemporaneamente in tempo reale..



L'applicazione è gratuita nella sua versione standard e può essere utilizzata gratuitamente per sempre con l'unica limitazione dei diagrammi privati che possono essere fatti con essa.



Essendo un'applicazione basata sul web, può essere utilizzata da qualsiasi dispositivo dotato di connessione a Internet e di un browser compatibile.



Non richiede conoscenze precedenti, anche se è consigliabile una conoscenza di base dei diagrammi di flusso e dei diagrammi causa-effetto.



Può aiutare gli studenti con difficoltà di apprendimento, che sono più visivi o hanno difficoltà di lettura, a migliorare la loro comprensione della materia.



COGGLE

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Coogle è uno strumento basato sul web per la creazione di mappe mentali, diagrammi di flusso e diagrammi che vi aiuteranno a incoraggiare i vostri studenti a espandere la loro capacità di pensare lateralmente e logicamente in qualsiasi situazione.

Le sue caratteristiche principali sono:

- Non è necessario installare alcun programma.
- È possibile collaborare in tempo reale allo stesso progetto.
- Non ci sono limiti al numero di progetti pubblici che un utente può creare.
- Ampio set di icone e modelli da utilizzare nei progetti.
- Possibilità di esportare in diversi formati, tra cui Microsoft Visio.
- Organizzazione automatica dei rami per una creazione più automatizzata.
- Grande database di diagrammi già creati che possono essere modificati.

Di contro, le principali limitazioni sono:

- Non è possibile utilizzare immagini ad alta risoluzione nella versione gratuita.
- Progetti privati limitati. Solo 3 progetti privati possono essere attivi contemporaneamente.



INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Qui potete trovare un tutorial completo su Google, che descrive tutte le caratteristiche dell'applicazione e le spiega una per una. Al primo link troverete un video tutorial con tutte le informazioni incluse in un unico video.

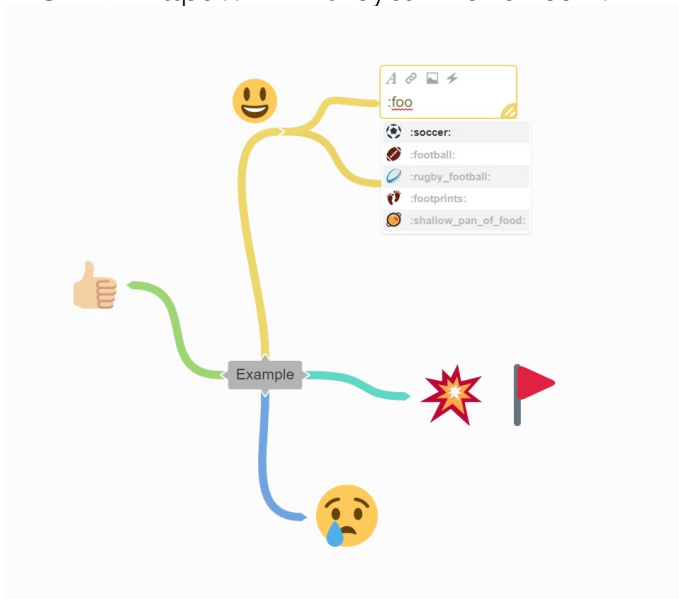
Al secondo link, invece, troverete un corso di formazione formato da 8 brevi video che vi aiuteranno ad andare direttamente alla cosa che volete imparare

VIDEO 1: <https://www.youtube.com/watch?v=CYhxWsUTRaU>

VIDEO 2:

https://www.youtube.com/playlist?list=PLqk2_DTMbnU32QR56iLfzCJA9sJIrgILs

FONTE: <https://www.theycallmehoz.com/>



Se volete rendere la vostra mappa mentale più facile da ricordare, è consigliabile aggiungere alcuni elementi visivi.

In ogni ramo si può scegliere di aggiungere immagini per identificarlo o, ancora più interessante, icone per rappresentare azioni o cose. In questo caso basta iniziare a scrivere ciò che si vuole aggiungere

usando ":" davanti alla parola e Google vi suggerirà quali icone utilizzare. Provate diversi approcci; se non trovate quello che cercate, provate con parole diverse. In questo esempio, volevamo aggiungere un pallone per rappresentare una partita di calcio, quindi abbiamo iniziato a scrivere ":foo" e Google ci ha già dato la possibilità di scegliere tra diverse icone in cui si trova "Soccer", che è quella che volevamo scegliere. Una volta individuato ciò di cui si ha bisogno, si può fare clic su di esso o finire di scrivere la parola, con un altro ":" e la fine di essa

