



DIGI TOOLBOX
DIGITÁLNÍ NÁSTROJE PRO
VÝUKU



NÁSTROJE PRO TVORBU
VZDĚLÁVACÍHO OBSAHU



Co-funded by
the European Union

Financováno Evropskou unií. Názory vyjádřené jsou názory autora a neodráží nutně oficiální stanovisko Evropské unie či Evroské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za vyjádřené názory nenesou odpovědnost.

Tento produkt byl koncipován a vyvinut v rámci partnerství projektu Digischool.

HETEL 

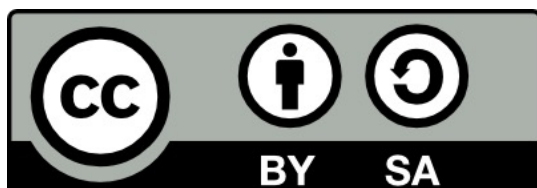


ilmiofuturo 



RegioVision
GmbH Schwerin

Měsíc/rok: leden/2023



ÚVOD

Digi Toolbox je jedním z produktů vytvořených v rámci projektu Erasmus+ Digischool 2021-1-DE02-KA220-VET-000033261, na jehož vývoji se podíleli všichni partneři projektu. Digi Toolbox slouží jako užitečná pomůcka pro učitele a školitele, kteří zde najdou popis digitálních nástrojů, aplikací, platforem a metodik, které lze využít k tomu, by byla výuka ve školách poutavější a efektivnější.

Každý navržený nástroj bude mít prezentační kartu, díky níž čtenář ihned pochopí, o jaký typ aplikace, hry nebo stránky se jedná, zda je k dispozici v jeho rodném jazyce a nebo jej lze používat ve sdíleném režimu. Prezentační karta slouží k tomu, aby jednoduchým a přehledným způsobem poskytla hlavní informace o nástroji, které často není tak snadné najít na jeho oficiálních webových stránkách.

Následně je pro lepší pochopení každý nástroj a metodika vysvětlena podrobněji včetně popisu nejdůležitějších a nejzajímavějších funkcí, vložených obrazovek a videonávodů. Třetí částí jsou tipy a triky, v nichž čtenář najde zajímavé nápady a tipy na využití nástroje, a to i inovativním způsobem s ohledem na účely, pro které byl vytvořen.

Vzhledem k tomu, že soubor nástrojů je určen učitelům a školitelům, považovali jsme při sestavování obsahu za vhodné přidat ještě několik dalších informací o tom, jak mohou být jednotlivé nástroje užitečné pro určité předměty a pro dosažení konkrétních výsledků učení. Sada nástrojů Digi je komplexní a bohatý průvodce, který shromažďuje více než 50 nástrojů, takže stačí v něm jen listovat a najít ty nejefektivnější pro každou potřebu.

Sada nástrojů Digi Toolbox je komplexní a bohatý průvodce, který shromažďuje více než 50 nástrojů. Stačí v něm jen listovat a najít ty nejefektivnější pro každou potřebu.

LEGEND



Jazykové ikony

Zde bude uveden dostupný jazyk.



Ikona společné práce

Ikona naznačuje, zda se nástroj používá v režimu spolupráce.



Bezplatný/prémiový nástroj

Zde bude uvedeno, zda má nástroj režim bezplatného použití nebo zda je k dispozici režim předplatného.



Operační systém

Zde bude uvedeno, jak nástroj funguje a je k dispozici v nejběžnějším operačním systému.



Stupeň obtížnosti

1 hvězdička označuje složitější nástroje.
5 hvězdiček označuje ty nejjednodušší nástroje.



Předchozí znalosti

Údaj o předchozích znalostech potřebných k použití nástroje.



Poruchy učení

Tento nástroj je užitečný pro vytváření obsahu vhodného pro studenty s poruchami učení.

„Kreativitu nelze vyčerpat. Čím víc jí využiješ, tím víc jí máš.“

Maya Angelou

PREZI

HARMONOGRAM PREZENTACE



Nástroj je k dispozici ve většině evropských jazyků, včetně: angličtiny, němčiny, španělštiny a italštiny.



Existují různé způsoby sdílení práce a vzájemné spolupráce.



Stránky mají různé balíčky předplatného a verzi pro bezplatné použití. Existují 4 kategorie a pro každou z nich je k dispozici jiný návrh předplatného (od 3 do 59 Eur měsíčně).



Platforma je přístupná z jakéhokoli operačního systému a vyhledávače. Pro práci offline je k dispozici aplikace pro PC.



Nevyžaduje specifické znalosti. Doporučuje se mít základy grafického designu.



Platforma může sloužit k vytváření obsahu přizpůsobeného studentům s poruchami učení.



PREZI

POPIS FUNKCÍ

Prezi je software pro tvorbu multimediálního obsahu, který nabízí tři hlavní typy obsahu.

Prezi Video: tato funkce umožňuje různé možnosti práce: živá prezentace Prezi integrovaná s pomocí nejznámější platformy pro videohovory a webináře. V této sekci je také možné zaregistrovat video, které bude použito v pozdější prezentaci.

Prezi Design: nástroj pro grafický design a vizualizaci dat. V této části je možné vytvářet různé druhy dokumentů, například grafy, infografiky, zprávy, prezentace, mapy a plakáty.

Prezi Present: tato část je zaměřena na vytvoření prezentace, kterou lze sdílet s ostatními. Je možné vyhledávat mezi již přítomnými šablonami nebo vytvořit novou.

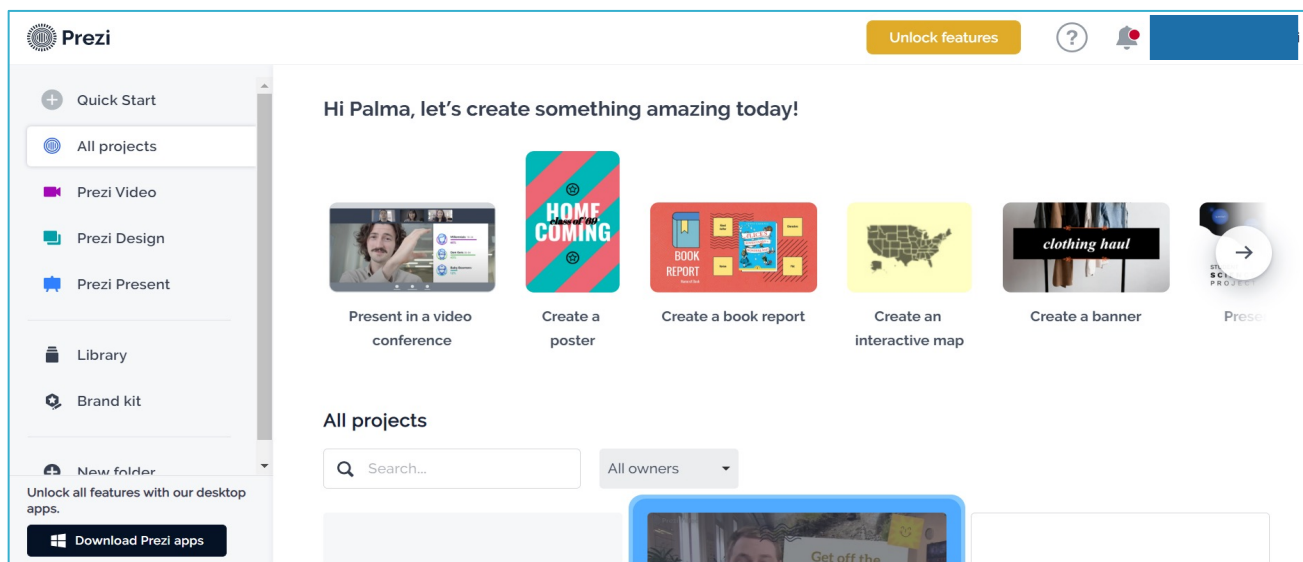
Platforma Prezi uspokojuje potřeby různých uživatelů a nabízí mnoho různých funkcí, většina z nich je však dostupná pouze pro uživatele, kteří mají předplatné. Nicméně pokud si platformu předplatíte v rámci základního předplatného, nebudete nic platit a budete moci vytvářet poutavý a zajímavý obsah.

Není nutné mít specifické znalosti ani být odborníkem na grafiku, stačí dodržovat základní pravidla pro tvorbu multimediální prezentace. Pokud je neznáte, podívejte se na internet, je jich málo a jsou snadno zapamatovatelná.

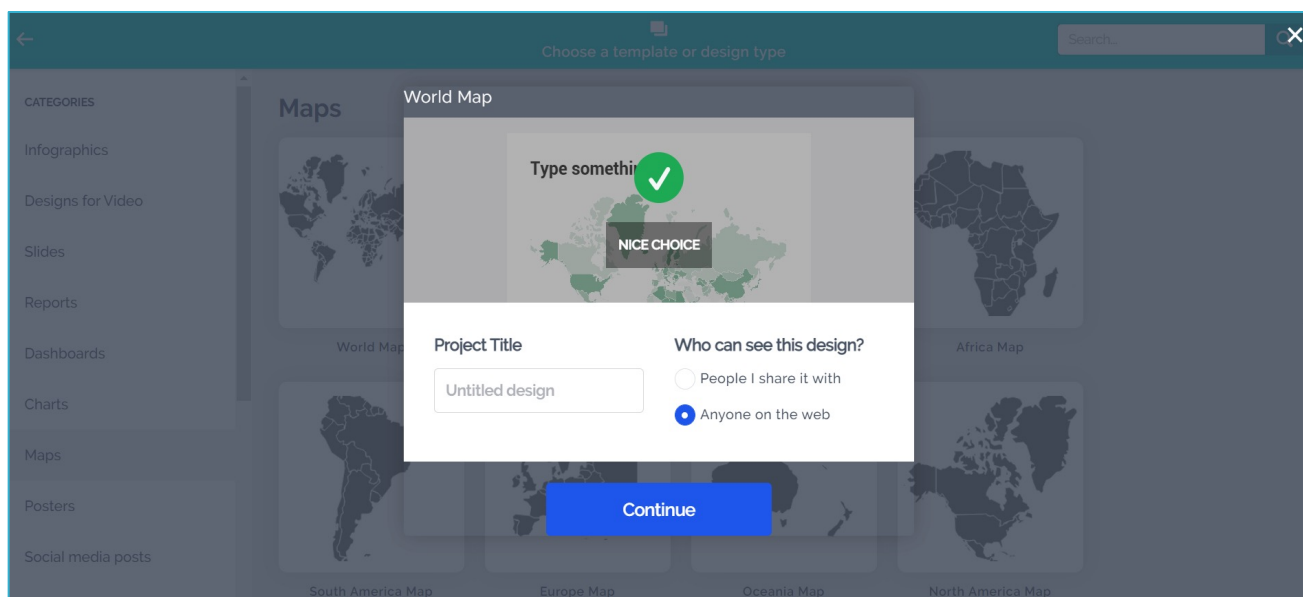


POPIS FUNKCÍ

Domovská stránka Prezi



Toto je domovská stránka, jakmile se přihlásíme do platformy. V levém sloupci si můžeme vybrat, s jakým druhem obsahu chceme pracovat. Dále je možné zadat klíčové slovo a platforma pak nabídne šablony, které mu odpovídají.

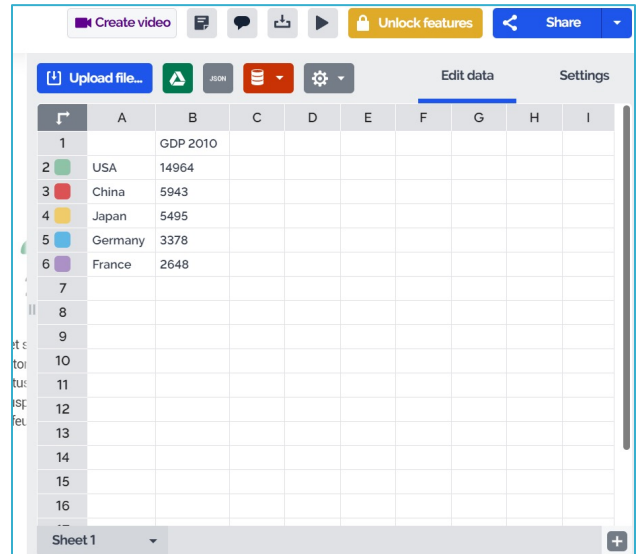


Chcete-li pracovat v bezplatném režimu, nezapomeňte kliknout na kohokoli na webu. Jakmile budete mít šablonu otevřenou, budete moci přidávat obrázky, ilustrace, text s výběrem barev a velikosti.

PREZI

TIPY A TRIKY

- Prezi umožňuje vytvářet mapy a grafy přímo v něm, aniž by bylo nutné je importovat jako externí obrázek. Klepněte na tlačítko Upravit data a tam můžete zadat informace, které chcete do grafu zahrnout, nebo změnit barvu gradientu map podle zadaných dat.



| | A | B | C | D | E | F | G | H | I |
|----|---------|----------|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | GDP 2010 | | | | | | | |
| 2 | USA | 14964 | | | | | | | |
| 3 | China | 5943 | | | | | | | |
| 4 | Japan | 5495 | | | | | | | |
| 5 | Germany | 3378 | | | | | | | |
| 6 | France | 2648 | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | | | |
| 11 | | | | | | | | | |
| 12 | | | | | | | | | |
| 13 | | | | | | | | | |
| 14 | | | | | | | | | |
| 15 | | | | | | | | | |
| 16 | | | | | | | | | |

- Každá sekce Prezi obsahuje několik videonávodů, které uživatelům pomáhají pochopit konkrétní funkce. Zde je příklad o Prezi Video.



- V pravém sloupci vstupní stránky můžete vytvořit složky, abyste mohli lépe uspořádat obsah. Vytvářet můžete složky o předmětech, třídách nebo podle multimediálního obsahu, který právě vytváříte. Tímto způsobem rychle najdete, co potřebujete, aniž byste plýtvali časem.

- Prezenci můžete vytvořit od nuly, ale samozřejmě to vyžaduje více času než začít od jiné, která je již na platformě přítomna. Pomůže vám to ušetřit čas.



CÍLE VÝUKY

a

VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Platforma poskytuje spoustu šablon pro různé účely nebo témata, takže se doporučuje vytvářet multimediální obsah pro všechny školní předměty.
- Pro dějepis, zeměpis, statistiku a literaturu najdete velmi zajímavé nástroje, jako jsou mapy, časové osy a grafy. Používejte vizuální podporu, aby žáci lépe pochopili pojmy, které se mají naučit.
- Vizuální obsah je ideální pomůckou pro žáky s poruchou učení. Na Prezi budete moci vytvářet úžasné myšlenkové mapy nebo prezentace s obrázky. Ty budou samozřejmě užitečné pro všechny studenty.
- Možnost nahrávat interaktivní videa s textem a obrázky bude velmi užitečné pro online výuku. Mějte na paměti, že Prezi umí interaktivně spolupracovat s nejznámějšími platformami pro videohovory.



PADLET

HARMONGRAM PREZENTACE



Nástroj je k dispozici ve většině světových jazyků, včetně: angličtiny, němčiny, španělštiny a italštiny.



Stačí sdílet odkaz na obsah a ostatní uživatelé na něm mohou pracovat.



Platforma má režim bezplatného používání i režim předplatného. Přechodem z jednoho do druhého se mění počet padletů, které můžete vytvořit.



Platforma je přístupná z jakéhokoli operačního systému a vyhledávače. Je možné pracovat online nebo si stáhnout aplikaci do zařízení.



Nevyžaduje specifické znalosti.



Platforma je vhodná k vytváření obsahu pro studenty se specifickými poruchami učení.



PADLET

POPIS FUNKCÍ

Platforma Padlet byla vytvořena s cílem vytvářet multimediální obsah, který lze snadno uspořádat a sdílet s kolegy a studenty. Používání webu je jednoduché a intuitivní s možností přizpůsobit si obsah přidáním souborů všeho druhu: od excelových tabulek, zvukových souborů ze Spotify, souborů z Photoshopu a Illustratoru, videí z Youtube nebo Vimeo, což zajišťuje vysokou flexibilitu při propojování zdrojů a externího obsahu.

Platforma je založena na vytvoření nástěnky, která může mít různé uspořádání v závislosti na účelu, pro který byla vytvořena, od padletů pro čistě organizační účely až po více oborový obsah, jako jsou časové osy a zeměpisné mapy.

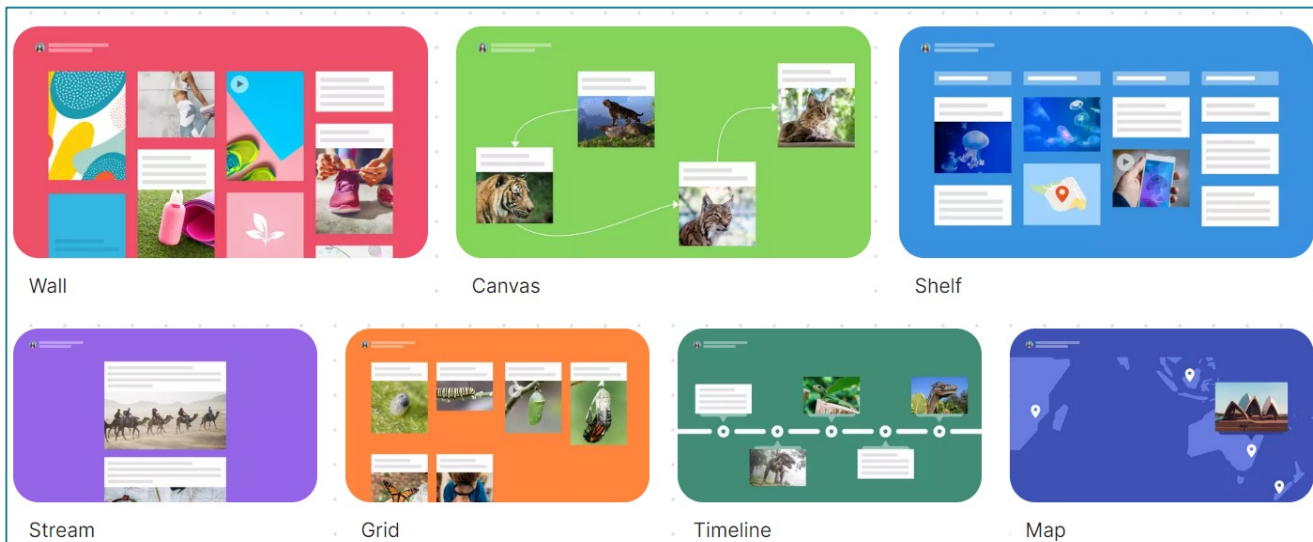
Padlet umožňuje sdílet vaši práci s kolegy a studenty a nabízí různé možnosti sdílení: včetně možnosti zpřístupnit ji všem uživatelům nebo sdílet padlet pouze s některými z nich prostřednictvím přístupového hesla. Pokud chcete mít nad obsahem kontrolu, můžete navíc zahrnout možnost, že změny musí schválit moderátor, aby byly skutečně efektivní. Lze také doplnit možnosti pro použití samotného obsahu, například zpřístupnit jej pouze pro čtení nebo psát nový obsah bez úpravy již hotového obsahu.

Tyto funkce jsou optimální pro kontrolu toho, jakým způsobem studenti zasahují do obsahu. Na Padletu najdete také připravený obsah, který lze opakovaně použít a který je vždy k dispozici, stačí si jej stáhnout v pro vás nejvhodnějším formátu.



POPIS FUNKCÍ

Dostupná šablona



Informační tabule má několik šablon, které se přizpůsobují různým potřebám: nástěnka je nejvíce přizpůsobitelná; plátno je užitečné pro vytváření pojmových map; polička pro plánování výuky nebo pro intuitivnější prezentaci pojmů a obsahů, které je třeba prezentovat postupně.



<https://www.youtube.com/watch?v=OPkq5q8nRbM>

V tomto krátkém videu se dozvíte, co všechno můžete s padletem dělat a jak ho používat. Podívejte se na něj a získejte o něm více informací.

PADLET

TIPY A TRIKY

- Při vytváření prvních virtuálních tabulí pomocí aplikace Padlet si před zahájením samotného vytváření prohlédněte všechny dostupné režimy. Můžete tak najít ten, který nejlépe vyhovuje tabuli, kterou chcete vytvořit. Chcete-li zobrazit režim uspořádání, stačí kliknout na tlačítko „PREVIEW“ vpravo od jeho názvu.
- Pokud máte obavy, že se budete muset vypořádat s „prázdnou stránkou“, nebo nevíte, jak uspořádat svou zeď, Padlet nabízí řadu bezplatných šablon, ze kterých si můžete vytvořit vlastní obsah.
- Chcete-li mít větší kontrolu nad obsahem zveřejňovaným na fóru, můžete zapnout možnost „Požádat o schválení“, takže obsah musí před zveřejněním schválit moderátor. Pokud chcete, Padlet také umožňuje aktivovat „filtr vulgarity“, takže vulgární slova jsou automaticky nahrazena emotikony.
- Padlet automaticky vytváří virtuální tabule v režimech „Tajné“ a „Lze psát“. Při sdílení buďte velmi opatrní, protože se jedná o poměrně ošemetný okamžik, kdy musíte pečlivě vyhodnotit a vybrat nejvhodnější režim pro typ tabule, který potřebujete.



CÍLE VÝUKY

a

VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Stejně jako všechny nástroje, které umožňují vytvářet personalizovaný obsah, i Padlet umožňuje vytvářet materiály pro jakýkoli vyučovací předmět. Mapy a časové osy se hodí k výuce dějepisu a zeměpisu, zatímco padlet s mřížkou lze snadno použít k vysvětlení přírodovědných a fyzikálních pojmů, které je třeba rozdělit na malé části.
- Pojmové mapy jsou ideálním nástrojem pro podporu žáků s poruchami učení, slouží ke zjednodušení a názornému schématu nejsložitějších témat.
- Možnost přizpůsobení Padletu vám umožní vytvořit plánovací tabulku vašich hodin, kterou můžete sdílet i se studenty, kteří vám zde mohou zanechat připomínky nebo postřehy.



BLENDSPACE

HARMONOGRAM PREZENTACE



Platforma je k dispozici v angličtině, ale je možné najít spoustu výukových materiálů v dalších jazycích.



Platforma umožňuje vytvářet a sdílet zdroje.



Pro uživatele nevznikají žádné náklady. V případě potřeby se lze přihlásit pomocí Googlu nebo Facebookového účtu.



Blendspace je přístupný principům operačních systémů.



Základní ICT dovednosti: platforma je poměrně intuitivní a snadno se používá.



Platforma obsahuje zajímavý obsah a materiály vhodné pro studenty s poruchami učení.



BLENDSPACE

POPIS FUNKCÍ

Blendspace je digitální vzdělávací platforma, která umožňuje pedagogům vytvářet online lekce pro své studenty. Nástroj podporuje různé metodiky výuky (např. převrácenou třídu) a obsahuje různé typy výukových nástrojů. Pedagogové mohou vytvářet učebny, přidávat do těchto prostor své studenty a sledovat jejich pokrok. Studenti se mohou přihlásit i bez účtu, s výjimkou fór platformy.

Veškerý obsah každé lekce je shromážděn na jednom místě v přehledných blocích. K dispozici jsou také interní nástroje platformy pro sledování pokroku a porozumění.

Na další stránce zjistíte, jak na to:

1. Vytvořte lekci tak, že budete čerpat z digitální knihovny a přizpůsobíte si ji přidáním videí, souborů PDF, PowerPoint, webových stránek, souborů Dropbox, kvízů, obrázků, textů a fór v uspořádané a přehledné mřížce.
2. Prezentace lekce - výběr barev, rozvržení a přidání komentářů k prezentaci.
3. Sdílení a spolupráce na hodině s ostatními učiteli.
4. Vytvoření třídy sdílením kódu studentům.
5. Vytvoření kvízu pro kontrolu znalostí třídy z předem připravené lekce.



POPIS FUNKCÍ



https://www.youtube.com/watch?v=vo1a86L_ykk

Getting Started > Sharing > Classes > Resources

Create and discover

- 1 Go to [blendspace.com](https://www.blendspace.com)
- 2 Sign up as a teacher

- 3 Create a lesson
- 4 Discover and search for other lessons

Getting Started > Sharing > Classes > Resources

Creating a lesson

- 1 Title your lesson

- 2 Search
- 3 Pick a source
- 4 Drag and drop content into tile
- 5 Double-click on your tile to add notes or instructions

Getting Started > Sharing > Classes > Resources

Presenting a lesson

- 1 Change layout and add color
- 2 Press play to view

- 2 Collapse right-hand pane
- 3 Annotate with comments
- 4 Navigate using arrows
- 5 See what's ahead

Getting Started > Sharing > Classes > Resources

Sharing and collaborating

- 1 Share with others

Within the share menu, collaborate with other teachers

Getting Started > Sharing > Classes > Resources

Creating a class

- 1 From your home screen, click on the 'classes' tab
- 2 Select grade level and name

- 3 Direct students to: www.blendspace.com/register/student
- 4 Give students your class code

Getting Started > Sharing > Classes > Resources

Creating a quiz

- 1 Hover over your blendspace and select 'Add quiz'.

- 2 Enter a question.
- 3 Enter answer choices. Mark the correct answer.
- 4 Add more questions.

BLENDSPACE

TIPY A TRIKY

- Ke své lekci můžete přidat štítky, aby vás ostatní uživatelé mohli snáze najít. K jejich přidání použijte tlačítko Standardy na hlavním panelu.
- Lekce můžete rozdělit do kategorií podle předmětů. Na panelu jsou k dispozici různé předměty, například literatura, matematika, umění atd.
- Sdílejte svou lekci na sociálních sítích (Facebook, LinkedIn, Twitter) nebo přes Google classrom, embed, e-mail, QR kód.
- Blendspace vám dává možnost vytvářet dynamické interaktivní výukové materiály: využijte multimediální materiály, vkládejte souhrnné kvízy, aby vaše hodiny byly zajímavější.
- Před přípravou lekce se podívejte na ty, které jsou k dispozici v digitální knihovně: poskytnou vám podněty k přemýšlení a nové nápady!
- Všechny lekce si můžete uložit na svůj účet na Disku Google: použijte tlačítko v pravé liště. Po připojení Disku Google se vaše soubory zobrazí v této sekci Disku Google.
- Vždy zkontrolujte, zda prvky, které přidáváte do lekce, nejsou chráněny autorskými právy.



CÍLE VÝUKY

a

VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Přístup k několika zdrojům a metodám na centrálním digitálním místě (úspora času).
- Možnost přizpůsobení pracovních skupin (přiřazení k číslům, čtvercům).
- Vytváření pohodlných studijních příruček (studenti mohou spolupracovat a čerpat z více zdrojů).
- Podporuje kritické myšlení při reakcích na podněty, činnosti a spolužáky.
- Studenti mají kontrolu nad časem stráveným jednotlivými lekcemi nebo bloky a mohou si je procházet tak často, jak je to nutné nebo žádoucí.
- Studentům, kteří potřebují dodatečnou pomoc nebo doplnění, lze poskytnout další materiály a přístup k opakování.



MIRO

HARMONOGRAM PREZENTACE



K dispozici v mnoha jazycích.



Miro je nástroj určený speciálně pro spolupráci mezi členy týmu, pro interakci během přednášky nebo prezentace.



Nástroj je možné používat zdarma nebo si předplatit předplatné, které nabízí další funkce pro používání nástroje.



K dispozici v mnoha operačních systémech.



Platforma poskytuje několik funkcí, které vyžadují středně pokročilé znalosti ICT.



Platforma nabízí další prvky pro vytváření výukových materiálů přístupných osobám s poruchami učení.



MIRO

POPIS FUNKCÍ

Miro je platforma, která umožňuje vytvořit jednu nebo více interaktivních tabulí pro efektivní spolupráci v pracovním i vzdělávacím prostředí. Tabule Miro jsou srovnatelné s tabulemi používanými během výuky díky řadě funkcí, které zahrnují například přidávání textu, poznámek, geometrických tvarů, propojování atd.

Zvláštností tabulí Miro je interaktivita, která umožňuje plné zapojení uživatelů účastnících se výuky.

Platforma Miro umožňuje uživatelům efektivně spolupracovat prostřednictvím didaktických aktivit, brainstormingu, plánování a řízení toků a procesů. Jedná se o všestranný nástroj, který je schopen plnit mnoho funkcí ve službách kreativity těch, kteří jej používají.