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

- Assicuratevi della struttura che il vostro diagramma dovrà avere. Definire:
 - Il concetto o l'idea principale che si vuole sviluppare nel diagramma. Utilizzatelo come titolo del diagramma o della mappa mentale e posizionatelo al centro.
 - Le diramazioni che il concetto principale avrà. Utilizzate tutti quelli che ritenete necessari e date loro anche un titolo.
 - Le parole chiave che userete in ogni ramo.
- Scegliete immagini e colori che vi aiutino a identificare e associare le idee. Più accurata è la scelta di un'immagine o di un colore per identificare un'idea, più facile sarà la comprensione della mappa mentale.
- Quando utilizzate le parole chiave, giocate con le lettere maiuscole, i grassetto, i corsivi... per enfatizzare i concetti.
- Giocate anche con le dimensioni per esprimere la gerarchia delle parole, passando da quelle più piccole (connessione meno importante o più debole) a quelle più grandi (connessione più importante o più forte).
- Se riuscite a trovare un modello o un diagramma che esprima ciò che state cercando, potete usarlo, ma adattatelo sempre. Adattare va bene, ma clonare probabilmente non servirà a nulla, perché il Mindmapping è un modo di rappresentare fisicamente idee e concetti (le vostre idee e i vostri concetti) e nessuno potrà esprimere le vostre idee meglio di voi.



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

- La mappatura concettuale è un ottimo modo per raccogliere e mostrare le idee in classe. Aumenta la partecipazione e la collaborazione in classe.
- Aiuta a consolidare i concetti già noti agli studenti.
- Sebbene Google non disponga di una serie impressionante di funzioni, ha un'interfaccia d'uso molto intuitiva, in modo che gli studenti possano concentrarsi sulla registrazione delle idee e sul brain storming piuttosto che lottare con il formato delle loro mappe mentali.
- Aiuta gli studenti a individuare i collegamenti tra le idee, risultando particolarmente utile per i lavori creativi come la stesura di saggi.
- Fa sì che gli studenti vedano più facilmente contraddizioni, paradossi e lacune nel loro materiale, incoraggiando così la scoperta e la creatività.
- Aiuta gli insegnanti a correggere gli esercizi in modo più visivo.



XERTE

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



Disponibile in sedici lingue, comprese alcune delle lingue del progetto (italiano, tedesco e spagnolo).



Xerte è uno strumento di authoring che funziona su server. È possibile creare team e condividere con loro qualsiasi progetto. Potranno creare e modificare i progetti insieme a voi.



Xerte è un toolkit online open source gratuito per l'elearning. Non ci sono opzioni di abbonamento.



Richiede l'installazione su un server web, di solito con funzionalità Linux, Apache, MySQL e PHP. Una volta in esecuzione sul server, i clienti avranno bisogno solo di un browser compatibile e di una connessione al server..



Sebbene non siano necessarie conoscenze pregresse a livello di utente, per l'installazione sono necessarie conoscenze di amministrazione di sistema.



Ha un enorme potenziale per essere utilizzato con studenti con disturbi dell'apprendimento, in quanto è possibile utilizzare immagini, suoni, voce, ecc.



INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Xerte è una premiata suite gratuita e open source di strumenti basati su browser che consentono a chiunque abbia un browser web di creare facilmente materiali interattivi efficaci. I contenuti possono essere distribuiti su tutti i dispositivi utilizzando l'HTML5 conforme agli standard.

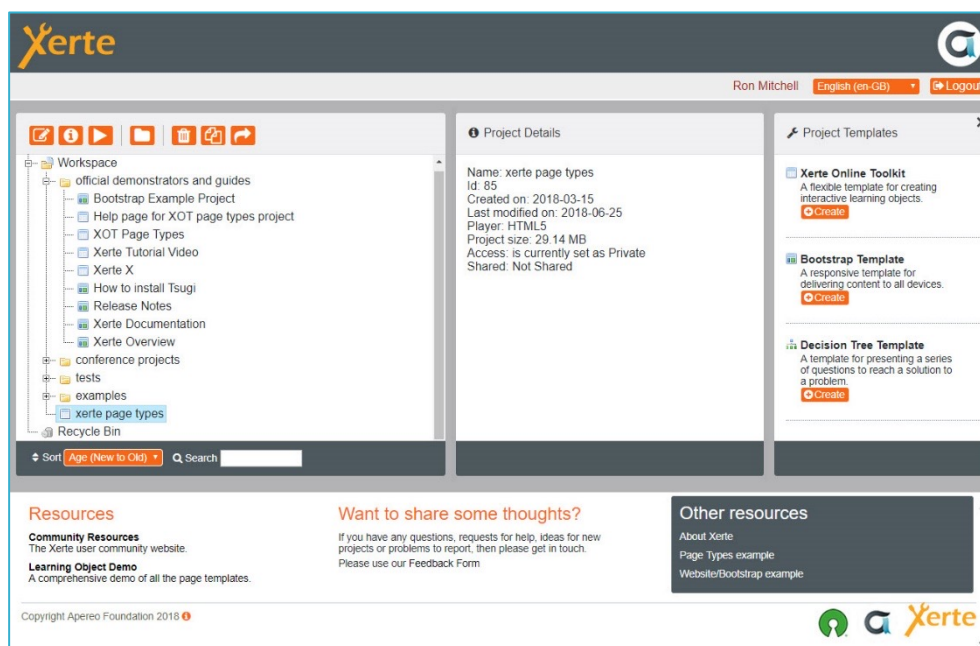
Le sue caratteristiche principali sono:

- È open source e gratuito.
- Grazie all'autoring collaborativo dei contenuti, lo strumento è ottimo per creare un flusso di lavoro efficiente ed efficace per i team multidisciplinari.
- Xerte non richiede requisiti particolari. Funziona su qualsiasi server standard con servizi standard di facile manutenzione.
- È un ottimo strumento per la creazione di contenuti per studenti con disturbi dell'apprendimento, in quanto è possibile utilizzare qualsiasi tipo di materiale e formato nel processo di creazione.
- Xerte si integra facilmente con la maggior parte degli LMS utilizzando standard come SCORM, LTI o xAPI.
- Ha una vasta comunità di utenti disposti ad aiutare e risolvere i problemi degli altri utenti.
- Una volta installato il toolkit nel server, gli utenti avranno bisogno solo di un dispositivo con un browser web compatibile per utilizzarlo.

In compenso, le principali limitazioni sono:

- Sebbene i requisiti siano abbastanza standard, è necessario disporre di un server in cui installare il toolkit.
- Per l'installazione e la manutenzione sono assolutamente necessarie conoscenze di amministrazione informatica/sistemistica.
- I progetti saranno memorizzati sul server, quindi è consigliabile eseguire il backup dei progetti con un servizio di cloud storage.

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO



Main Interface

Al link https://xerte.cardiff.ac.uk/play_13869#home you è possibile trovare un tutorial completo con informazioni sulle funzioni più comuni di Xerte. Tuttavia, nei link seguenti potete trovare alcuni videotutorial per facilitare i vostri inizi con Xerte:

- Introduzione a Xerte:

<https://www.youtube.com/watch?v=PWzqOAO01r0>

- Come iniziare con Xerte:

<https://www.youtube.com/watch?v=kw8rKfESODM>

- Xerte Toolkits:

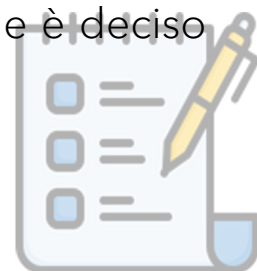
<https://www.youtube.com/watch?v=3zq8DM2SYto>

- Xerte online toolkits:

<https://www.youtube.com/watch?v=B9LMAHantwI>

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

- Before Prima di iniziare, vale la pena di dedicare un po' di tempo alla pianificazione di ciò che si vuole ottenere con il progetto. Qualsiasi pianificazione vi farà risparmiare tempo nel lungo periodo e garantirà la coerenza del design, l'allineamento ai risultati di apprendimento previsti e una buona esperienza utente.
- La domanda principale che dovete porvi è: "Qual è lo scopo dei contenuti che volete creare in Xerte?". Questa domanda influenzerà il design e i modelli che utilizzerete.
- Considerate uno storyboard dei vostri contenuti Xerte per elencare i modelli di pagina, gli elementi multimediali e le proprietà opzionali che utilizzerete. Questo è particolarmente importante e rilevante se si collabora con altri alla creazione del sito. Lo storyboarding fungerà da progetto generale.
- Quando si inizia un progetto in Xerte, si può creare un progetto Bootstrap o un progetto Xerte Online Toolkit (XOT).
 - I progetti XOT producono oggetti didattici simili a una presentazione multimediale di Powerpoint, ma molto più interattivi. Gli studenti navigheranno attraverso i contenuti con la freccia come se stessero passando da una diapositiva all'altra.
 - I progetti Bootstrap sono più simili a un sito web, con i titoli delle pagine mostrati nella navigazione in alto. In questo caso, gli studenti possono visitare le pagine in qualsiasi ordine decidano di farlo. I progetti Bootstrap sono più potenti di quelli XOT, ma richiedono più pianificazione e storyboarding, poiché l'ordine è deciso dallo studente.
- <http://mitchellmedia.c>
- o.uk/xot/play_80#page1