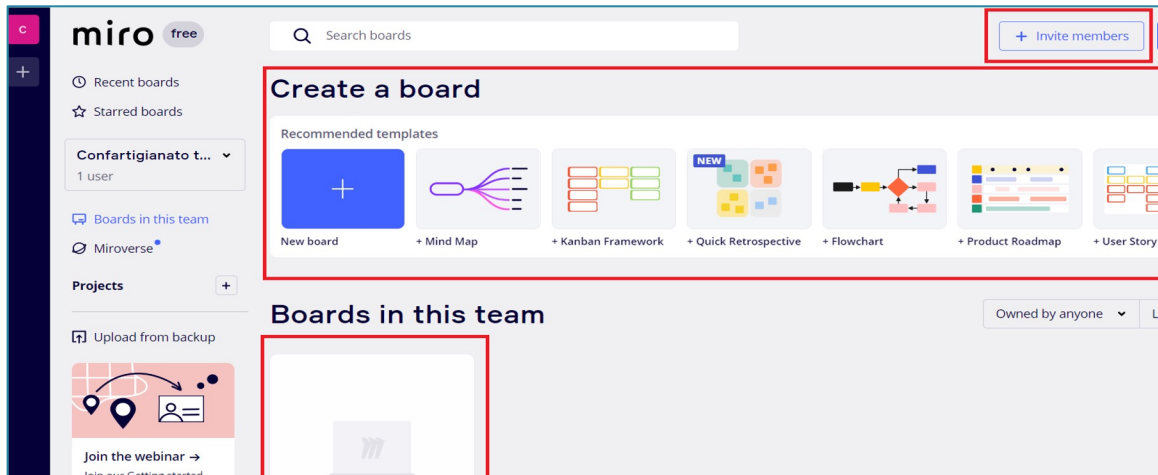
Bezplatná verze aplikace Miro umožňuje vzájemnou spolupráci, ale s omezením na tři sdílené tabule. Přečtěte si více o našich plánech a dostupných funkcích, podívejte se na stránku s cenami a vyberte si nejlepší možnost, která vyhovuje vašemu pracovnímu postupu.

Miro nabízí širokou škálu funkcí a nástrojů, pomocí kterých si můžete vytvořit vlastní firmu. Chcete-li se dozvědět více, zaregistrujte se na bezplatné platformě [Miro Academy](#), která nabízí řadu seminářů, školení a webinářů o konkrétních oblastech používání interaktivní tabule.

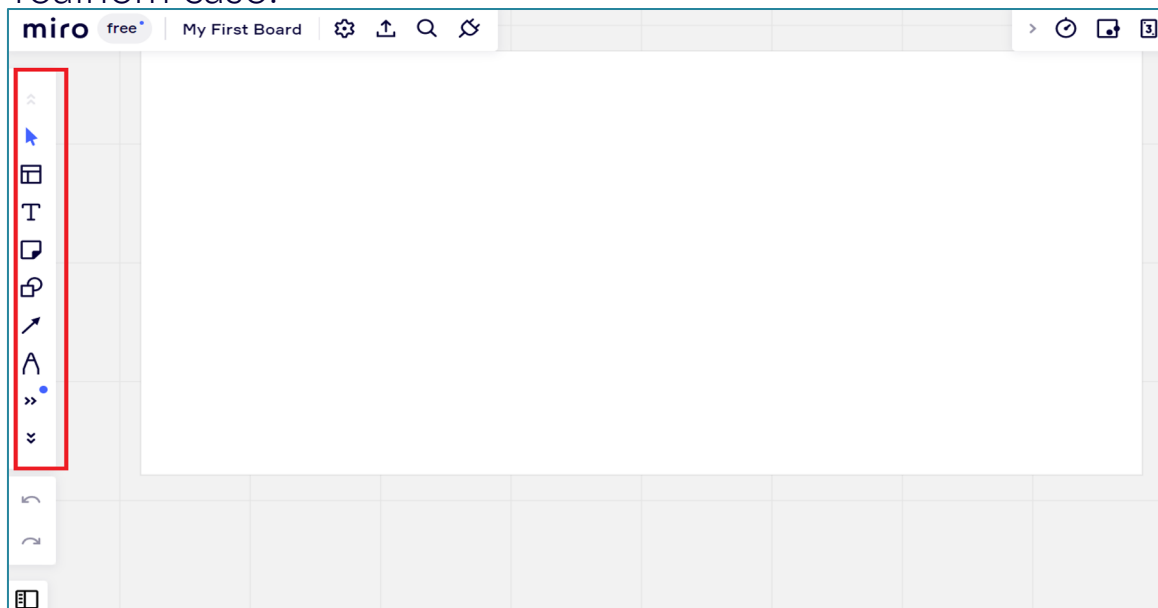


POPIS FUNKCÍ

Můžete se zaregistrovat pomocí své e-mailové adresy nebo pomocí Google, Slacku, Office 365, Apple ID nebo Facebooku a poté vytvořit nový tým nebo se připojit k již existujícímu. Jakmile se přihlásíte, získáte přístup k ovládacímu panelu a můžete se rozhodnout, zda si vytvoříte nástěnku "od nuly", nebo použijete některou ze šablon, které jsou na platformě k dispozici.



Po otevření nové tabule se zobrazí **toolbars** v horní části, vlevo a vpravo dole. Prázdná oblast je rozhraní tabule. Chcete-li začít vytvářet obsah, vyberte nástroj z panelu nástrojů pro vytváření vlevo. Na nástěnce můžete vytvářet, importovat, přesouvat, upravovat a odstraňovat objekty - všechny změny, které na nástěnce provedete, se ukládají v reálném čase.



MIRO

TIPY A TRIKY

- Na Marketplace společnosti Miro najdete několik typů aplikací vytvořených společnostmi Miro nebo externími vývojáři, které jsou popsány níže: Aplikace, které vám pomohou ušetřit čas a efektivně pracovat na tabuli; Aplikace, které vám pomohou propojit systém Miro s jinými nástroji; Aplikace, které vám pomohou importovat obsah do systému Miro; Aplikace, které vám pomůžou ušetřit čas a efektivně pracovat na tabuli.
- Pokud máte seznam položek v tabulce a chcete, aby lidé mohli tyto položky během online workshopu kategorizovat nebo stanovit jejich priority, můžete jej okamžitě převést na sadu samolepicích poznámek. Zkopírujte celý seznam v aplikaci Tabulky, poté se vraťte do aplikace Miro a vložte jej. Každá buňka se zobrazí jako samostatná samolepicí poznámka.
- Každý samolepicí bloček můžete také snadno přeměnit na libovolný tvar, pokud nechcete, aby měl standardní čtvercový tvar. To provedete tak, že vyberete jednotlivou poznámku nebo jejich skupinu a v zobrazeném okně vyberete malý čtvereček vlevo a zvolíte libovolný tvar, který vám vyhovuje.
- K dalšímu uspořádání poznámek můžete přidávat štítky tak, že vyberete jednotlivou poznámku a kliknete na ikonu štítku, která se zobrazí ve vyskakovacím okně.
- Můžete přidávat obrázky, soubory PDF, dokumenty z Disku Google a soubory MS Office. Chcete-li nahrát soubory ze svého zařízení, zvolte možnost Nahrát na panelu nástrojů pro vytváření.
- Svou tabuli můžete také sdílet tak, že pozvete studenty k účasti zasláním e-mailu, jak je uvedeno níže. Uživatelé budou moci po přijetí pozvánky obsah tabule upravovat, komentovat a prohlížet v reálném čase.

CÍLE VÝUKY

a VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Vytváření prostředí pro kooperativní a kooperační učení.
- Podněcovat u studentů rozvoj osobních všeobecných dovedností, jako je strategická práce v týmu, jasná, efektivní a kreativní komunikace a svižná organizace skupinové práce.
- Umožnit používání nebo vytváření pojmových map užitečných pro všechny studenty při studiu a učení a pro učitele při předávání znalostí, které vyučují.
- Je možné vytvářet opakovaně použitelné zdroje: vytvořené a použité šablony lze uložit a později upravit nebo znovu použít, na rozdíl od flipchartů, které se obvykle používají při prezenční výuce. Tento aspekt je velmi důležitý, protože umožňuje například využívat šablony, které jsou výsledkem interakce a spolupráce mezi učitelem a studenty.



MINDMUP

HARMONOGRAM PREZENTACE



Platforma je k dispozici v angličtině, ale pro vytváření obsahu můžete použít libovolný jazyk.



Platforma umožňuje sdílet obsah a spolupracovat.



Platforma nabízí bezplatné i placené balíčky předplatného.



Platforma je přístupná z jakéhokoli operačního systému a vyhledávače.



Základní úroveň používání digitálních technologií.



Platforma je vhodná zejména pro studenty, kteří mají problémy s učením, protože nabízí šablony myšlenkových a pojmových map.



MINDMUP

POPIS FUNKCÍ

MindMup umožňuje uživatelům vytvářet myšlenkové mapy online, ukládat je a synchronizovat v cloudu, aby k nim měli přístup z libovolného místa a zařízení, spolupracovat v reálném čase a sdílet je s kolegy a přáteli.

Nástroj umožňuje připojení různých formátů, textů a obrázků a hodí se pro širokou škálu vzdělávacích účelů, jako je zapisování poznámek, mapování pojmů, plánování událostí, souhrnné diagramy, pojmové mapy a spolupráci při výuce.

Jedná se o online nástroj, který nabízí bezplatnou plnou verzi, která umožňuje vytvářet neomezený počet map, ukládat a exportovat mapy do velikosti 100 KB v úložném prostoru MindMupu, a to až na šest měsíců, ukládat větší mapy na Disk Google. MindMup můžete začít používat i bez nutnosti vytvoření účtu.

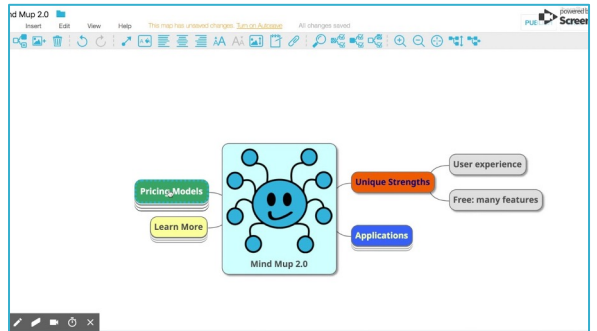
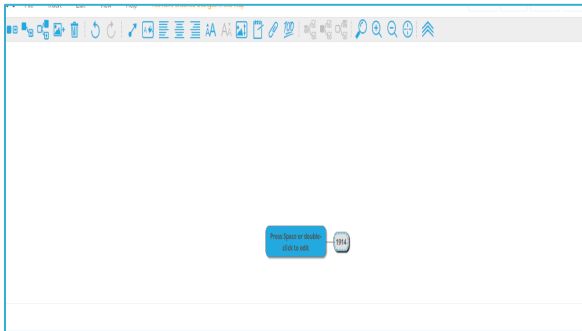
Co se týče propojení Disku Google, hlavní funkce jsou:

- Podpora běžných pracovních postupů Disku Google
- Přejmenování a úpravy složek z aplikace nebo vytvoření mapy ve složce, která převezme oprávnění ke sdílení, abyste mohli mapy snadněji spravovat.
- Rozložení obrazovky a možnosti uspořádané podobně jako v jiných aplikacích Disku Google, takže můžete snadněji zahájit svou práci.
- Podpora více současně připojených účtů Google
- Náhledy viditelné přímo v aplikaci Disk, takže můžete mapy snáze sdílet a vyhledávat.
- Připojování souborů z Disku Google k mapovým uzlům.
- Přidávání obrázků z aplikace Fotky Google do mapových uzlů.

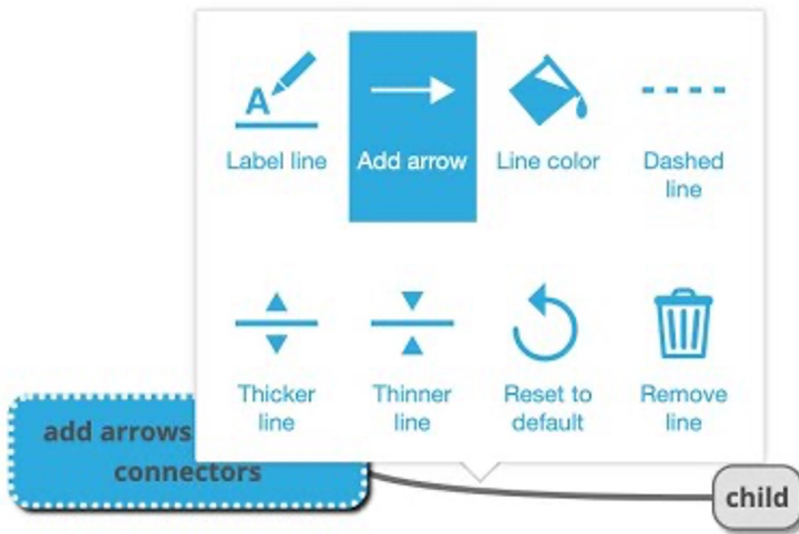


POPIS FUNKCÍ

Mapu si můžete vytvořit od začátku nebo použít některou ze šablon dostupných na platformě (pouze s předplatným).



MINDMUP VIDEO TUTORIAL



<https://www.youtube.com/watch?v=4hIEs4niSOo>

MINDMUP

TIPY A TRIKY

- [MindMup Atlas](#) automaticky přidává obrázky a kontextové informace, aby se vaše mapy pěkně zobrazovaly na Twitteru, Facebooku, Google+, LinkedIn a Pinterestu. Do map můžete přidávat obrázky a ikony, které poskytují kontext a ilustrace.
- Správci mohou snadno ovládat nastavení sdílení pro celou organizaci. MindMup se také dokáže snadno propojit s ověřováním Office365 a Google pro snadnější správu účtů.
- [Pomocí poznámek a příloh](#) můžete rychle vytvořit strukturu článku nebo písemného úkolu, poté vytvořit osnovu dokumentu a pokračovat v úpravách v oblíbeném nástroji pro psaní.
- Kopii existující mapy můžete snadno vytvořit příkazem **Soubor > Vytvořit kopii** při úpravách mapy. Vytvořením kopie se zkopíruje obsah, ale ne historie změn, takže kopie začíná s čistou historií. Toto nastavení je užitečné, pokud chcete sdílet konečné výsledky mapování, aniž byste sdíleli způsob, jakým jste k nim dospěli - například chcete-li sdílet zadání se studenty, aniž byste prozradili výsledky.
- MindMup Cloud umožňuje Zlatým uživatelům souběžně upravovat mapy a spolupracovat. Mapu můžete sdílet s ostatními uživateli kliknutím na tlačítko **Sdílet** v pravém horním rohu během editace mapy nebo výběrem možnosti **Soubor > Sdílet** z hlavní nabídky aplikace. Stačí zadat e-mail y osob, se kterými chcete mapu sdílet (až 10 najednou), a vybrat, zda mají mít možnost mapu pouze prohlížet, nebo s vámi spolupracovat na úpravách. Potvrďte kliknutím na tlačítko **Povolit přístup** a spolupracovníci obdrží e-mail s pokyny, jak k vaší mapě přistupovat.



CÍLE VÝUKY a VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Jsou snadno přístupné studentům, kteří mají problémy se čtením (např. dyslexie).
- Podporují zapamatování pojmů.
- Usnadňují organizaci diskuse na toto téma. Vlastní tvorba myšlenkových map podněcuje kreativitu a motivuje ke studiu.
- Používání map při studiu zlepšuje organizaci diskuse (zejména v případě ústních předmětů), zapamatování a plánování.
- Pro žáky, kteří vytvářejí vlastní myšlenkové mapy, je to motivující, protože to posiluje jejich osobní schopnosti, například kreativitu.



CANVA

HARMONOGRAM PREZENTACE



Canva je k dispozici v jazycích všech partnerů projektu.



S kolegy můžete pracovat v reálném čase, i když jsou zrovna někde jinde.



Canva je zdarma, pokud však chcete používat pokročilejší nástroje, musíte za ně zaplatit.



Funguje bez ohledu na operační systém počítače.



Používání aplikace Canva je velmi snadné.



Canva se používá velmi snadno, nicméně studenti s poruchami učení mohou mít problémy a budou při ovládání potřebovat pomoc.



CANVA

POPIS FUNKCÍ

Canva je skvělý grafický nástroj, který lze používat ve školách, a to nejen k vytváření projektů, které dobře vypadají, ale také pomáhá učit studenty základům digitálního designu. Canva zjednodušuje proces digitálního designu.

Canva je bezplatný nástroj, který studentům a učitelům umožňuje pracovat s designovými šablonami, upravovat fotografie a mnoho dalších věcí. A co víc, jedná se o jednoduše použitelnou platformu.

Tento nástroj mohou studenti používat k předkládání projektů (společných i individuálních, protože studenti mohou pracovat společně na dálku) a může je také naučit, jak pracovat více kreativněji při rozvržení práce. Učitelé mohou platformu využívat také k vytváření prezentací, plakátů a dalších materiálů pro výuku.

Uživatelé mohou používat tisíce šablon, což práci s Canvou ještě více usnadňuje.

Canva spolupracuje se službou Google Classroom, takže pro instituce, které ji již používají, bude její používání snadné.

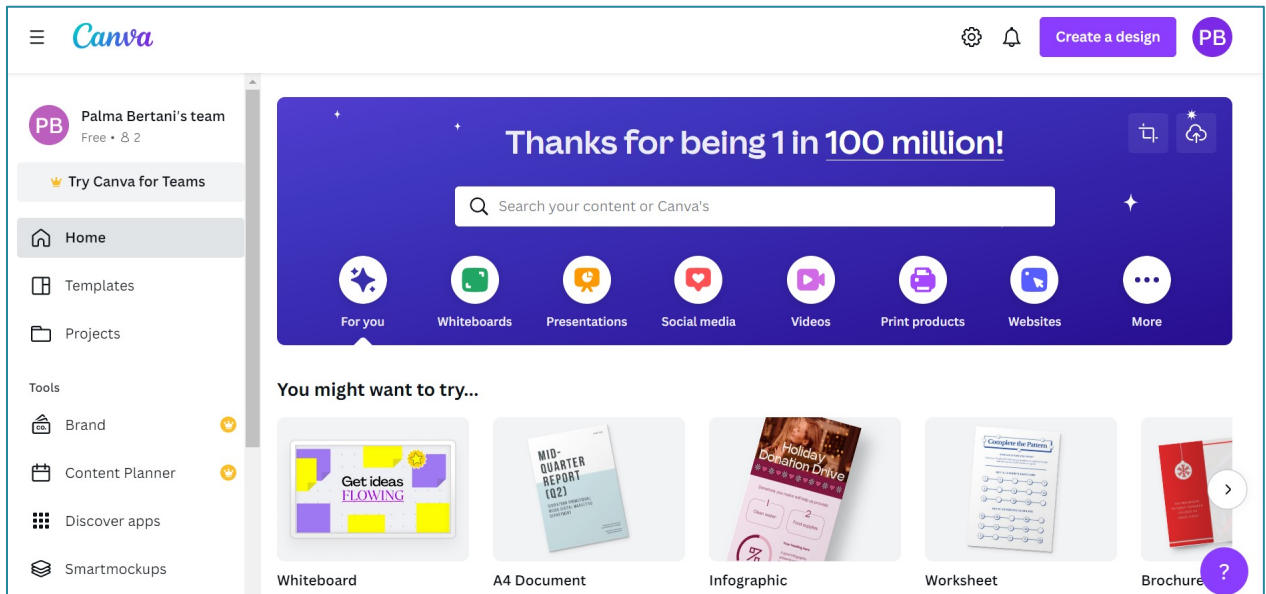
Uživatel může svůj obsah přizpůsobit různými položkami, jako jsou např.:

- Obrázky
- Prvky: ilustrace, kresby, čáry, šipky, tvary
- Texty: k dispozici jsou již některé textové grafiky nebo si můžete vytvořit vlastní.
- Grafy: je možné si vybrat z různých grafů



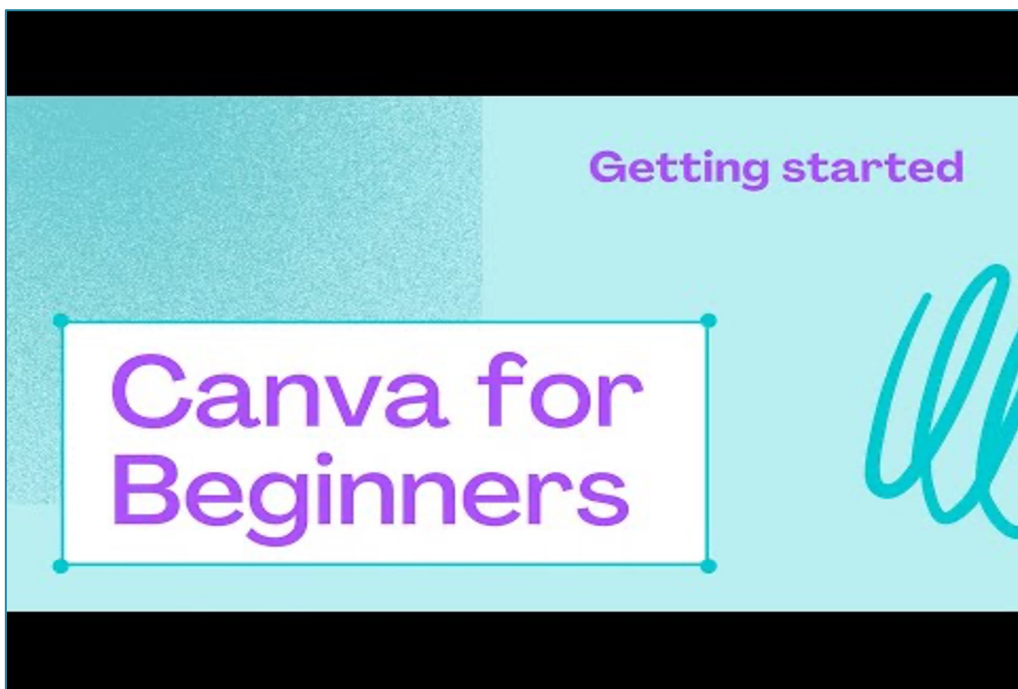
CANVA

POPIS FUNKCÍ



Rozhraní Canva. Chceme-li vytvořit obsah, můžeme zadat klíčové slovo do vyhledávacího řádku a poté vybrat šablonu, která nám vyhovuje; vyhledat ji podle formátu a funkce, kterou bude mít; vytvořit novou od nuly kliknutím na tlačítko vytvořit návrh.

Video tutoriál „Canva pro začátečníky“:



CANVA

TIPY A TRIKY

- Canvu lze použít k vytvoření vizuálního rozvržení učiva, aby žáci věděli, co je v průběhu roku čeká, a viděli příklad toho, k čemu mohou Canvu použít.
- Můžete si vytvořit profily studentů, aby si studenti mohli v průběhu roku kontrolovat svůj pokrok.
- Studenti mohou pracovat ve skupinách až o 10 členech.
- Aplikaci Canva lze použít v hodinách matematiky a přírodních věd k zobrazení dat v tabulkách a grafech, k prezentaci experimentů a k jejich vizuálnímu zpestření.
- Pokud si nevíte rady, existuje mnoho videonávodů na téma „jak na Canvu“.
- A pokud se již cítíte silní v používání Canvy, můžete si koupit režim Pro.
- Aby byl obsah dynamičtější, podporuje Canva stejně jako Power Point funkci animace.
- Bezplatný režim má spoustu obrázků a ilustrací zdarma, abyste se vyhnuli prémiovému, ujistěte se, zda na nich není symbol koruny.
- Někdy se vám stalo, že jste nemohli najít ten správný obrázek pro váš účel, zkuste ho vyhledat v jiném jazyce, než je ten váš, například v angličtině. Budete mít úplně jiné výsledky.



CÍLE VÝUKY

a VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Při použití v hodinách matematiky si žáci mohou lépe udělat představu, když vidí vizuálně poutavé grafy a tabulky.
- Canva se velmi snadno používá, takže je vhodná jako první kontakt s úpravou obrázků a navrhováním.
- Studenti mohou pracovat společně v poměrně velkých skupinách na dálku.
- Svůj pokrok mohou sledovat ve svých profilech.
- Studenti se mohou naučit vytvářet loga pro firmy, které by jednou mohli teoreticky založit.
- A pokud nemají logo, mohou si pomocí Canvy vytvořit krásné prezentace.
- Studenti se zdokonalí v nástrojích pro navrhování a tvorbu vizuálního obsahu.
- Je nesmírně užitečné vytvářet vizuální obsah pro studenty s poruchami učení.



GENIALLY

HARMONOGRAM PREZENTACE



Genially je k dispozici pouze v angličtině a španělštině.



Tuto aplikaci lze přepnout do režimu spolupráce.



Genially je zdarma, nicméně některé pokročilé funkce jsou k dispozici za malý poplatek.



Tento nástroj funguje na každém počítači.



Genially lze používat bez předchozích znalostí, nicméně se doporučuje, aby uživatelé nejprve viděli jiné výukové programy.



Studenti s poruchami učení mohou při práci s tímto nástrojem potřebovat pomoc.

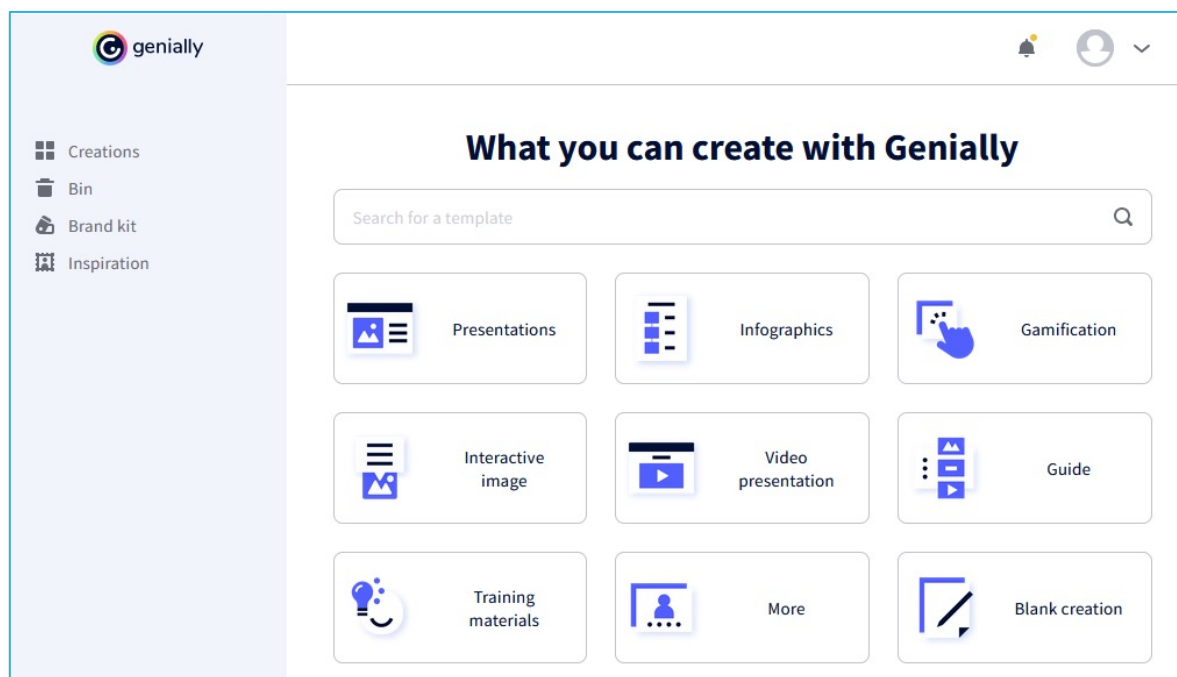


GENIALLY

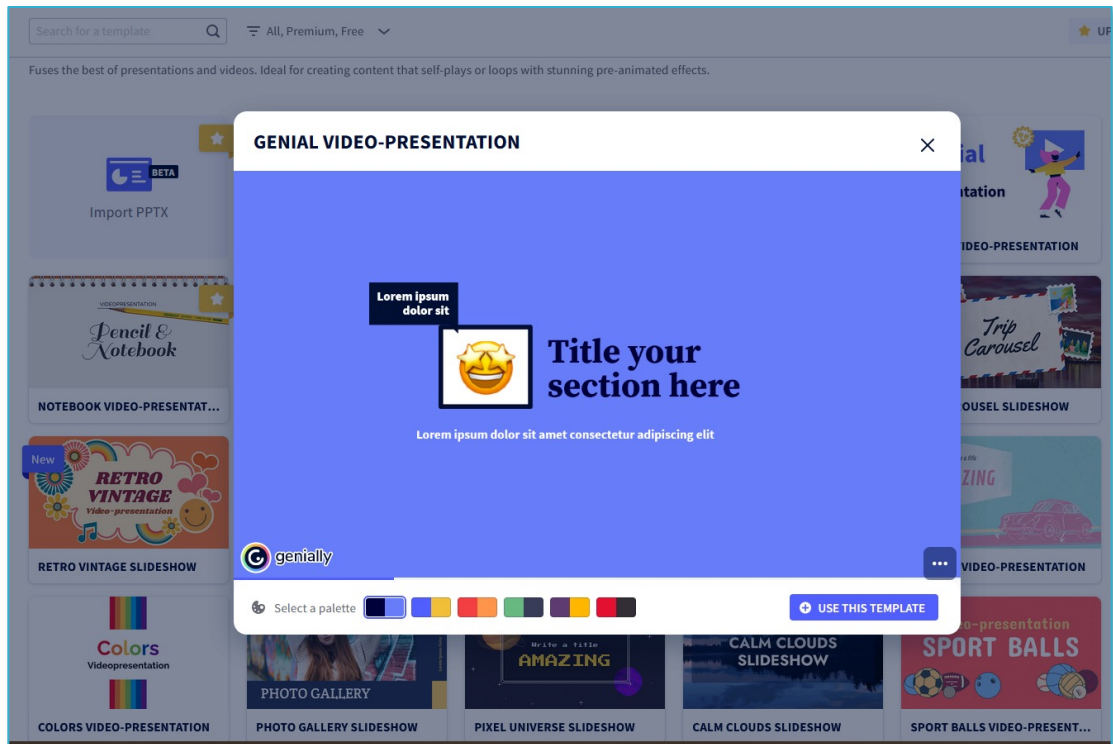
POPIS FUNKCÍ

Genially je oceněná edukativní technologická iniciativa, která byla rovněž vyhlášena nejlepším prezentačním nástrojem. Jedná se o cloudový nástroj pro správu obsahu, který do škol přináší kreativitu a interaktivitu a díky němuž se studenti více zapojují do výuky.