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

- Si tratta di uno strumento di authoring e di un repository in uno, per cui gli insegnanti avranno facile accesso a esempi e materiali da utilizzare nei loro progetti.
- Tutti gli oggetti didattici sono accessibili su dispositivi mobili e possono essere incorporati in altri siti web, aiutando gli studenti ad accedere ai contenuti, anche a casa, dal proprio cellulare, riducendo la probabilità di abbandono delle lezioni.
- Aiuta a implementare l'apprendimento misto a scuola o in alcune materie particolari, migliorando l'impegno degli studenti e riducendo l'abbandono scolastico.
- Può aiutare gli studenti a creare i propri contenuti, facendo loro usare capacità di pensiero critico nel reperire dati e informazioni e nell'esplorare il modo migliore per presentare il proprio lavoro.
- È un ottimo strumento per incoraggiare il lavoro di gruppo e la collaborazione con altri studenti.



TIKI - TOKI

SCHEDA DI PRESENTAZIONE



Tiki-Toki è disponibile solo in lingua inglese



Le linee temporali possono essere create in modo cooperativo utilizzando Tiki-Toki, ma questa opzione è disponibile solo nelle versioni a pagamento.



La versione gratuita di Tiki-Toki permette di creare solo una linea temporale per utente. Esiste una versione speciale a pagamento per gli insegnanti.



Tiki-Toki è un'applicazione web, quindi può essere utilizzata da qualsiasi dispositivo dotato di connessione a Internet e di un browser web.



Non è necessario avere conoscenze pregresse, poiché è davvero semplice creare linee temporali e storie con Tiki-Toki.



Le linee del tempo sono una risorsa didattica molto visiva per insegnare l'evoluzione di qualsiasi argomento, quindi gli studenti con difficoltà di apprendimento potrebbero essere incoraggiati a seguire le lezioni..



TIKI - TOKI

INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO

Tiki-Toki è un sito web per creare cronologie e storie con un editor facile da usare.

Le sue caratteristiche principali sono:

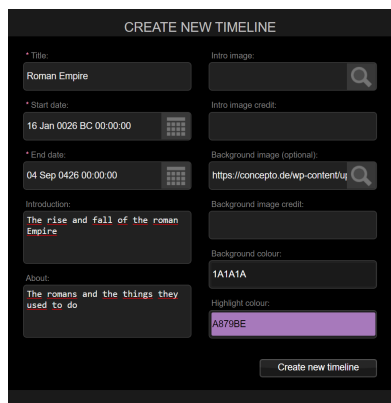
- La timeline è dotata di quattro tipi di visualizzazione.
- Oltre al testo, è possibile includere immagini, video e audio in una timeline, trasformandola in una galleria interattiva.
- Ricerca e filtraggio integrati.
- Sono supportate le opzioni di formattazione BC (before christ dates) e di data estesa.
- Con gli account premium, è anche possibile incorporare le timeline in un sito web o in un blog.
- Tiki-Toki Timeline Maker è l'unica applicazione per la creazione di linee temporali online che consente di visualizzare le linee temporali in tre dimensioni.

Le principali limitazioni della controparte sono:

- Senza acquistare un'opzione a pagamento, ogni utente può creare una sola timeline. Per crearne un'altra è necessario cancellare la prima.
- Anche la versione 3D e l'editing di gruppo sono disponibili solo con l'opzione a pagamento.



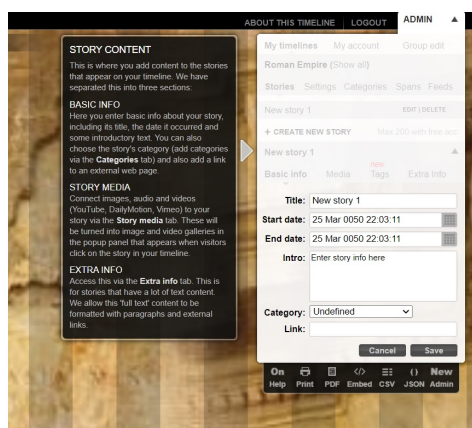
INFORMAZIONI SULL'UTILIZZO



The screenshot shows a dark-themed form titled "CREATE NEW TIMELINE". It includes fields for: Title (filled with "Roman Empire"), Start date (filled with "16 Jan 0026 BC 00:00:00"), End date (filled with "04 Sep 0426 00:00:00"), Introduction (filled with "The rise and fall of the roman Empire"), About (filled with "The romans and the things they used to do"), Intro image (with a search icon), Intro image credit, Background image (optional) (with a URL "https://concepto.de/wp-content/"), Background image credit, Background colour (filled with "1A1A1A"), and Highlight colour (filled with "A870BE"). A "Create new timeline" button is at the bottom.