Genially se používá k vytváření interaktivních materiálů, jako jsou interaktivní obrázky nebo animace. Především však slouží k vytváření poutavých prezentací, videoprezentací, infografik a interaktivních her, které lze využít v jakémkoli druhu výuky (matematika, technické předměty nebo informatika).



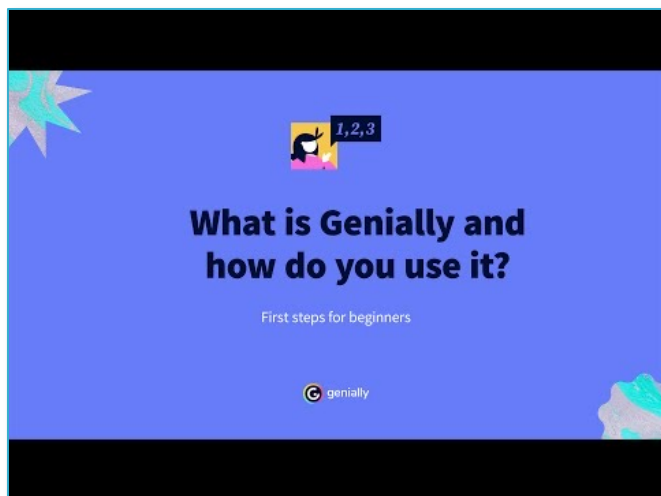
POPIS FUNKCÍ



K dispozici je mnoho šablon, které mohou uživatelé použít, nebo si mohou obsah vytvořit sami. Genially je bezpochyby vynikající interaktivní prostředek pro tvorbu interaktivních pdf, tvorbu her a přidávání video a audio nahrávek, které lze dynamicky použít v obsahu.

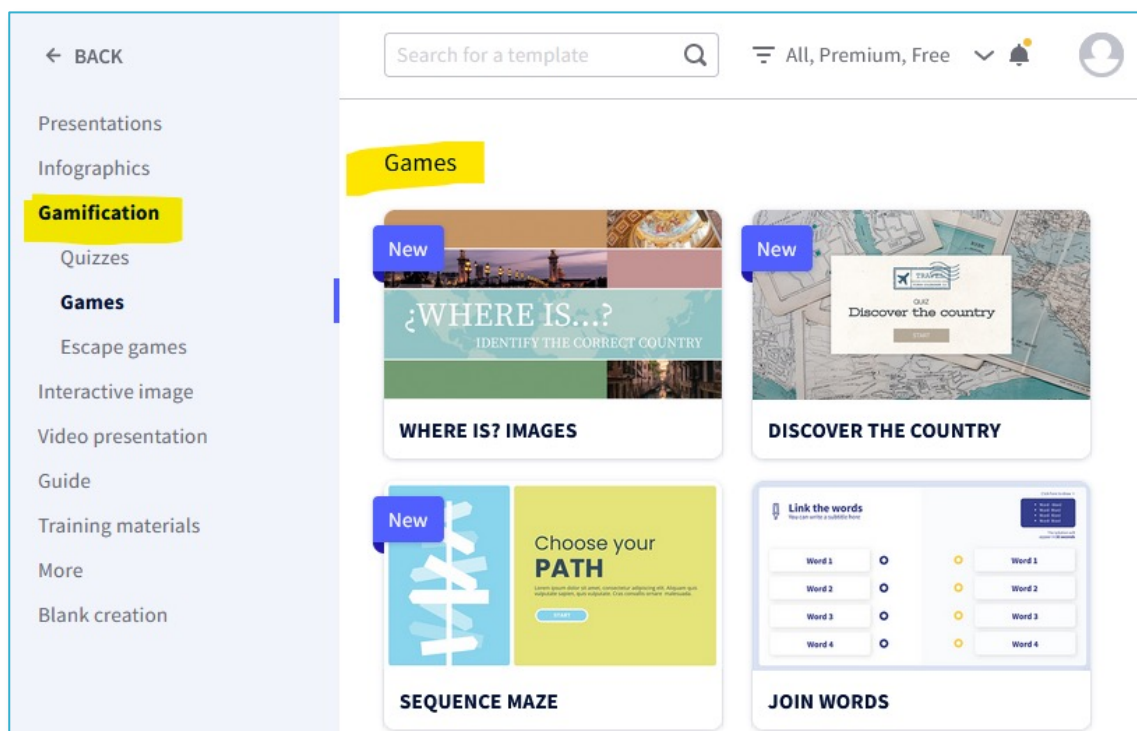
Studenti mohou na svých projektech pracovat společně nebo samostatně, záleží na tom, jaký režim se rozhodnou použít. Ale nenechte se zmást, možností je tolik, že se dá snadno zabloudit:). Každopádně stojí za to si to vyzkoušet.

POPIS FUNKCÍ



V tomto videu se každý může přesvědčit, jak snadné je aplikaci Genially používat. V různých jazycích jsou k dispozici další výuková videa, která natočili jiní uživatelé.

Do aplikace Genially se můžete přihlásit pomocí FB účtu nebo za pomoci Google. Lze si však vytvořit i samostatný účet.



Rozhraní aplikace Genially s příkladem obsahu - sekce Gamifikace, bezplatné šablony pro tvorbu vzdělávacích her.

GENIALLY

TIPY A TRIKY

- Tato aplikace slouží k vytváření vícevrstevných animovaných obrázků, například: obrázek lidského těla, ale po kliknutí na něj se zobrazí buď oběhová soustava, nebo nervová soustava.
- Genially je rozhodně velmi užitečné pro opakování obsahu přednášek.
- Vzhledem k tomu, že je volně k dispozici více než 10 000 šablon a zdrojů vytvořených profesionálními designéry, doporučujeme používat interní vyhledávač, abyste mohli využít plný potenciál nástroje.
- Intuitivně lze velmi volně importovat různé objekty, např. mapy, gify a videa, což mnoho jiných aplikací neumožňuje.
- Pokročilejší studenti mohou pomocí tohoto nástroje vytvářet jednoduché (únikové) hry.
- Studenti mohou za pomoci Genially vytvářet kreativně své životopisy.



CÍLE VÝUKY

a VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Studenti mají neomezené možnosti vytvářet například animované obrázky, které lze použít v jakémkoli typu výuky.
- Mohou tedy být kreativnější a vytvářet si své vlastní snímky, které se jim líbí a které jsou vhodné pro danou příležitost.
- Geniálně je skvělým nástrojem k podpoře kreativity studentů a k upoutání jejich pozornosti během výuky.
- Studenti s poruchami učení mohou při práci s tímto nástrojem potřebovat cílenější pomoc, aby byli ve svém úsilí náležitě podpořeni.



iSPRING FREE

HARMONOGRAM PREZENTACE



Tento nástroj je pouze v angličtině.



Individuální použití.



Nástroj je zdarma, ale lze upgradovat na placenou verzi Pro s více funkcemi.



Vyžaduje stažení a instalaci programu, používá se v Power-Pointu jako doplněk. Pro publikování je nutné připojení k internetu.



Základní znalost práce s programem Power-Point.



Porucha učení

Tento nástroj **může být** užitečný při vytváření obsahu vhodného pro studenty s poruchami učení.

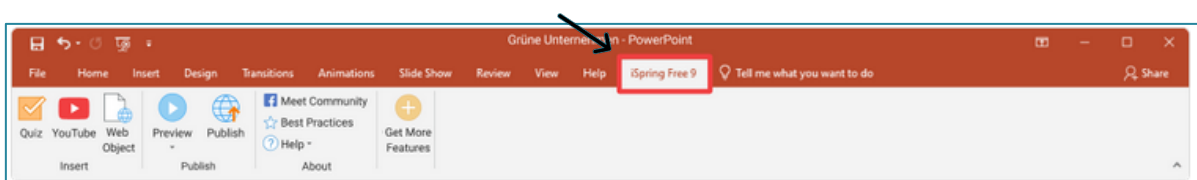


iSPRING FREE

POPIS FUNKCÍ

iSpring Free je autorský nástroj pro vytváření online kurzů přímo v aplikaci PowerPoint - z prezentací PowerPoint můžete vytvářet soubory ve formátu Flash nebo HTML5. Uživatel může pomocí tohoto nástroje převádět stávající prezentace do formátů online kurzů, vytvářet online kurzy od začátku, vytvářet online testy a průzkumy a poskytovat je svým studentům nahráním do systému LMS. Umožňuje také uživatelům vytvářet kvízy se třemi typy otázek: s výběrem odpovědí, s více odpověďmi a s krátkou odpovědí. Pomocí tohoto nástroje mohou autoři kurzů obohatit své prezentace o videa z YouTube a webové objekty, které podpoří výukový obsah. Má intuitivní rozhraní, se kterým se každý ihned seznámí, a můžete v něm snadno a rychle vytvářet online výukové kurzy.

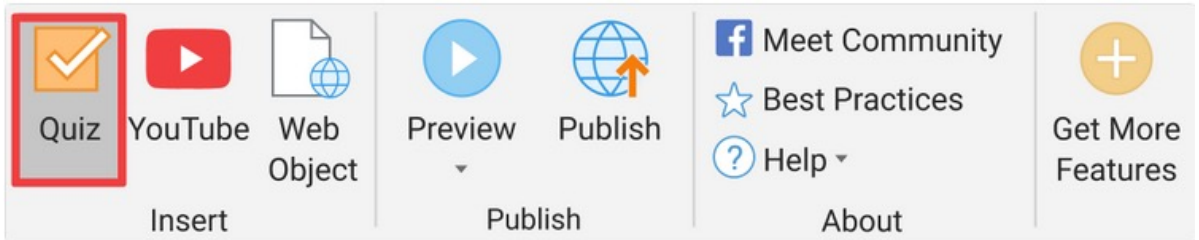
Nejprve si musíte stáhnout a nainstalovat aplikaci iSpring Free do počítače. Poté program otevřete a klikněte na tlačítko „Nový kurz“. Nyní se zobrazí běžné rozhraní aplikace PowerPoint s další kartou iSpring Free na pásu karet.



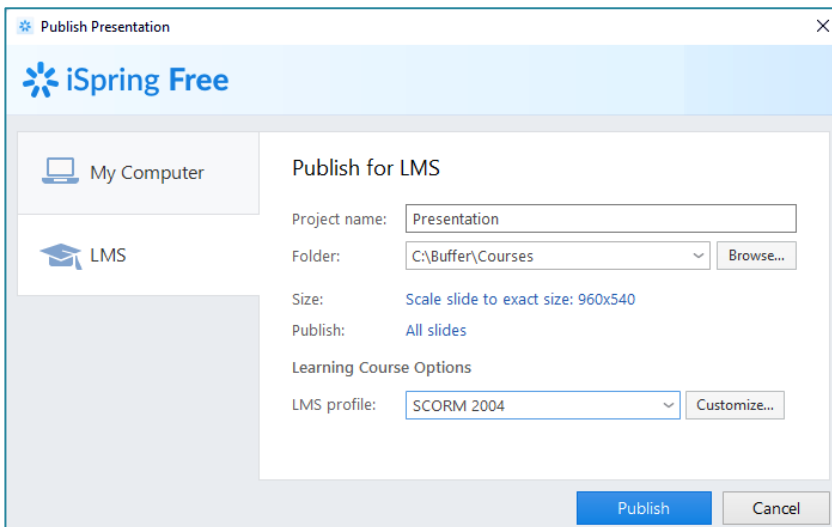
Otevřete některou ze svých stávajících prezentací nebo vytvořte snímky pomocí aplikace PowerPoint a poté přejděte na kartu iSpring Free a přidejte videa YouTube a webové objekty podle potřeby. Chcete-li přidat webový objekt, klikněte na tlačítko „Webový objekt“. Poté zkopírujte adresu URL webové stránky, kterou chcete vložit, a vložte ji do otevřeného okna. Poté klikněte na tlačítko „Náhled“ a zkontrolujte, zda jste vložili správnou adresu URL. Poté klepněte na tlačítko OK a webová stránka bude přidána do kurzu.

POPIS FUNKCÍ

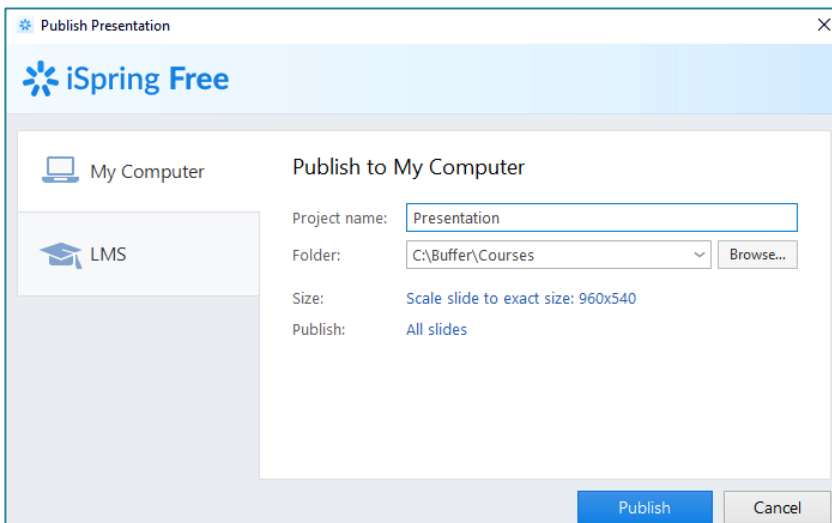
Chcete-li svůj kurz obohatit o kvíz, video na YouTube nebo webový objekt, stačí kliknout na příslušná tlačítka.



V okně „Publikovat“ vyberte, jak chcete soubor publikovat. Pokud potřebujete kurz eLearning pro systém LMS, vyberte kartu LMS.



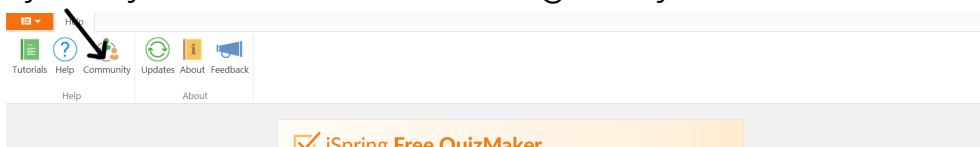
Chcete-li svůj soubor zveřejnit na webu, vyberte možnost „Můj počítač“.



iSPRING FREE

TIPY A TRIKY

- Při vytváření kvízu můžete jako otázku přidat obrázek, video nebo zvuk. Pokud chcete, můžete také změnit zprávy se zpětnou vazbou a skóre.
- Kliknutím na tlačítko „Kvíz“ a poté na tlačítko „Komunita“ se dostanete přímo na blog iSpring eLearning. Zde najdete velký výběr funkcí iSpring, tipů a triků a mnoho dalších zajímavých článků o eLearningu a výuce.



- Aplikaci iSpring Free můžete rozšířit o další funkce sady autorských nástrojů iSpring Suite Max a snadno tak vytvářet ještě profesionálnější e-learningový obsah a spolupracovat na něm se svým týmem.

Užitečné odkazy:

<https://www.ispringsolutions.com/ispring-free>

https://www.youtube.com/watch?v=7OQoD_HgZNY (Webinář k verzi Pro)



CÍLE VÝUKY a VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Nejen učitelé, ale i studenti škol, univerzit a vysokých škol mohou používat iSpring Free pro své vzdělávací aktivity: vytváření prezentací, projektů, kvízů atd.
- Lze použít i pro organizační potřeby školy/třídy.
- Kreativita se rozvíjí a náplň hodin je zapamatovatelnější a působivější.
- Vytváření poutavějšího výukového obsahu, kvízů, průzkumů a testů.
- Podporuje kreativitu, zpestřuje učení a výuku.
- Vhodné pro kombinované výukové prostředí.



THINGLINK

HARMONOGRAM PREZENTACE



Uživatelské rozhraní v angličtině, němčině, španělštině, francouzštině, italštině, portugalštině, finština, arabštině, čínštině, japonštině.



Je možná pracovat samostatně v týmu.



Základní verze je zdarma a je možná i prémiová verze s různými dalšími funkcemi; pro vytváření vlastního obsahu je nutná bezplatná registrace, pro získání obsahu (např. studenty) nikoli.



Jakýkoli operační systém, nutné připojení k internetu; webový nástroj nebo aplikace.



Nevyžadují se žádné specifické předchozí znalosti.



Tento nástroj **může být** velmi užitečný při tvorbě obsahu pro studenty s poruchami učení (např. funkce hlasitého čtení).



ThingLink

POPIS FUNKCÍ

ThingLink je webový nástroj nebo aplikace, která umožňuje snadno vytvářet vlastní interaktivní obrázky a videa. Výsledkem je mnoho praktických využití ve výuce.

Základní verzi ThingLink lze používat zdarma, k dispozici je také prémiová verze s různými dalšími funkcemi. Pro vytváření vlastního obsahu pomocí ThingLink je nutná bezplatná registrace; pro získávání obsahu (např. studenty) nikoli. Vytváření obsahu funguje intuitivně: Nahraje se obrázek nebo video, které má být opatřeno interaktivními prvky, jako je text, obrázky nebo videa, také 360° snímky. Na obrázku jsou pak označeny různé body v podobě štítků, na které se po kliknutí zobrazí příslušný obsah.



<https://www.youtube.com/watch?v=2QDFp0cfamQ>

POPIS FUNKCÍ

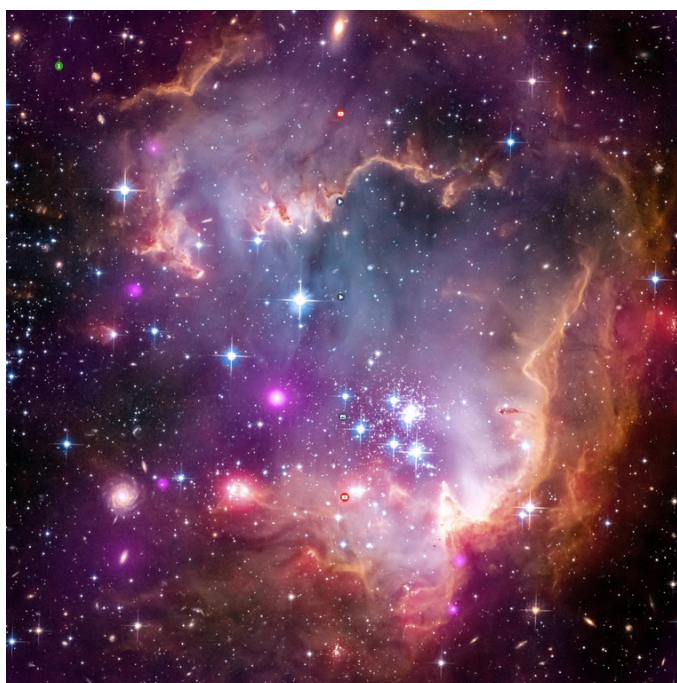
Ukázka projektů ThingLink:

University Central Lancashire - realistické scénáře pacientů pro školení mezioborových týmů:



<https://www.thinglink.com/video/1357704324825743363>

Lekce o složkách vesmíru:



<https://www.thinglink.com/scene/1334556638853464067>

THINGLINK

TIPY A TRIKY

- Thinglink lze použít mnoha různými způsoby. Především studenti mohou po krátké přípravě sami aktivně vytvářet obrázky Thinglink.
- Vzhledem k tomu, že je k tomu zapotřebí registrovaný účet, doporučujeme, aby učitelé vytvořili účet pro celou třídu, na kterém se budou shromažďovat obrázky Thinglink vytvořené žáky. Například v hodinách zeměpisu lze do map vkládat poznámky s informacemi, videozáznamy, zvukovými nahrávkami nebo obrázky o jednotlivých zemích, oblastech, městech nebo místech.
- Při výuce jazyků lze tímto způsobem trénovat témata zaměřená na popisování lidí, a to tak, že k obrázkům lidí přidáte popisné věty
- Pomocí Thinglinku lze také poskytnout obrázkové příběhy, např. s užitečnými klíčovými slovy nebo zvukovými nahrávkami. Pomocí interaktivního obrázku lze také procvičovat slovní zásobu cizího jazyka.
- Pro seznámení s platformou a získání praktických tipů a rad existuje nespočet výukových materiálů, např. na YouTube. Kromě toho nabízí podporu i samotná webová stránka ThingLink.

Vybrané užitečné odkazy:

<https://www.youtube.com/watch?v=2QDFp0cfamQ>

<https://support.thinglink.com/hc/en-us>

<https://www.thinglink.com/articles/>



CÍLE VÝUKY a VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Využití pro všechny možné předměty, jako je mateřský jazyk, cizí jazyky, zeměpis, dějepis a společenské vědy, přírodní vědy pro všechny ročníky.
- Podporuje digitální a mediální kompetence.
- Může obohatit výuku a zpestřit ji, suše zpracovaná témata jsou zábavnější.
- Udržitelné a samostatné učení
- Podporuje vyjadřovací schopnosti žáků při vytváření vlastních projektů thinglink.
- Používá se a/nebo se vytváří v týmech, podporuje vzájemnou spolupráci a komunikační dovednosti.



TOOLS FOR EDUCATORS

HARMONOGRAM PREZENTACE



Uživatelské rozhraní je v angličtině, materiály lze navrhnout a vygenerovat v jakémkoli jiném jazyce.



Bez funkce možné spolupráce; užitečný nástroj pro vytváření výukových/učebních materiálů učiteli, ale mohou ho používat i studenti jako projekt nebo úkol individuálně nebo v rámci týmů.



Zcela zdarma, ale s reklamou na webu prostřednictvím vyskakovacích oken a bannerů.



Použitelné v jakémkoli operačním systému; vyžadováno připojení k internetu.



Nejsou vyžadovány žádné zvláštní předchozí znalosti, ale základní dovednosti s internetem; je třeba se seznámit s prostředím, protože webové stránky jsou někdy poněkud nepřehledné.



Porucha učení

Tento nástroj **může být** užitečný při vytváření obsahu vhodného pro studenty s poruchami učení.



TOOLS FOR EDUCATORS

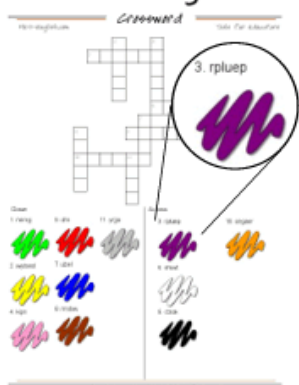
POPIS FUNKCÍ

Nástroje lze použít k vytváření poutavých a pro žáky zajímavých výukových materiálů/pracovních listů, jako jsou slovní úlohy, křížovky, pravopisná cvičení, bingo, stolní hry, bludiště, a to velmi jednoduchým způsobem, především pro třídy základních škol. K tomu slouží široká škála šablon. Stačí si vybrat šablonu/kategorii, do šablony zadat příslušné výrazy pro dané téma. Poté se vytvoří pracovní list k vytištění. Nabízí se také možnost navrhnout a vytisknout libovolný druh osvědčení apod.

Příklady:

Pomocí programu na **tvorbu křížovek** můžete vytvářet klasické křížovky s textovými nápovědami nebo s obrázky jako nápovědami. Můžete si vybrat, zda chcete vložit textové nebo obrázkové nápovědy, a to pouhým kliknutím na příslušný odkaz, který otevře aplikaci pro vložení nápověd. Pro křížovku s obrázky můžete použít až 15 obrázků nebo jich můžete použít i méně, pokud necháte textové pole křížovky prázdné. Po zadání nápověd a odpovědí stačí zaškrtnout políčko „Získat křížovku.“

Add hints
above the image hints!

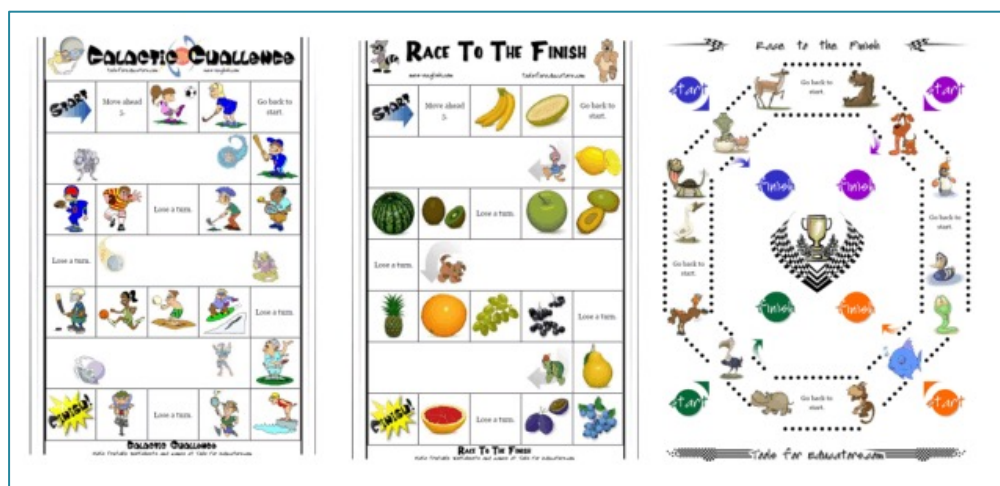


Add a word search
by just ticking a box!



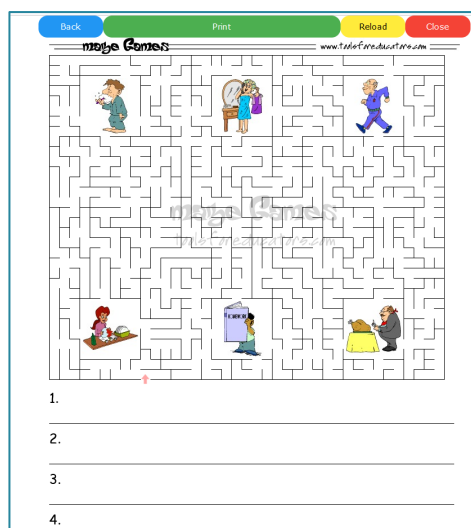
POPIS FUNKCÍ

Chcete-li vytvořit pěknou stolní hru „Závod do finale“ k vytisknutí, aplikace vás také dobře provedou potřebnými kroky. Stačí si jen vybrat kategorii, přiřadit obrázky a instrukce k jednotlivým polím.



Maze Game Maker umožňuje vytvářet bludiště s 6, 9 nebo 12 obrázky nebo 6, 9 nebo 12 obsahovými oblastmi pro text, matematické problémy, otázky, na které mají žáci odpovídat, a mnoho dalšího. To umožňuje nejen učitelům jazyků, ale také učitelům matematiky, přírodních věd a společenských věd vytvářet zajímavé materiály, které mohou použít ve svých hodinách.

Kroky k vytvoření labyrintu jsou stejné jako předtím, jako u předchozích příkladů.



CÍLE VÝUKY

a VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Velmi snadné a rychlé vytváření poutavých materiálů pro výuku žáků základních škol.
- Obohacení výuky aktivním zapojením žáků a zpestřením výuky.
- Hravá a názorná cvičení k zapamatování pojmů, faktů, slovní zásoby a výrazů.
- Lze použít ve všech předmětech, např. matematika, zeměpis, dějepis, biologie, mateřský jazyk, cizí jazyky.



GOOGLE SITES

HARMONOGRAM PREZENTACE



Stránky Google jsou k dispozici ve většině jazyků podporovaných společnostmi Google, jazyků partnerů zapojených do projektu.



Stránky může upravovat několik lidí současně a výsledky se zobrazují pro všechny v reálném čase.



Stránky Google mohou zdarma používat všichni, kteří mají účet Google. Funkce lze rozšířit pomocí placeného předplatného služby Google Workspace, které se pohybuje od 5 do 65 eur za uživatele/měsíc, ačkoli to ve skutečnosti není nutné.



Jelikož se jedná o webovou aplikaci, můžete ji používat v jakémkoli zařízení s připojením k internetu a kompatibilním prohlížečem bez ohledu na operační systém.



Nevyžaduje programátorské zázemí ani předchozí znalosti tvorby webových stránek.



„Stránky“ dávají učitelům možnost vytvořit obsah, který bude užitečný pro osoby s určitým druhem obtíží při učení.



GOOGLE SITES

POPIS FUNKCÍ

Stránky Google jsou nástrojem pro vytváření webových stránek, intranetů, extranetů a wiki. Aplikace, kterou lze používat pouze jako webovou aplikaci, umožňuje uživatelům vytvářet a upravovat online stránky a zároveň spolupracovat s ostatními uživateli v reálném čase.