Creare una nuova timeline è semplice. Basta iniziare nella schermata principale una volta effettuato l'accesso al proprio account. Lì dovreste inserire le informazioni principali sulla timeline, come il nome, la data di inizio della timeline, la data di fine e una breve descrizione della stessa.

È inoltre possibile scegliere un'immagine di sfondo per la linea temporale e persino i colori degli elementi che vi compaiono.



The screenshot shows a web interface with a sidebar on the left containing "STORY CONTENT", "BASIC INFO", "STORY MEDIA", and "EXTRA INFO". The main area is titled "ABOUT THIS TIMELINE" and shows a list of "My timelines" with "Roman Empire" selected. Below this is a "CREATE NEW STORY" button and a form for "New story 1" with fields for Title, Start date, End date, Intro, Category, and Link. The form is currently empty.

Una volta creata la vostra timeline, dovreste iniziare ad aggiungervi eventi. Per questo è necessario creare una nuova storia nel menu di amministrazione, in alto a destra dello schermo. Nel menu dovreste scegliere la linea temporale con cui volete lavorare e poi scegliere l'opzione "+ CREA UNA NUOVA STORIA".

Ogni storia è un evento che apparirà nella vostra linea temporale, quindi dovreste iniziare tante storie quanti sono gli eventi che volete mostrare nella vostra linea temporale. E in ogni storia dovreste aggiungere informazioni e una descrizione.

Il primo video è un'introduzione a Tiki Toki che vi aiuterà a registrarvi, a creare la vostra prima linea del tempo, ad aggiungere una storia, ad aggiungere immagini, ad aggiungere video e a condividerli con i vostri studenti.

Il secondo video guiderà alcune informazioni, guidandovi anche attraverso funzioni più avanzate, come la modifica delle visualizzazioni delle linee del tempo.

Nel terzo video troverete alcuni esempi pratici e otterrete le informazioni per replicare gli esempi visti nel video, adattandoli alle vostre esigenze.

VIDEO 1: <https://www.youtube.com/watch?v=4e97aGl4zOA>

VIDEO 2: <https://www.youtube.com/watch?v=1UgiEhJ1xBE>

VIDEO 3: <https://www.youtube.com/watch?v=equPe9Jd11c>

Fonti: <https://www.tiki-toki.com/>
<https://www.youtube.com/user/bnnttr>

TIKI - TOKI

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

- Organizzare correttamente la linea del tempo, mostrando tutte le informazioni in modo gerarchico e nell'ordine corretto, senza saturare lo spazio disponibile con troppe informazioni.
- Includere solo le informazioni più importanti in ogni storia della linea del tempo.
- Utilizzate immagini, video e audio per rendere la timeline più interattiva e l'esperienza di navigazione più interessante.
- Aggiungete titoli e descrizioni che includano parole chiave nelle storie, per rendere la ricerca più facile ed efficiente.
- Selezionare chi può vedere le timeline create. Inviare il link alla timeline alle persone che volete che vi accedano.
- Usare le opzioni di ingrandimento/riduzione e di modifica dell'intervallo di tempo per migliorare l'esperienza di visualizzazione della timeline.



OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E BENEFICI NELL'UTILIZZO

- Le linee del tempo possono essere utilizzate per insegnare la storia in modo più visivo agli studenti, in modo che possano riconoscere meglio gli eventi storici.
- La creazione di una linea del tempo da parte degli studenti, utilizzando tutti i tipi di media, è un lavoro creativo che coinvolge gli studenti nella lezione di storia che stanno svolgendo.
- Le linee del tempo possono essere utilizzate anche per la pianificazione di progetti da parte degli studenti. La pianificazione dei progetti è un ottimo modo per migliorare le capacità organizzative degli studenti.
- Anche il pensiero progettuale e la capacità di collaborazione saranno sviluppati durante la creazione di una linea del tempo per la descrizione o la pianificazione di un evento.



DIGIToolKIT



Co-funded by
the European Union

HETEL 



ilmiofuturo 