Hlavními funkcemi jsou :

- Nevyžaduje programování v jazyce HTML ani CSS, ačkoli kód lze upravovat přímo pomocí jazyka HTML.
- Stránky vytvořené pomocí aplikace je možné propojit se soubory v různých formátech pomocí Disku Google.
- Má sadu šablon připravených k použití, s nimiž můžete vytvořit profesionální vzhled webu a také kompatibilitu se všemi obrazovkami stolních počítačů a mobilních zařízení.
- Aplikace umožňuje vytvářet a spravovat různé uživatelské profily a přístupová oprávnění a klíče.

Na druhé straně má aplikace několik omezení:

- Úložiště pro všechny vytvořené stránky nesmí u bezplatných účtů přesáhnout 100 MB.
- Neexistuje žádné volné použití CSS nebo JavaScriptu. Obojí lze použít pouze za určitých okolností, především ve vložených objektech a v oblasti obsahu webové stránky.
- Všechny weby hostované na stránkách Google nebudou dostupné pro obyvatele zemí, kde jsou služby Google blokovány, tj. např. v Číně.



POPIS FUNKCÍ

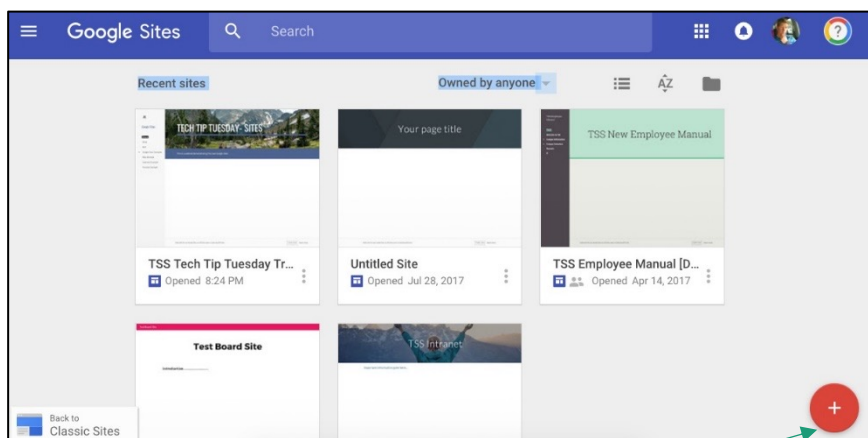
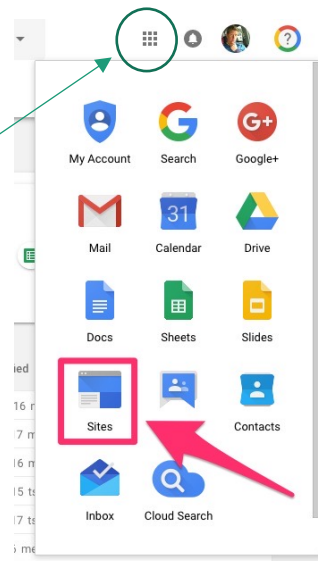
Toto video vám ukáže, jak pomocí stránek Google vytvořit bezplatné webové stránky.

VIDEO: <https://www.youtube.com/watch?v=5BhCVvFWEtE>

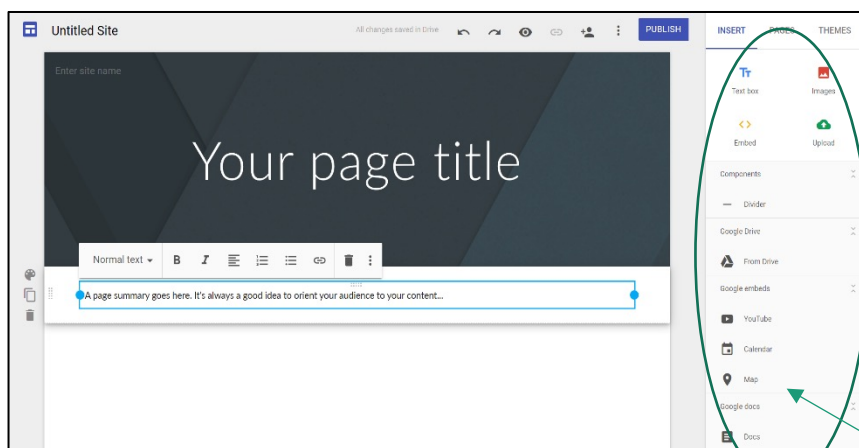
Zdroj: www.teachers.tech

Jak získat přístup ke stránkám Google:

Jakmile jste přihlášení ke svému účtu Google, můžete ke stránkám přistoupit kliknutím v pravé horní části a výběrem položky „Stránky“ v nabídce.



Na hlavní obrazovce najdete nejnovější weby, na kterých jste naposledy pracovali. Můžete zde také založit nový web kliknutím na ikonu "+" v pravé dolní části obrazovky.



Po spuštění nového webu budete přeměrováni do editoru. Zde můžete vytvořit a upravit svůj nový web.

V pravém menu máte možnost přidávat text, obrázky, odkazy na jiné stránky nebo dokumenty a videa.

GOOGLE SITES

TIPY A TRIKY

- Stránky jsou skvělým nástrojem pro sdílení dokumentů a informací, takže je používejte místo sdílení odkazů se studenty. Snažte se mít všechny informace přehledně uspořádané.
- Naplánujte si své aktivity dopředu. Při tvorbě webu berte v úvahu, že web je tvořen několika stránkami, které jsou mezi sebou propojeny, takže si raději promyslete, o čem bude web, které stránky budete potřebovat a jak na sebe budou navazovat.
- Jakmile víte, co chcete, začněte s něčím jednoduchým a praktickým.
- Snažte se na stránkách neuvádět příliš mnoho informací. Udělejte to jednoduše. Používejte odkazy a soubory ke stažení, které vám usnadní orientaci a pochopení.
- Dejte všem stránkám, které jsou součástí webu, jednotný vzhled.
- Záhloví a zápatí jsou skvělým místem pro sdílení informací, které chcete uvést na všech stránkách, takže je používejte, abyste celému webu dodali jednotný styl. Stačí je zkopírovat a vložit.
- Možná vytvoříte web, na který budete přidávat stránky pro různé účely (např. různé výukové programy) a uživatele (např. studenty různých kurzů). Pokud nechcete, aby všichni viděli všechny výukové programy nebo všechny informace o všech kurzech, může užitečné skrýt stránky tak, aby je nebylo možné prohlížet nebo procházet. V nabídce stránek zvolte možnost „Skrýt z navigace“.



CÍLE VÝUKY a VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Učitelé budou moci pomocí "stránek" vytvořit webové stránky pro třídu, na kterých budou umístěny studijní materiály a bohatý obsah včetně videí, obrázků, diapozitivů a zvukových nahrávek, které přispějí ke zlepšení výuky.
- Lze ji využít k získání lepší zpětné vazby od studentů, ale také od rodičů, kteří si na webu vytvoří soukromou část.
- Může být dobrým nástrojem, který studentům umožní spolupracovat na úkolech a upravovat obsah v reálném čase.
- Může pomoci centralizovat informace na jediném místě a usnadnit tak všem přístup k tomu, když něco potřebují.
- Škola nebude potřebovat vlastní server, protože všechny služby včetně ukládání souborů budou v cloudu.



COGGLE

HARMONOGRAM PREZENTACE



Coogle je plně k dispozici v angličtině a částečně v dalších jazycích, včetně některých jazyků partnerů projektu (italština, němčina a španělština).



Myšlenkové mapy lze sdílet s dalšími lidmi, kteří je mohou upravovat a pracovat v nich současně v reálném čase.



Aplikace je zdarma ve své standardní verzi a lze ji používat bezplatně doživotně s jediným omezením, a to jsou soukromé diagramy.



Jelikož se jedná o webovou aplikaci, lze ji používat na jakémkoli zařízení s připojením k internetu a kompatibilním prohlížečem.



Nevyžaduje předchozí znalosti, i když základní znalosti vývojových diagramů a schémat by byly vhodné.



Může pomoci studentům s poruchami učení, kteří se učí spíše vizuálně nebo mají problémy se čtením, zlepšit jejich porozumění probírané látce.



COGGLE

POPIS FUNKCÍ

Coogle je webový nástroj pro vytváření myšlenkových map, vývojových diagramů a schémat, který vám pomůže podpořit vaše studenty v rozšiřování jejich schopnosti laterálního a logického myšlení v každé situaci.

Hlavními funkcemi jsou:

- Není nutné instalovat žádný program.
- Na stejném projektu je možné spolupracovat v reálném čase.
- Počet veřejných projektů, které může uživatel vytvořit, není nijak omezen.
- Velká sada ikon a šablon, které lze v projektech používat.
- Možnost exportu do několika formátů, včetně Microsoft Visio.
- Automatické uspořádání jednotlivých složek pro ještě pohodlnější tvorbu.
- Velká databáze již vytvořených diagramů, které lze upravovat.

Na druhé straně jsou hlavní omezení:

- V bezplatné verzi není možné používat obrázky s vysokým rozlišením.
- Omezené soukromé projekty. Současně mohou být aktivní pouze 3 soukromé projekty.



POPIS FUNKCÍ

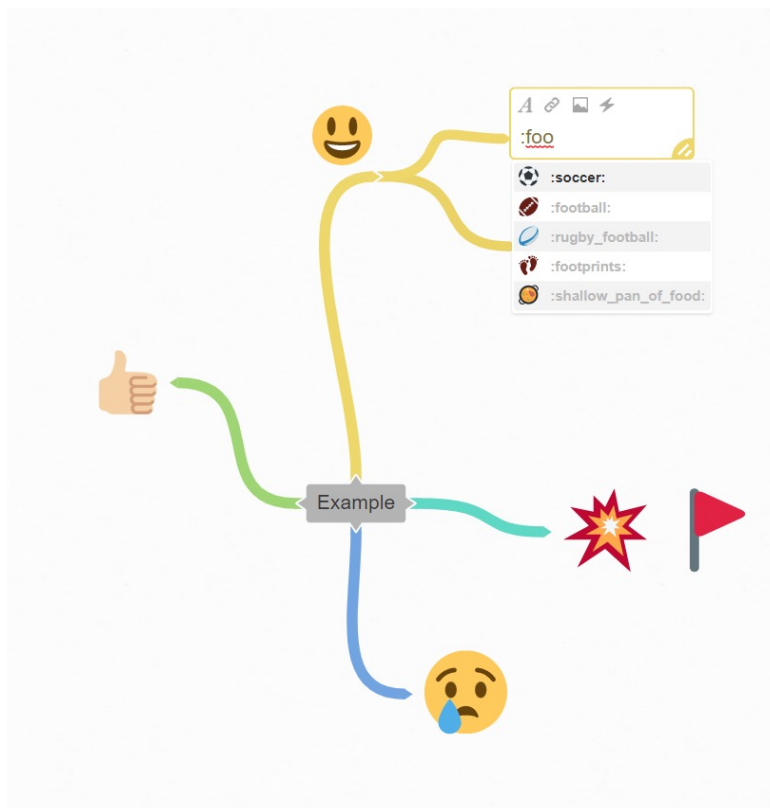
Zde najdete kompletní návod o aplikaci Coogle, který popisuje všechny funkce aplikace a vysvětluje je jednu po druhé. Na prvním odkazu najdete videonávod se všemi informacemi v jednom videu. Na druhém odkazu najdete školení tvořené 8 krátkými videi, která vám pomohou projít přímo tím, co se chcete naučit.

VIDEO 1: <https://www.youtube.com/watch?v=CYhxWsUTRaU>

VIDEO 2:

https://www.youtube.com/playlist?list=PLqk2_DTMbnU32QR56iLfzCJA9sJIrglLs

Source: <https://www.theycallmehoz.com/>



Pokud si chcete myšlenkovou mapu lépe zapamatovat, doporučujeme přidat vizuální prvky.

Do každé sekce můžete přidat obrázky, které je identifikují, nebo ještě zajímavější ikony, které představují jednotlivé akce nebo věci. V tomto případě stačí začít psát, co chcete přidat, pomocí ":" před slovo a Coogle vám nabídne, které ikony můžete použít.

Vyzkoušejte různé přístupy; pokud nenajdete to, co hledáte, zkuste jiná slova.

V tomto příkladu jsme chtěli přidat míč, který by představoval fotbalový zápas, a tak jsme začali psát ":foo" a Coogle nám již nabídl možnost výběru mezi několika ikonami, ve kterých lze najít "Soccer", což je ta, kterou jsme chtěli vybrat. Jakmile uvidíte to, co potřebujete, můžete na to kliknout nebo dokončit psaní slova.

COGGLE

TIPY A TRIKY

- Ujistěte se, že váš diagram bude mít strukturu.
Definujte:
 - Hlavní koncept nebo myšlenka, kterou chcete v diagramu rozvinout. Použijte ji jako název diagramu nebo myšlenkové mapy a umístěte ji doprostřed.
 - Větve, které bude mít hlavní koncept. Použijte jich tolik, kolik si myslíte, že potřebujete, a také jim dejte název.
 - Klíčová slova, která použijete v každé větvi.
- Vyberte si obrázky a barvy, které vám pomohou identifikovat a asociovat myšlenky. Čím přesněji zvolíte obrázek nebo barvu k identifikaci myšlenky, tím snadněji myšlenkovou mapu pochopíte.
- Při používání klíčových slov si hrajte s velkými písmeny, tučným písmem, kurzívou..., abyste zdůraznili pojmy.
- Hrajte si také s velikostí, abyste vyjádřili významovou hierarchii slov, od menšího (méně důležité nebo slabší spojení) po větší (důležitější nebo silnější spojení).
- Pokud najdete šablonu nebo schéma, které vyjadřuje to, co hledáte, můžete je použít, ale vždy je přizpůsobte. Přizpůsobení je v pořádku, ale kopírování bude pravděpodobně k ničemu, protože Mindmapping je způsob fyziologického znázornění myšlenek a konceptů (vašich myšlenek a konceptů) a nikdo nevyjádří vaše myšlenky lépe než vy.



CÍLE VÝUKY

a VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Mapování pojmů je skvělý způsob, jak ve třídě shromažďovat a prezentovat nápady. Zvyšuje účast a spolupráci ve třídě.
- Pomáhá upevnit pojmy, které studenti již znají.
- Ačkoli Google nemá impozantní sadu funkcí, má velmi intuitivní rozhraní, takže se studenti mohou soustředit na zaznamenávání nápadů a brainstorming, místo aby se trápili s formátem svých myšlenkových map.
- Pomáhá studentům zjišťovat souvislosti mezi myšlenkami, což se hodí zejména při tvůrčí práci, například při psaní esejí.
- Umožňuje studentům snadněji vidět rozpory, paradoxy a mezery v jejich materiálu, a tím podporuje objevování a kreativitu.
- Pomáhá učitelům korigovat cvičení názornějším způsobem.



XERTE

HARMONOGRAM PREZENTACE



K dispozici v šestnácti jazycích, včetně některých jazyků projektových partnerů (italština, němčina a španělština).



Xerte je autorský nástroj, který běží na serveru. Můžete vytvářet týmy a sdílet s nimi libovolné projekty. Společně můžete vytvářet a upravovat projekty.



Xerte je bezplatná sada online nástrojů pro e-learning s otevřeným zdrojovým kódem. Neexistují žádné možnosti předplatného.



Vyžaduje instalaci na webový server, obvykle s operačním systémem Linux, Apache, MySQL a PHP. Po spuštění na serveru budou klienti potřebovat pouze kompatibilní prohlížeč a připojení k tomuto serveru..



Na uživatelské úrovni nejsou předchozí znalosti nutné, pro jeho instalaci jsou nutné znalosti správy systému.



Má obrovský potenciál pro využití u studentů s poruchami učení, protože můžete používat obrázky, zvuky, hlas atd.



XERTE

POPIS FUNKCÍ

Xerte je oceněná bezplatná a otevřená sada nástrojů založených na prohlížeči, která umožňuje každému, kdo má webový prohlížeč, snadno vytvářet kvalitní interaktivní materiály. Obsah lze poskytovat na všech zařízeních pomocí standardu HTML5.

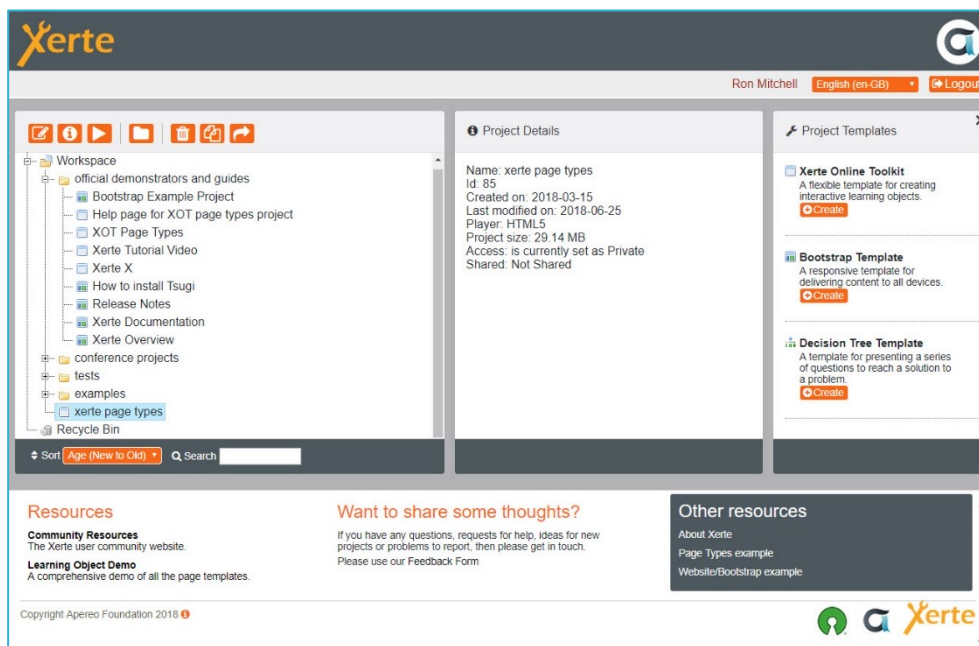
Hlavními funkcemi jsou:

- Je volně dostupný a má otevřený zdrojový kód..
- Díky možnosti spolupráce při tvorbě obsahu je tento nástroj skvělý pro vytváření efektivních a účinných pracovních postupů pro multidisciplinární týmy.
- Xerte nevyžaduje žádné zvláštní požadavky. Běží na jakémkoli standardním serveru se standardními službami, které se snadno udržují.
- Je to skvělý nástroj pro tvorbu obsahu pro studenty s poruchami učení, protože při tvorbě můžete použít jakýkoli druh materiálu a formát.
- Xerte se snadno integruje s většinou LMS pomocí standardů, jako jsou SCORM, LTI nebo xAPI.
- Má obrovskou komunitu uživatelů, kteří jsou ochotni pomáhat a řešit problémy ostatních uživatelů.
- Jakmile je sada nástrojů nainstalována na serveru, uživatelé k jejímu používání potřebují pouze zařízení s kompatibilním webovým prohlížečem.

Hlavní omezeními jsou:

- Přestože jsou požadavky poměrně standardní, budete potřebovat server, na který sadu nástrojů nainstalujete.
- K jeho instalaci a údržbě je bezpodmínečně nutná znalost IT/systémové správy.
- Projekty se budou ukládat na serveru, proto je vhodné je zálohovat pomocí některé služby cloudového úložiště.
- Pro některé funkce musí mít uživatel předchozí znalosti na vysoké úrovni.

POPIS FUNKCÍ



Hlavní uživatelské rozhraní

Na https://xerte.cardiff.ac.uk/play_13869#home najdete kompletní návod s informacemi o nejběžnějších funkcích systému Xerte.

Na následujících odkazech však najdete několik videonávodů, které vám usnadní začátky s Xerte:

- Úvod do systému Xerte:

<https://www.youtube.com/watch?v=PWzqOAO01r0>

- Začínáme se systémem Xerte:

<https://www.youtube.com/watch?v=kw8rKfESODM>

- Sady nástrojů Xerte:

<https://www.youtube.com/watch?v=3zq8DM2SYto>

- Online sady nástrojů Xerte:

<https://www.youtube.com/watch?v=B9LMAHantwI>

XERTE

TIPY A TRIKY

- Než začnete, je vhodné věnovat nějaký čas plánování toho, čeho chcete projektem dosáhnout. Jakékoli plánování vám z dlouhodobého hlediska ušetří čas a zajistí konzistentnost návrhu, soulad se zamýšlenými výsledky učení a dobrou uživatelskou zkušenost.
- Hlavní otázka, kterou si musíte položit, zní: „Jaký je účel obsahu, který chcete v Xerte vytvořit?“. Tato otázka ovlivní návrh a šablony, které budete používat.
- Zvažte vytvoření storyboardu obsahu Xerte, kde uvedete šablony stránek, multimediální prvky a volitelné vlastnosti, které budete používat. To bude obzvláště důležité, pokud při tvorbě webu spolupracujete s dalšími osobami. Tento storyboarding bude sloužit jako plán vašeho celkového vizuálního návrhu.
- Při spuštění projektu v aplikaci Xerte můžete vytvořit buď projekt Bootstrap, nebo projekt Xerte Online Toolkit (XOT).
- Projekty XOT vytvářejí výukové objekty, které jsou podobné multimediálním prezentacím v PowerPointu, ale jsou mnohem interaktivnější. Studenti se pohybují po obsahu pomocí šipky, jako by přecházely ze snímku na snímek.
- Projekty Bootstrap se budou více podobat webovým stránkám s názvy stránek zobrazenými v navigaci v horní části. V tomto případě studenti navštěvují stránky v libovolném pořadí. Projekty Bootstrap bývají výkonnější než projekty XOT, ale vyžadují více plánování a tvorby příběhu, protože o pořadí rozhoduje student.

http://mitchellmedia.co.uk/xot/play_80#page1



CÍLE VÝUKY

a

VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Jedná se o autorský nástroj a úložiště v jednom, takže učitelé budou mít snadný přístup k příkladům a materiálům, které mohou použít ve svých projektech.
- Všechny výukové objekty jsou přístupné na mobilních zařízeních a lze je vložit do jiných webových stránek, což studentům umožňuje přístup k obsahu i doma z mobilního telefonu, čímž se snižuje pravděpodobnost, že studenti zameškají výuku.
- Pomáhá zavádět kombinovanou výuku ve škole nebo v některých konkrétních předmětech, zlepšuje zapojení studentů a snižuje předčasné ukončení studia.
- Může studentům pomoci při vytváření vlastního obsahu, přimět je používat dovednosti kritického myšlení při získávání dat a informací a hledat nejlepší způsoby prezentace své práce.
- Je dobrým nástrojem pro podporu práce ve skupině a spolupráce s ostatními studenty.



TIKI - TOKI

HARMONOGRAM PREZENTACE



Tiki-Toki je k dispozici pouze v angličtině.



Časové osy lze vytvářet kooperativním způsobem pomocí aplikace Tiki-Toki, ale tato možnost je k dispozici pouze v placených verzích.



Bezplatná verze aplikace Tiki-Toki umožňuje vytvořit pouze jednu časovou osu pro jednoho uživatele. Pro učitele je k dispozici speciální placená verze.



Tiki-Toki je webová aplikace, lze ji používat z jakéhokoli zařízení s internetovým připojením a webovým prohlížečem.



Předchozí znalosti nejsou nutné, protože vytváření časových os a příběhů pomocí Tiki-Toki je opravdu jednoduché.



Časové osy jsou velmi názorným didaktickým prostředkem pro výuku vývoje jakéhokoli předmětu, takže aplikace může být vhodným nástrojem pro žáky s poruchami učení.



TIKI - TOKI

POPIS FUNKCÍ

Tiki-Toki je webová stránka pro vytváření časových os a příběhů pomocí snadno použitelného editoru.

Hlavními funkcemi jsou:

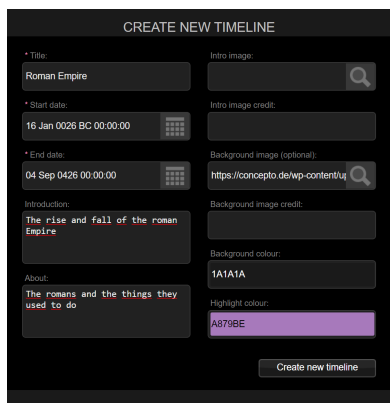
- Časová osa obsahuje čtyři typy zobrazení.
- Kromě textu můžete do časové osy zahrnout i obrázky, videa a zvuky a vytvořit z nich interaktivní galerii.
- Integrované vyhledávání a filtrování.
- Rozsáhlé možnosti formátování dat.
- S prémiovými účty můžete také vložit časové osy na webové stránky nebo blog.
- Tiki-Toki Timeline Maker je jediná online aplikace pro tvorbu časových os, která umožňuje zobrazovat časové osy ve třech rozměrech.

Hlavními omezeními jsou:

- Bez zakoupení placené možnosti může každý uživatel vytvořit pouze jednu časovou osu. Chcete-li vytvořit další, musíte tu první odstranit.
- 3D verze a skupinové úpravy jsou k dispozici pouze v placené variantě.

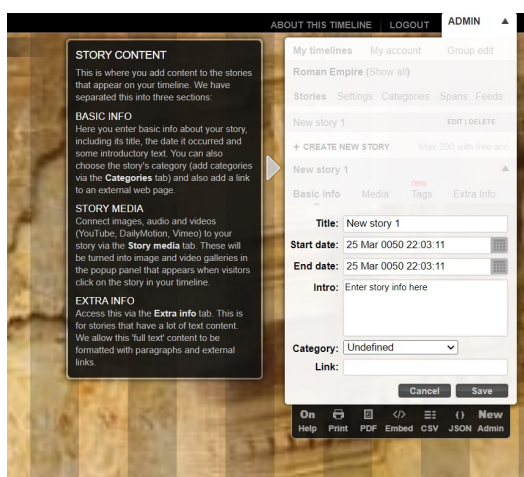


POPIS FUNKCÍ



Vytvoření nové časové osy je jednoduché. Stačí ji spustit na hlavní obrazovce po přihlášení k účtu. Tam budete muset vyplnit hlavní informace o časové ose, jako je název, datum zahájení časové osy, datum ukončení a její krátký popis.

Můžete si také vybrat obrázek na pozadí časové osy a dokonce zvolit barvy prvků, které se na ní zobrazují.



Jakmile máte vytvořenou časovou osu, musíte do ní začít přidávat události. K tomu budete potřebovat vytvořit nový příběh v nabídce správce v pravé horní části obrazovky. V nabídce budete muset zvolit, se kterou časovou osou chcete pracovat, a poté vybrat možnost „+ VYTVORIT NOVÝ PŘÍBĚH“.

Každý příběh je událost, která se zobrazí na časové ose, takže budete muset založit tolik příběhů, kolik událostí chcete na časové ose zobrazit. A do každého příběhu budete muset přidat informace a popis.

První video je úvodem do Tiki Toki, který vám pomůže zaregistrovat se, vytvořit první časový úsek, přidat příběh, přidat obrázky, přidat videa a sdílet je se studenty. Druhé video doplní některé informace a provede vás také pokročilejšími funkcemi, například změnou zobrazení časových os. Ve třetím videu najdete několik praktických příkladů a získáte informace, které vám umožní zopakovat příklady, které sledujete ve videu, přizpůsobené vašim potřebám.

VIDEO 1: <https://www.youtube.com/watch?v=4e97aGI4zOA>

VIDEO 2: <https://www.youtube.com/watch?v=1UgiEhJ1xBE>

VIDEO 3: <https://www.youtube.com/watch?v=equPe9Jd11c>

Zdroje: <https://www.tiki-toki.com/>
<https://www.youtube.com/user/bnnttr>

TIKI - TOKI

TIPY A TRIKY

- Správně uspořádejte časovou osu, zobrazte všechny informace hierarchicky a ve správném pořadí a nezaplňte dostupný prostor příliš velkým množstvím informací.
- Do každého příběhu časové osy zahrňte pouze nejdůležitější informace.
- Použijte obrázky, videa a zvuky, aby byla časová osa interaktivnější a orientace v ní zajímavější. Přidejte do příběhů názvy a popisy včetně klíčových slov, aby bylo vyhledávání snazší a efektivnější.
- Vyberte, kdo může vámi vytvořené časové osy vidět. Pošlete odkaz na časovou osu lidem, kteří k ní mají mít přístup.
- Využijte možnosti přiblížení/oddálení a změny časového rozmezí, abyste zlepšili zážitek z prohlížení časové osy.



CÍLE VÝUKY

a

VÝHODY POUŽÍVÁNÍ

- Časové osy lze využít k názornější výuce dějepisu, aby si žáci mohli lépe osvojit historické události.
- Tvorba časové osy studenty s využitím všech druhů médií je kreativní prací a zapojuje studenty do probíraného učiva dějepisu.
- Časové plány lze také použít k plánování projektů studenty. Plánování projektů je velmi dobrý způsob, jak zlepšit organizační schopnosti studentů.
- Při tvorbě časové osy pro popis události nebo plánování se budou rozvíjet také dovednosti v oblasti projektového myšlení a spolupráce.



DIGIToolKIT



Co-funded by
the European Union

HETEL 



ilmiofuturo 



RegioVision
GmbH Schwerin